



NorryfP消息

CONTENTS

	44	-
q	13	乭

オール・アバウト・セガ

- 2 かわいくて楽しくて TOY POP
- 5 度肝を抜く傑作 ファンタジーゾーン
- 82 気分は大泥棒 Mr.五右衛門
- 84 爽快戦闘ゲーム
- 妖獣伝
- ピンボール講座② 88 9
- ゲームファム アウトバン 株材件を
- 70 こちら発信局 from ECM
- 66 OLDゲーム 名機は常に生きている 山河本田

田口あゆみ

これが期待のニューゲームだ 28 アルゴスの戦士

- 20 アルコスの単
- 29 ソロモンの鍵 30 アマテラス

権的はロングセラーマシーン

- 34 全面クリア総極意伝 磨界村
- 37 パックマン冒険旅行 **パックランド**

ファミコン通り

- 41 夏季/ 宇宙要素 全30页 B-WING 徹底攻略
- 44 大魔王から姫を救い出せ 魔界神
- 46 とかわにおいがするぞ//
 ソロモンの鍵
- 47 カンフー競士は登館にいどめ スーパーチャイニーズ
- 48 ゲーメスト・ファミン共 酸の材間域 マイティ・ボンジャック
- 52 これで着も全面クリアだ
 - B-WING出現表
 - We Love VGM
- 32 サークル情報局
 - 31 ゲーム常識用語集
- 奥義質問解答拳ガントレット特集 56 酸異現象
- 65 ゲーメスト・インフォメーション
- 72 君ごそゲーメスト
- 12 君こそケーメスト
- 76 ゲーメストアイランド 株成 物放産事件
- 81 ちょっと気になる知りたいソフト
 - ASO/スクーン スーパーマリオブラザーズ 2
 - テラクレスタ
 - 7 バソコン・ファイターズ
 - ザナドウ

SeeNa

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の高様です

②新芦柱1986 第·無接收款



が知点、ショートケーキが100 があります。得点は、キャンデ ツ」それから「バームクーヘン」 と「ショートケーキ」と「ドーナ ケーは、お菓子です。「キャンディ ボーナス・アイテム・フィーチ

見たところは普通のポックスです ではなくて、組構あるのですが うのがあります。これは、1箇所 ある面には「ダイヤの泉」とい

クーヘンが3日日点です。 点、ドーナンが2日日点、

でも倒せるようになります。 敗になり、星体になるとどんな樹 ろえると、セブンの場合はブレイ 是も出てきます。 それぞれ3つは つむじ風になったときは数秒間無 は星弾を撃てるようになります。 ヤーがつむじ風になり、星の場会 時取得後に囲まれて進げられ

にぶつかると) 服が脱げ、2回や 分も順に入ればよいのです。 もつのハートを脳の中に入れ このようにボックスをこわしつつ すことにより、自分の武器を変え

それから、一回やられると(新

がてきます。ラウンド・クリアは ターゲットを発見したりすること

このゲームは、ボックスをこわ んな武器でも例せます。 一番語いのが長隊で、これは世

O (1P) の限が表で、ACHA

(2P) の服が赤です。

ボックスの中からは、セブンと

また元の状態に戻ります。PI わしたときに出てくる脳を着れば

裏でいないときは、ボックスをこ られると死んでしまいます。指系

フォークが出たよ。前周上に集をでき るだけ出してから取ろう。



これを取っちゃえは

電気でそしてサル、こいつには軽 マにはタイヤ。タンクには埋み だする意味の数がにましいましょ

(ちょっと覚えにくい

まず兵隊、これには白海。ク

それでは他のキャラクターと対

気(ロボットを倒せる)以外は 119/11 フーセンには原鉄。ロボットには トランプに対しては火。それから

て歌をやっつけるか

成女は最終面(44両

る魔法使いは魔女ではない、 にしか出てきません。

は、もちろん魔女をたおすこと! 使ってブレイするゲームです。 ゲー 途中で出てく ムの最終目

このゲームは、4方向レバーとシュートボタンを

2





ポーナスステージの後にはこんなかなかかわいくっていいよ。 11970

これは敷砂で爆発。地き込まれる クスですか、小たをあけると時間 るとパンチが飛び出すことがあり 爆弾が出てくるときがあります それから、見た目は普通のボッ また、ボックスのふたを開け 服を着ていてもミスになりま

明になり、この間は難にさわって もだいじょうぶです。

これは、プレイヤーが一定時間透 どは壊れません) それから、花 るボックスが全部壊れ、チェン チェンジ・ターゲットが入ってい と消えてしまいます。砂時計は敷 わります。でも、少し時間がたつ

ブンや星の入っているボックスな

ス・ステージになっています。こ

24、32、41面がポーナ

こターゲットが出てきます。(ヤ 一定時間止まります。ランプは

落ちてくる順番はランダムです。 面に落ときないで拾ってください。 全部倒してしまい、扉が開いてい 無理ですね。2人用でもきついで せん。1人用だとバーフェクトは バーフェクト・ポーナスはありま タイムがゼロになったり、粒を

CHAの方をやっている人は、ボ

他き込まれるところだった あるない、あるない。 800 ◆ボーナスステージ
// いっぱいリンゴ
を取って高得点を出

づつリンゴが落ちてくるので、地 れは、1つの木からそれぞれ日コ を述く撃てます。 2人プレイでA そのかわり、ACHAのほうが極

レイができます。 ACHAよりP ールドがプロックで埋まりはじめ るというのに次の面に行かないと INOのほうが足が速いのですが ていてもミスになります。 ます。これにやられると、脳を前 てきます。扉に遠い方から、フィ いうときは、御先祖プロックが出 また、このゲームは2人間時プ

人同時プレイもできるよ 千点エブリーということになりま

これは一つとるごとに「まり点で ットブーツ。これは、一定時間プ ー・ターゲットです。まず、シェ 四方へ次々に飛び出してきます。 **南面上の殻がパームクーヘンに変** す。次はフォークです。これは、 レイヤーのスピードが遠くなりま 次はスペシャル・フィーチャ

でも、ふたをあけると、ダイヤが

ます。これに当たると、数秒開動

ほか、タイム・ボーナスが入ります

タンを押しっぱなしで平気ですよ

スは決まっています。他にも、 ていないときは関係ありません。 と除が脱げてしまいます。脳を きなりマジック・ハンドが出てく ックスの横を通ろうとしたら、い に、このパンチの出てくるポック けなくなってしまいます。 ちなみ ル・クリア・ポーナス500点の の面の触を全派させれば、オー るときがあります。これに当たる -チャーがあります。これは、そ あと、クリア・ボーナス・フィ

> の次の面に出ることになっていま 出るのです。それから、対面前後 ある人はわかるでしょうが、旧面 す。つまり、このゲームは1万ち 得点が1万5千点を超えたら、 でも。このスペシャルフラッグは、 あたりでスペシャル・フラッグが 何回かこのゲームをやったことが ステンドというものがあります それから、このゲームにもエク



げないと類発するぞ プグツノ 時限爆弾だ。早く薄くへ笛













速くなるよ 花を取って透明になったぞ。これ



んじゃうよ。



一	774
∧- }50±	飛隊 10.5
チェンジターゲット20点	クルマ20点
[7] [☆] カード···········20点	トランプ・タンク
ジェットプーツ20点	サル・ロボット
フォーク・・・・・・・20点	フーセン50点
砂時計20点	キャンディ50点
ランプ	ショートケーキ100点
花	マホウ5,000点
ボーナスステージのリンゴ100点	マジョ20,000点
ドーナツ200点	
パームクーンヘン・・・・・・・300点	
# 4 th	

オールクリアボーナス

のへんになるといよいよ何様だね

をやっつけだそ。これで知道だ

・つたパ つむじ風になって解法徒



まく返けるしかないに をそれるないとか 解送使いが出てきた// はやくセラ

それまでは、





500 st

明りましょう。

まう場合です。その面の最後にお

と1つて星かセプンがそろって! いなどが出てくる前の面で、あ すぐに消えてしまうので、早めた これにも例外があります。魔法

てしまいましょう。 セブンや星け わない武器などは取らないでいる を開けて中身を見て、その場で体 点数で、セブンや星を3つそろ~

ら。お菓子などは、すぐに取っ 必要になるときがくるでしょう このゲームのコッは、ボックス

> ムのちゅきを点は大きいですよ にするのです。しかも、魔法使い 置で、セブンや庭をそろえるよう すから、なるべく魔法使いの出る ないと倒せないからなのです。で ば、魔法使いはセプンか是体じの 取るのをやめましょう。何かなら まだ面が始まったばかりのときは

フーセン!! こいつは他の敵とち 切なポイントになります。例えば 持っている方に寄ってくるので、 でたってもうまくなりませんよい フレイしていきましょう。 これも

配キャラの性格を覚えるのも大

かって、プロックだろうと何だろ 海難してください。 なお、難は自分が殺せない武器を カしなからやっていたら、 いつま つ、別々に持って助けあいながら

ちなみに、魔法使いの出てくる面 を倒すと5000点!! このゲー

と、後からその困難かとうして

は、7、15、23面などです。 が)けっこうこのワザは使えます す。(もちろんその形は粉せません の他の殊は撃ち返すことができま い武器を持っていたとしても、そ 目の前の難を倒すことができな

ます。また、ロボットは一回止ま ところに来る前に倒すことができ フーセンは、そのブロックに向か ので、気をつけて!! 肉こう何か って直針を撃っていれば、自分の らブロックを越えてこっちに来る うとその上を透り越してきちゃう

> おぐられるところだった。 あつ、パンチが出てきたせ、あゆうく

E E



スク (ゴメンナサイ!!) なゲーム **ークを作った人も芋がけている**チ いるようです。何でも、バラテコ はかなりの人手がかかってできて **うて、よくもまき、あんなグロサ**

関党の人の話では、このゲーム かっています。って おいらしいことも手伝ってか、 このゲームはキャラクターがか

んです。ワープしたらプロックだ つけの所に来ちゃった…なんてこ 発から…"もとが みなさんの攻略の手助けになるで

も!! 実はこれもけっこう使える の難が少なくなってきたら、 動きは遠くなりますゾ!! みに、タイムがなくなって、幾日 かりと覚えておきましょう。 体にも、ワープソーンがある面

ます。こういった敵のクセはしつ

クしては前進、バックしては前進

(月~3歩進んで2歩下がる~と を繰り返しますし、猿は1回パツ っては動き、また止まっては動き ねが ちと、古かったかなり)し

たときは、倒した触の点数が倍に ましょう。これはノーマルの時の

それでは得点システムを紹介し

プンや星を取るのはよいのですが

つの高得点の出し方です。ケン 2人間時プレイをしているとき その面で最も有効な武器を?

どんどん教えちゃおう

クだから平気です。 に出れますゾ。これと同じように プロックです。そいつを壊せば外 ともあるけど、どれか1つがニセ 場合も、どれか1つがニセプロッ ハートがブロックに聞きれている まぁ、これぐらい言っておけば

把当… 鈴木

くださいすっ

の発想のスパラシサには感心しま **ームができるものですね。ナムコ** を作った方が、こんなかわいいが

> でも楽しめるようになっています。 皆さんもぜひ一度プレイしてみて いって?? そんなことないよ目) (なに打・悪く言えは良が深くな

度胆を抜く傑作ファンタジー・ゾーン徹底解析



B·G1422年。惑星間における公式通貨が乱 エリダス第九惑星は大恐慌に見舞われた。 宇宙協会(スペースギルド)の調査から、 可者かがメノン星人を操り外貨を奪い、"ご

NG' TW-N-SHOT の状態はSMALL・WI 明しよう。(その前に、始め

たら、SHOPに行くこと てきたらつかまろう。そし では、各武器の特性を説 ゲーム中に赤い風船がで



その範囲内で鉄器が買えるんだ GOLDのメーターに貯まって



とすので、それを拾おう。 お金は船を倒すと、その船が落

ッタンとボムボタンで敵を攻撃す 方向レバーで接続し、ショット 思うけど、どのくらいいったか シ」。もう、みんなもプレイした ・レイヤーは、受機オパオパル お金が必要だよね。では、まずも UPするんだけど、そのためにH

った、セガの「ファンタジーゾ 1月のADUショーで一番人気

牛では裏ワザも紹介するので参考 に、今回特集を組んだんだけど な。まだクリアできない人のため

縦基地にぶつかるおそれがある。 娘だし一番いいんじゃないかな。 州しないよ。188多 a スピードアップ S-DEBO. EZG-ZE -, 000% 標準的な速さになる。値段も単 MAL-BZG-ZE ちょっと遠いけど、後半では通 HB-G. W-ZG JETより少し速い。でも、

















壊してから、ミサイルでゆっく!! 線を使わなくても行けるだろう。 イドを使うのもよい。情れたら、飲 久力があがるので、レーザーやワ この面辺りから、前線基地の耐 1面 ラデューン (砂の感量) 要塞は下の方のレーザー砲を破 2面 タバス (火の延星

は8個で店舗してもらうこ

とになるぞ。

料理してくれ

ヨロタメーシを考えることもでき 園面上の前、弾を消し去り、蝉

の値段が下がるので、遠夜が含む 間に倒せるだろう。 見ずつ当ててやれば、あっという その際、時間がかかるとコイン

レーザーをつけてもいいでしょう。 こと、前に出すぎると後ろから超 ただ、ミサイルは効かないといる 別に問題なし。武器は無しでも が戻って来るということには注意 要素は、別に問題ないでしょう

お次は最終面のSALFAの攻略

て使えねー。100、0005

ロショットの攻撃力を アットエンジンなが やたら速くなる。

などあっという質だよ

- フ西帯底攻略

節約も大事だよ。

敬単に伝授しよう。 まであるわけだが、その攻略池を

始めに前務基地を2個例す。 田すと!面終了。これがまず!面 1番 ブラリーフ (経の形型 前線基地を目倒倒して、親王を Ette a BBook

範囲の大きいビームを発射でき

プ、標準装備しよう。1885 要据に向かって左右に抗がる。 ミサイルか 2週前にパワーアン ME-KE-BOMB TWIN BOMB 最強のWEAPON。ミサイルを使わなくても、近づいて適配すれば、原線延蛇

と役立つフインボンを買おう。ま ンクカショットエンジンと、わり **\$あるはず。そこで、ビッグウイ** ーターを見てこらん、2、800 か買い物をしよう。GOLDのメ う。そこはお店屋さんなので、何 してコインを2つとも取る。する 非い風船がでるのでつかまる

> を含の価値が下がってしまう。 どんどん歩いて行けば簡単。 質おう。レーザーを使い、地面を すると、コインがはねないから覧 が、要塞はなるべく下で倒そう。

5面 ポーラリア (水の星) 下手にレーザーを買わないこと すぐショップに入りレーザーを 4面 ドリミッカ (総搭配) あと、どの面でも言えることだ

ンボンを、レバーを入れながら? 難はあと他に必要ないだろう。 残りのを個の前線基地は、ツイ うだろう。1ウェイでコインを駆 この面近りから気器の選択にあ

(° 1, nons, ァービームを発射できる。攻撃力

> 000 供い遊は、ほとんとない。 2、目

SMART - BOMB

5005 N - CH - BHAN あける田田

TO WAY . SHOT オタンを押しつばなして、レー ILASER BEAM

ので考えてみよう。 もいいし、どれも一長一種がある おに取るのもいいし、レーザーで 委選の街し方は裏ワザ参照のこ

うまくやれば全部とれるが、深治 おちついて耐火は連絡、コインは 5面と同じ方法でOK。要素は 6 M モクスター (間のMile)

混ぜて使ってやれば額単。 ールドずつ取れるので、1 WA るが、基地を早めに倒せば1万ゴ けど、参考になったかな。では、 に近づいて倒そう。 Y・SHOTでなるべく前類基地 要素は、TWIR・BOMBよ この面も試験の選択に送わされ 以上了医までかけ足で説明した 7面 ボカリアス(水の惑星)

6 2 8000 HEAVY BOMB

る。値段は高いけど、面クリアに

は遊場 5、0005

文句なく遠いだ。 はっきりいっ

オパオパの領上から目ものおも

りが降ってくる。曹段は使わない 「絶大な成力を持ち、ファシも多

質うにつれて値上がりするので、 GEXTRA SH-P 言っておくけど、白・〇・⑥は 残機が一機増え、5、000%



ンが使えれば、当ててやろう。 下速度が速いので注意。ツインボ んだけど、自正では2面よりもま 頭上に種を吐いたのが落ちてくる































かも一套最後には、すべての難を までの要塞が大集合して来て、し このる面をクリアする方法は? っているボスが現われるんだ ●微(長枝楽)では、1~●面

ットエンジンとツインボン へつま 種類あって、基本的な方法はジェ



自分のやりやすい方を選ばう。 る方法。こつとも紹介するから、

一匹日 スタンパロン

木の精で、木の葉を吐いてくる

もう一つはヘビーボンでクリアナ り標準装備)で倒して行く方法。

を撃っていればよい。 が無いので、ツインショットでロ

太陽の頃。順番にレーザーを1

例そう。この敷には、ヘビーボ いて、写真のような位置で一型











まず1~5匹目の動きは見ての



て、形のボスと対決だ。

ちなみに、ワープ中に囲雨の一 - DA?を倒したら、ワープし

ので多大させ

2・4・8・10発だよ。

全部の指台を破壊である。もし、 ともツインショットで倒せるぞ。 この程度の位置関係にあれば、

に対する耐久力は前から際に











ずヘビーボンを持ってたら、写真 に合わせて来る)が問題だが、ま に関して信そう。 きて、 B区目(X・Y耕を文章



ンクを埋骸 とエンディ 用クリア ゆっくり されて



. なぜか下のパイプがすり掛けられる。 とこかく音速に作動すること。











しておくと、後ろの前を到じるこ

これを利用して、一つおきに砂

玉がつぶったままでてきた時に、

8日の上にオハオハの数が触れる

に合わせると、窓と貫玉の間に



すことができるって知ってたかな











んか見つけたら、編集部まで送

(佐々木及破魔

みんなもビデオゲームの裏ワザな 以上在者になったかな。

れぞれ前の2つと連鎖していて この既は4列のキャラクターがよ がないときは子強して、よくや の前の2つを殺すと弾を撃って しかし、左の図を見てほしい

5 面の要表示ッポーズは、武権 ほとんど実施には役立たないは だが、スマート爆弾3連発での って来たりして子強い。

7度ギリギリをグルグル回ろう。

一般の後ろにすき間があくので

LD目から始まるんだ。しかも確

でも、練習を積めば、1、500 遠いので難しい。 そして、2回目は残機目、 「機×188万+GOLD×10の 全三面をクリアすると、

くなるので表題。

用が残せれる新して取ってこ 面では、少し近げたら、最後な

も置ては近け回っている

大ポーナスが入る。ノーミスだと

意味のないことだろう。 リアのボーナスに比べたら、 パターンにはなるのだが、全面ク

85900万か1周日で取れる人

来るようになっているんだご を撃って来るのでそのまま回りな 後ろから2列目の散も2

から、一番大きい敵を攻撃しよう。 3面の要素ウインクロンで、目 この方法だと、まずポッポーズ

赤い母、茶色い母、さては黄色い のまで見れるたろう。 、て何度もできるようになったら 7点位まで伸びるかもね。 そうゆ

して来たり、すれ違いさまに強を 蒨、チョップやアッパーカット: 粒面ダメージを与えたり、いきな よね。その原間にツインボンを? ひびが入ってて、そのうち匿まる たけど、画面に出て来た時、最 傾したりできるんだ。しかし 4 面の美妻クラブンガーは、 、タイモングよく出ててやれば それから、少しの関連げまわって そこで、実验ではまず前の1別 形の攻撃が少なくてすむ 2列目の1ともを倒す。

20

お海は他し



分位たつと、雲が逆に回って返く 限まで早くなるのが見れるぞ。 しかし、この技は店に迷惑なの これをやると、雲が回るのが経

とんどダメージを与えられない ミサイルを口に撃ち込んでも、 1面の要塞スタンパロンは通

っていると、私々と点のみるかの ンジンなどをつけて、一番下を定 丁面ボカリアスで、ロケットエ

8

待ってました?! ウルトラテクニック & 裏ワザコーナー

遊べる時代はすばらしい

という訳で

セガのすべて



スペースハリアーのセガ」…。 の念と親しみと期待感をもって語ってきた。 僕らゲームを愛する者がセガを語る時、ある種の畏敬

からである。 る姿勢を維持しつづけてきたことを、僕らは知っている 精神を失わずに、ゲームという、奥の深い遊びを創造す 地に足をとられることがあっても、常にアドベンチャー

頑張れ、セガ

「セガチック」「ハードのセガ」「遊技創造体」「あの セガ。SEGA。セガ・エンタープライゼズ。そして

それはセガが長い歴史の中で、一時的に道に迷い、凹

クリエイトする精神・姿勢を失うことはない、と。 セガはどのような時代、環境の下においても、遊びを 僕らは信じている。

多分に主観的な内容になると思いますが、その辺は捌了承下さい。 スインベーダー以降のビデオゲームのみに延翹を絞って、複説という形で書いてゆきたいと思います。 られています。今回は紙面も限られていますし、何分急なことで手持ちの資料も少ないので、スペー 「セガ」とひと言で言ってもその歴史は古く、AM業界最古参、そして最大学のメーカーとして始

セガのイメージ

コ、数のタイト!(ちょっと失礼かな!)というと喜たらすと言えども進からじ、ではないでしょう 同様にこれらのメーカーのイメーシを一言で言ってのけるとしたら、ハードのセガ、ソフトのナム 私達は大学ゲームメーカーというと、伝統的にセガ、ナムコ、タイトーの3社を連想します。 今書いたように、セガというと優れたハード開発を続けて来たメーカーであり、その大型機への挑

地意欲、姿勢は常に崇拝をリードして来たと言っても通言ではありません。こうした大型根を含め、

でガのビデオゲーム失はむしろマニアックな様相が強いと言えるでしょう。

一歩先を行くセガの大型機

ムとしての完成度に乏しく、そういった意味では失敗作と言えますが、ナムコ社のポールポジション ゲームで、どちらかというと凡作と言えます。 その後は持ち率制という貿易度調整の考えられた作品でした。 が、初めて時間制限を取り払ったドライブゲームがこれです。それもゲーム開始直後はタイマー制、 「クーボ」、初めてドライブゲームに3―D効果を用いたゲームでしたが、画像処理が見苦しくゲー 続く「スペースタクティクス」は視覚的に地味で、フィールドデザイン的にも平衡的な印象の強い ます「モナコクランブリ」。視覚的には従来のドライブゲームとさほど変わりはありませんでした インベーダー時代以降のセガの大型被を適ってみましょう。

はスペースハリアーも及ぶ所ではなく、セガの最高操作と言えるでしょう。 **3Dゲームです。このゲームは故障か多いのが難点でしたが、そのゲーム性の高さ、あふれる陰堪威** 免したもので、左右の日に交互にズレた顕像を見せることによって立体的にキャラクターを映し出す の制作途中にこの作品が発表されたため、ナムコは大いにこの作品を参考にしてポールポジションと いう名作を完成させたというエピソードもあり、ゲーム史の結みの蛋白さを感じさせてくれます。 例年の「ズーム808」が、ちょうどスペースハリアーの前身と言えます。ターボに比べ格段に鉛 そして、いよいよ「サブロック-30」が設年に発表されます。これはセガが松下電器産業と共同開

容は広がりと質的な高さを加えて らも、その規模は大きく、営業内 セガ・エンタープライゼス(でも 現在の正式な会社名は株式会社 その後、次々と社名を変えなが

ス社という社名でスタートしたセ

昭和3年4月、サービスゲーム

アだぜつ、と言われてしまうよ を言うのはやめよう。あいつマニ ふだんの会話でいちいち正式社名 ともいわれている。相当の比事だ うち開発関係の社員が約238人 社員は全部で1188人。その

のテニスゲーム)。君は何歳だった 48年1月発売のポントロン (初期 初めてのビデオゲームは、昭和

てわずか3分の所に、セガの本社 えて二駅日、大島屋駅下車。歩い 選出から憲法意行祭法部に乗り報 東京都の一番高にある国鉄駅

ます。ここにたとり置いて遊れ ジャーン、地上を経過で、選大ラ

あるそーです。安心してほしい

と、思うの日まだ申い。 练いてある、大きなセガ看板。 に目につくのは、ゲーム機の絵が すぐ反対側を見てみると、ジャ むむっ、こいつかセガかぇ!

な表現だな) 幾可学的なオプジェ (と記憶している)、トイレはほコ **気付の方にお聞きしたところでは** と、すんこ~くかわいい受付の女 ちなみに、そのチャーミングな 中はガラーンと実死広くて(な

口走ってしまうのは、僕だけてあ ーガキー」(CMのリズムで) と、 ンと建っている。(おおっと) ス、ギラギラギンのオ社がストー 思わず、のけぞりながらも、「セ

値しますが、どれもゲームになっておらず、全く面白味に欠けています。日本初のLVDゲーム、"ア 理がスムースになり、ゲーム展開にもメリハりがついた優等生的な作品でした。 ストロンベルト』(なんと言っても日本桜の特提が悪い)、そして『スターブレイザー』、『アルベガ **11年以降、レーデーディスクものに手を出してからが低迷状態でした。技術的な挑駁意欲は評価に**

ス」、「GPワールド」ことごとく動作に終わっています。 「ハンクオン」、そして何存じ「スペースハリアー」です。前者のライドオンタイプ、そして後者のロ LVDにこりたセガが衝撃的な高解像度の優れたサウンド機能を持ったハードで再登場したのが、

のゲームファンを監信させ、また処了しました。 ーリングタイプは一大センセーションできえありました。スペースハリアーの優れたサウンドは全国



まないので、駆け足で見て行くことにしましょう。 さて、大型様でページを取ってしまいましたが、テーブルタイプのゲームの数はこんなものではる

作です。このタイプはタイトーのスペースチェイサー、ナムコのバックマンに受け聴かれます。 す。タイトーのスペースインペーダーが大ヒットのき中に発売され、新しいパターンを作り出した名 独自の道を行くセガの方向性はドットイートタイプゲームの元他、「ヘッドオン」に既に見られる

外れてディープスキャンの方がヒットしてしまったようです。ティープスキャンは以前あったテフス **ームと対になっていました。セガとしてはカーハントを売れ締として狙っていたのですが、思わくが** ルデュアルという、1つの筐体に2つのゲームを組み込んだタイプの合で、「カーハント」というゲ **『ディーブスキャン』も忘れてはいけません。この作品は当時セガモシリーズ化していたスペシャ**

本ムというゲームの焼き直しに過ぎなかったのですから、 「侍(サムライ)」、日本の時代物が顕材となっているということで、非常に新新な内容でした。

を使うゲームのはしりとも形えます。

影響の強いゲームでした。 た。内容的には2段階に分けて耐を捕える(振らせてから車に持ち得る)点で、平安京エイリアンの その後、セガはテーブルタイプに関してハード開発が遅れる時期がありましたが、スペースオテッ 「トランキライザーガン」、当時としては長期般略的要素が漂く、マニアックなゲームでもありまし

は言えませんが、ユニークな発想を持つセカらしいゲームと言えます。 われていることで有名)、「ティップタップ」、「シンドパッドミステリー」と続きます。どれも名作と セイの頃に遣い着き、「モンスターバッシュ」、「スーパーロコモーティブ」(YMOの由がBGMに使

め、多くの際に支持されました。この流れが「三輪サンちゃん」でストップしてしまったことはとて シンプルなゲーム内容に加え、主人公の小馬や殻の猫のアニメーションの出来が秀忠で、女性客を含 お年に「フリッキー」が発売され、セカ・オリジナル製品では久々の大ヒットとなります。影響で

します。この辺は新しいので説明は省さます。 す。先の面への前将底を高める演出が使れた作品でした。 この後は「チョップリフター」、「メジャーリーグ」、「ファンタジーソーン」といった所で現在へ途 アップルからの移植ソフト、「ビットフォール=」は最近流行のアドベンチャーものの先駆と言えま

なってしまい中し分けありませんでした。倒意見・御感想ありましたら編集部までお送り下さい。お 一ム史をざっと見て楽ました。もう少し体系的にとらえたかったのですが、どうも切れ切れの内容に という感じで、いかがでしょうか。かなり片書った説明になってしまいましたが、セガのビテオゲ



PART2

びれないか?

担当です。ではどうぞ、 平野 はい、今回は1人プレイ 伊茨見 攻略のコツは近平野の

ジョー、マリ、エドガーの4人て **タンと挑躍ボタンです。(図参照** パーは姿勢と移動、あとは射撃ホ を買うこと。カルテットはり! コントロールは簡単、多方向し 目的は各ステージの親玉から誰

あとは各面に落ちていたりす

発 もつ目を取ると元に戻るの せて取って就を強化セヨ。(3段 う。特にカラーボールの色を含れ パワーアップアイテムを利用しよ

> ヒューター等はやや誰 法があるはず。 12ステージのコン から慰は出てこない) は極めて世 から出た動かいる部り、同じドア く違ってくる。ドアの法則(ドア れを知ると知らないとでは、大き

類王を殺す方法は、公ず豪な方

では、みなさん、がんばってく

によりボーナスが差別される。 影され、多人数プレイはその順番 う。出口に入ると(面クリア)

レットよりも、こっちの方が好き なりにセガチックで、完成度も立 口を明く人もいますがこれはこれ 比較されかちて、「もどき」等と概 したが、見た目でガントレットと いものです。私め(歩)はガント

> 抱をよくつかもう。 のキャラクターの武器、長々の領 このゲームで問題になるのは、メ るが、大きな違いはそんなにない

又、カルテットは体力制をと

ている。酸にあたるとダメージを けろよ) 領王を剝ち倒して健を 目になってからでも殺えるぞ:(准 てても、少しつつ切ってゆく。何 くらって気絶する。もちろん時間 指ったらEXIT (出口) に向 ケームオーバーにならないので し、目になって難に崩たらないと

> ヤラクターの性質を覚えよう。こ 明すること、さらに、 名々の刺虫 甘)に保つこと。特にジョーは他 しては、銃を最高レベル(1段階 プレイに関してのアドバイスと

数ステージで体力切れは必要なの りでやると、気食で迷めます。 でも触れたら死ぬ!」というつも 実行すれば、かなり腕前はあがり い出し、意識してこれらのコツを え」のようなことですが、常に思 体力は全く無視して、「難に一度 以上述べたことは、「あたりま

で、この気合がいやでも必要にな

4人同時プレイの実験アクショ LET'S GO, プレイヤーの朝合に合わせて 高く人間時プレイが可能だ

ンクームです。AOUで初見巻で

キャラクターは個性を持って、

三地間能力 8 (無限大) ずみ、作戦は実行中なる · 始果未得以

対抗複當 部河粒接鄰出駅 状況 ゼロロは宇宙海賊により 内容 呼音消封による古魁 スペースコロニー「ゼロモ」か

ALL PROPERTY OF THE PERSON NAMED IN

チーム名 カルテット

優考 カルテットはすでに出む リ」「エドガー」の計4 (J) (S) N - J

このケームをーコインで長く

* お放果日

1087...) ておこう (バターンが定わってく サラクターの特性は常に頭に入れ べばいいわけですね"だけど、キ うで、つまり自分に合ったのを選 ーですが、ノーリー君はリーだ子

ープレイも、上手ならお金も少な を見ておくと良い。コンティニュ あ述と何度かコンティニューで先 構成、内容を把握しないと難しい レイするためには、各ステージの

くてすむぞ。頭でなく体で覚えよ





ーはキャラクターの他質はいいけ って、ハマってしまいました。リ いき出ると「おもしろい」とかい どきと吹聴してまわっておいて、 U de イしにくいね。テーブルタイプの

伊治見 初めはガントレットも

ど、普通の4人用筐体だと、プレ

てのコツをやってみたいと思いま

キャラクターは僕(平)はジョ

-カルテット2」の方がやりやす 平野 いやぁやっぱり、カルテ



まわりながら頭を撃とう。 の時、埃特キャロットは大爆笑) ツ、アウツ、アー」となった (こ ると、木にひっかかって、「アウ ちなみに、編集部の蘇島巌碛がの う?)を撃ちまって点を稼ごう。

総王はスクイラという者。逃げ

松茸と海キノコがそびえ立つ、

が消せれば、行ける。

この面では、高速で近づくオレ

ミラクルガン。

一般につつまれたリーダ -- 的存在。シャンプカ

1 3 8

つは強力な飲器だ。 パワーパズーカ。こい 復しゅう心は激しい。 劣るが、宇宙海賊への 高得点全面クリアの道は

女性だから体力的には

トが助くというこのゲームは、は ウンドで構成し、しかもコクピッ しいグラフィックと素晴らしいサ つきりいってすごい。 全日ステージにわたる場面を美 話をゲームのほうに戻そう。

ンジ色の生物に注意。特に、ラス

は午表参照

ていないので、18ステージ中の領 単な攻略法などを書いて見よう 左右の操作が勝負 ら倒そう。 ト近くは、ミスしやすいぞ 双頭の竜、ゴダーンは右の頭か ユーライアに乗って木を倒そう。 5面 ボーナスステージ

高得点を目ざそう。

って岩を撃ってほ万点ずつ稼いで は、真ん中を撃たずに、右下で回 えば、けっこう案でしょう。 表を参考にして敵を覚えてしま そして、最後の軽能力者の所で この面も難しい。粒の出現順序

つわる話は尽きないが、今回は二 の近で…

■ ■ 万点をマークしたというから なんと野崎岩は、1コインで5・ 他にも、スペースハリアーにま

この複ぎを使ってもききま方点

死ぬと思ってくれ。 えたらかわす用窓を、止まったら 場所を覚えて、地上物は遠くに見 まずこの面は難しい。ピンズビ モビールスーツ総攻撃面。出現

(なぜ岩が窗に浮いているんだろ とにかく、地上の木や空中の岩

一番 ムート

なはずたよ、的緊接は老・老・左・ つそ、ずっと上を行ったほうが事 れを下上下上とかわすよりも、い ーンは上下上下とでてくるが、そ

再びモビルスーツ総攻撃: 11面

侵奪/Tルタガ大提近。領を ねらって一気に破壊だ/



0 A ...

キャラ…連制の順力は総員中 気器……ワイドビームガン。 キャラ…チームーの戦闘家 --スピードガン。 弾のス ピードは速いぞ。

にうまい。しかし、その彼もは面 に他袋へ向かった。 編集部の某風見氏と某野崎君と井 これはやるしかねえなと思って、 らプレイしていたそうで、さすが もらった。彼はロケテストの時か ます、野崎岩のプレイを見せて 私はこのゲームの写真を見て、

であえなくゲームオーバー。その のた 痛みを感ぜずには恐れぬゲームな だった。スペースハリアーは胸の コインクリアするようになったの 5千円位もつぎ込んで、やっと!

昨年のAMショーで、超話題を 復讐鬼と化した私

情報も前を長くして持ってまーす

ますよ、リンコの効果についての ょうだいね。僕でよかったら答え 質問のある人は編集部に干紙ち れたよ、一番嫌いなのはステージ ~21まで気合でクリアだけど、痰 り体力なくなると苦しいね。17 ットはいいようん。でも、やっぱ

面のスクイラまで行かず全滅。 あの上下点のレバーは、最初は

全然情れなく難しかった。

やがて、私は復讐の鬼となった

2前方	人面石× 8
3 右	成記憶×3
多左	电超微×3
5.石	赤モビルスーツ
6.上方	モンズモーン
2.8025	青モビルスーツ×3

人面石×2 市モビルスーツ 青モビルスーツ×3





このゲーム、本当は、アタリ社

望から飛来する、たくさんの辺撃 ろいゲームだったから、少し紹介。 イメージが強かった上に、おもし 関発、セガ販売なんだけど、セガ・ 画道下には6つの移市があり.

破壊するというのが大まかな内容 ミサイルを地上の対望ミサイルで

なんだけど、ここまでじゃ、何ら

今でも忘れられない。 操作で動かすということだ。

るような気分にひたれる感覚は、 それをトラックボールのたくみな は囲画に原連マークがあることと、 他のゲームと変わりゃしない この、アメリカ航空司令部にい なんたって、こいつのポイント

ゲームを考えつかないくらいの、 グと言ったら、「ザクソン」以外の 3次元スクロールシューティン

互に突破して敵メインロボットを 破壊せよ! コントロールはま方 総基地(要塞)と宇宙型間を交

向レバーと射撃ボタンが1つ。

面の左には自般の高度、下には燃 ら侵入ノ 低空飛行で燃料タンク 料が表示される。 要塞壁の窪みか 対える、3 D斜めスクロールの画 まずは要塞シーンからゲームは

いのだが、何故かガス欠を起こす していれば、まず燃料の心配はな 等内で燃料タンクをほとんど破壊 色が変わるのを目安にすべし。要 撃墜しよう。高度が合った動は

「スーパー・ザクリン」のカタロク

もしろかったと思う。 た人気は集められなかったけど、 後だったために、あまりバッと!

ちょうどのビウスが登場した底

に耐か来る中を、蛇のように連結 シューティング物としては延構お した自分の胸財を操る、あの快感 エックステンドのスコア調整次 粒スクロールする直面いっぱい

スタートする。

(件北

ても、一応クリアはするが、ボー

高得点のコツは、レーダー表換

たそうだっ

(伊拉克)

い場所にあるので覚えてないと、 を破壊すること。かなり射ちにく ナスは低い。

て、脱出不能になる。

その地帯を抜けて、再び一面から ばいの電磁波みたいなのが出てき 技なんかもすることができた。 但し、その前でワープすると、 また物面まで行くと、画面いっ

第で、ブィーンと、ワープの隠れ り難しいが…)

発射ち込んでしまおう。やられて て、ミサイルが発射される前にも 街屋を破壊して経給しよう。(かた 人は、時折面面右上を検切る人工 最後のロボットは高度を合わせ

も、突込んでくるミサイルを射っ

だ。スピード感抜群なのでカッコ リカの方が日本でより人気があっ よかったセガの名様である。アメ れて、ハマッタ人も多かったよう ないで)、そしてなにしろ慣れが必 高度を把握すること(高度計は見 派れるスクロール画面に魅せら

チョット無理であとは、感覚的に

なども登場し、退激なゲーム進行

となっている。

りでには巨大モンスターロボット はなかった攻撃も含め、最後のと ホーミングミサイルなど、前作に んだけど、他の攻撃能力がなかな は、バートーとほとんど変化ない

この他に、ファイヤーボール、

操作方法、大まかなゲーム展開

る前に、画面右下の数だけ散機を は上昇して要塞から脱出だ。 コントロールすれば大丈夫。最終 よう。所々にある電磁バリヤは遊 や铝合を通航策破だ。地表の欠か

宇宙空間では、燃料切れが起き

5 発射されるミサイルには注意し

して、弾が抜ける位置に高度を

ドウェア(キャラクターの立体的 なかった立体映像を、高度のハー 拉大移動) とソフトウェア (キャ それまでのゲームでは実現でき

> 法になっています。 どつちも迫力を増すような操作方



プライトタイプの2種類があり、

て、攻撃をがわしなからもキュア 向かってミサイルを辿ってくるの に命中させねばならない。 してしまう。そこで、的程に目標 命中させればいい。しかし、ミサ イルを連制するとオーバーヒート 粒のキュアという萎地も自機に

を破壊せねばならない。また、各

ゲームのひとつだっ

UFO、敵艦の接近音など、サウ の信頼を変えた、セガの目信作と は、彼らの心に大きな衝撃を与え ンドも細下迫力。 いうことです。 初めての立体ビデオゲームです。 の採用により完成された、世界で ズム(ステレオ・ビューアー方式 術を駆使し、さらに最新のメカニ ラクターの適近移動の制御)の技 るで本当の収壊にいるような世界 潜望鏡からのぞいた3Dの、ま 無端、ミサイルの迫まり来る音 とにかく、当時のビデオゲーム

ゆく。役はレバーの左右で目標に の証拠めがけてミサイルが覧んで イルが助き、ボタンを離すと、子 ボタンを押すとレーグー上をミサ る敵を破壊するのだが、ミサイル 上)の敵を破壊でき(斡弾も相 クン (ショットミサイル) で操作 する。ショットでは近距離(画面 自根は8方向レバーと3つのボ

的には少しマニアックながらも苦 いったパワーアップもできる。 トの幅が広がる)、スーパーミサイ リア、スーパーショット (ショッ の色によってスピードアップ、バ 出現し、これを取ると、取った時 ップボールが4色に変色しながら 音楽もいいこのゲームは、構成

ぜひもう一度姿を現わしてほし、 ゲームセンターも少くなかった。 めぐまれずに、すぐに姿を消した 白いものがあった。しかし検金に (通過程上の数を全て破壊)と

ゆく、検実にしとめろ、

山岳、森林、地上 (地中)、海

(アイキャーを併放見)

び名かこのゲームにはぴったりだ "戦略的戦術ゲーム" という呼

要害があり、合体、分階しつつけ 面の終わりにはジャイログという 撃してくるので、これも被捕せわ

剤の防衛エリアを突破/ メカ

能難はボンブで攻撃だいっ。特に ヤーで、海中、地中、空中及び市 トロールする。地上の煎はファイ つのボタンと8方向レバーでコン タンクをファイヤーとポンプの3 アニマル本拠地へ進撃だ。 プレイヤーは、カプト虫に似た

とすと、ボーナス点、梅点によっ 飛来する線の鳥をポンプで叩きな てはエクストラタンクを落として ぶされるところだ。(あいーつ) にはさまれて、西面下地で押しつ ど、このゲームで一番怖いのは壁 ぶっとぶのは快感だったね。だけ ドも異ましかったし、でかい他が 悪じられたかもしれない。 サウン が低いので、思ったより難しいと った。多少、難易度が高く、配点 れをとっても当時の最高レベルだ ラフィック、展開される内容、ど 形ドーム、超巨大クモ型要塞、谷

上、迷路都市、 收財檢差地&五角

メカ・アニマルを撃滅。(カタログ)

れば、ラウンドクリアだ。 て最終エリアの本価基地を延退す にある茶地を破壊するのだ。そし ミサイル等を破壊して、各エリア アを操作して、敵の戦車、機雷

前收基地を破壊せよ! マイショ

もつのエリアを通り抜け、形の

で、敗機雷の攻撃をかわせ。 てポイントアップだ。 ダグの元祖?)敵処事の追跡をか 3エリアは、ミサイルを破壊-2エリアは土を掘って (ディグ 1エリアはスクロールする回面

レイカーという名でキャラクター 早く附本計基地を被壊するのだ! エネルギーには限りがある。いち と手強い本部基地を破壊するのだ なお、このゲームは一部スター 4エリアは最終エリア、ちょっ

> らなのだ。 輸出用が"スターレイカー"だか ぜなら。ボーダーライン。の海外 決してテッドコピーではない。な

が一器変わっているものがあるが

リアルな背景がスクロールする

扱いくるUFOをビームと修算で

でしまう。やがて舞台は戦闘艦上 としばらくの間、核販不能になっ ラックホールが出現し、つかまる ールへと変わる。宇宙空間ではブ が重むと横スクロールは縦スクロ

撃破しつつ前退せよノ セクター

音声出力があった。「警戒せよ」と このゲームにも、セガお得意の 「美しいグラフィック」路線の 「ワープ」とかいっ

はプレイしたことがあるかな? はしりともいえるこのマシン、素

て、マザーシップを迎え撃てノ書 ボタン及びパリアボタンで操作し

足のいくゲーム展開ができるのが ンプルな収額ゲームだ。 近のセガのゲームの中で異状にシ 難してもなく易しくもなく、逝

おもしろい ハリアをあまり使わずにラウン

していた

(アイキャー &長崎)

賢いに行きます。その帰りに必ず

子って、キャビキャビをしてて飲

(20)

作する、カラーのベクタースキャ これも例の通りもつボタンで増

クルーザーでも出すか」とか「陰 も、はつありとっ 伏するなら今のうちだ。我がデス とし文句を言ったのだった。しか トロイヤーの成力を見よ」等とお ゲームオーバーになると、その

ンシューティングゲームだが、こ

面によって自機のパワーアップ

助令官が「もう一回やろうよ」な んで言ったりしてこ。まあ、楽し

はない。 くる殻機を撃破するというものだ バーツを選び、合体して攻撃して

各面の始めに他の一つ目司令官

が、スゴかったのはそんなことで

ゲームだったが、アイデアの面白 きでは現在のものにも劣らない。

数のエイリアンになってしまうや パ状になって、撃つと分裂して推 ちょっと異色のシューティング

ドクリアすると、素得点ボーナス がもらえるというテクニックもあ

自根を8方向レバーとショット

シンプルさにほれたものだ。グラ 消えていったリバルス、私はその 風のように現われ、彗星の様に

フィックもなかなかいいセンスも

ボクの行く店

千代田区神田神保町-

僕は特保町の三省登によく本を B03 (295) 6-92 けます。ゲームをプレイする女の 鈴豊ビルード

?」と期待し、「今月はハイスコア ように2階へ行く、階段を登る時 メインになっていて、僕は当然の ルゲーム、2階がビデオゲームが 旋階段があるのです。 - 附はメダ 立ち寄るのがこのお店です。 お店の中に入ると、ドーンと様 メだなあー、一度疾いよ プレイする前に勉強するか、君は たくなる僕の気持ち、分かるでし の勢も種類も豊富な方、つい行き ょ。勉強する前にプレイするか、 お店の雰囲気もいいし、ゲーム (東京都、吉田 弘岩 15才)



り、鍵がないと関かない。しかも を実破せよ! イシップを操作し、迷路上の道路

道をジグザグにくるやつ、アメー 壁づたいに転がってくるやつや、 い。敵のエイリアンも個性的だ て複数の鍵を選ばなければならな しかもてないが、面が進むにつれ 攻撃してくる。鍵はいち度に1つ

しかし、迷路の出口には脂があ 4方向レバーと射撃ボタンでマ

のゲームは"なめらかな3ロアニ メーションで助く、ベクタースキ はっきり言って動脈だった。こ 原準で迎え撃つ。どうしても撃ち

も時間制限がある。 切れない粒機はパリアを張って道 10根通過されるとゲームオーバ

ことはできないだろう

を救えてくれた名様として忘れる 3Dアニメーションの素晴らしき ーという単純なルールだったが、

ここに40円 切手をはっ てください



東京都千代田区内神田1-15-15

柴田ビル

株式会社 新声社

ゲーメスト編集部 行

(ふりがな) お名前	 () オ (男・女)
ご住所 〒 □ □ □ 電話()
①小学 () 年 ②中学 () 年 ③高校 () 年 ④大学 () 年 ⑤社会人 ⑥その他 ()
希望する賞品の番号	

1

● 「ハリョンプラッキープレゼント **●**

◆この葉書のアンケート	に答えて下さい。	答えていただいた方	の中から抽
選で88ページの賞品をさ	しあげます。(表側	川に希望する賞品の番	号を忘れず
に記入して下さい。なお	, Tシャツ類を 御	予望の方はサイズ<	かMかし
も忘れずに記入して下さ	い。)		

A:ゲーメストは,	どこでお買いにな	りましたか?
-----------	----------	--------

- ①書店 ②ゲームセンター ③その他
- B1番おもしろかったコーナー名
- C: おもしろくなかったところは?
- □:あなたの好きなゲーム名は?
- Eあなたの好きなゲームメーカーはどこですか?

Fファミコンを持っている? いる・いない

⑤もしキミがゲーメストの編集長だったら、どんな記事、イベントの企画をしてみたいですか。なんでも自由に記入して下さい。(企画採用者には謝礼もあり!)

耐化ものり!)

ま1.11.線

ションも圧着

てゆく、知を破壊した物は、刺遊 攻撃ボタンで、他の攻撃を突破し 変化がなく、ザクソンよりスクロ

ったのを覚えています。

(アイキャーを伊治見)

8万円レバーと対型・対地の名

ナスステージの剤の出現数となる として数えられ、後の亜空間ボー が強いので気は抜けないのだ。 ールも遅い。しかし、その分は粉 ラインクラームたか、今日日吉彦 めスクロール医療の、3 ロシュー イターは発進した。これから、昼

ム、シリーズの中でも異彩を放っ マイシップは5機で脳隊を組ん カラー・ベクタースキャンゲー

ボジションに、上から流れてくる ーバーだが、その前に空いている 根をのられてしまうと、ゲームオ って変化する。粒に、全ての味力 ているが、この除型はシーンによ 明之相を組み込むたり、研究中の

てあった。 などの3ロアニメーションも圧機 射撃と梢光ボタン、ワープシーン

シップ目がけて撃ってくる。

右旋回, 老旋回,

、前連、射撃の

もベクタースキャンゲームの男作 かしいゲームではあったが、これ も、パリアの中から密根が飛び立 といった具合に、なかなかむず

と目えよう ってくる…っ

パリアは数枚のパリア片がリン

まができてもエネルギー物はマイ グが出現してしまう。 うまくすき てしまうと、内側から新しいリン 壊できるが、リングを全て破壊し 片は『囚を撃することによって結 グ状になっており、各々のパリア エネルギー乾を破壊せよく して3里のパリアに回まれた他の

> 御になっている。ボタンは2つで 転式ダイヤル状のもの) で比例制 バーではなく、トラックバドル(日 ンを押したりして補充することが 珍らしいことに左右の移動はレ

とつで、プレイヤーは対戦車砲を るベクタースキャン、ゲームのひ 設回、前選、射撃で自視を操作す これももつボタン、右独図、左

と目らが前地に立たされる…。 る刑攻撃権を撃逃だ! さもな 操作はお馴染みのもつボタン C字型要塞の中で製造されてい

て敵の射撃速度も上がってくる。 2890 他の牧車やヘリコプターを迎え撃 揺動したジーブを取って願いくる 例は思ってくる。 雨が迸むにつれ 外してしまうと、製座するだけで 牧車に念申強を与えても無所を

かモノをしうケームであった。 して撃滅するもよし、統治と戦略 なければならない。 1人で収うちよし、2人で協力



アーマーアタッ (最大村口まで)、しばらく知ら

には受けたのですが、結構難しか

スステージもっ!)。一部のマニア シーン等は幻想的だった(ボーム るさが変化したんだ。特に、夜 いて、それに合わせて、質素の服 このグームは明むか表示されて

見るのだ。 夜を問わない、悠久への戦いが始

報名作サクソンの透れをくむ斜 前空母駆災の司令をうけ、ファ

込まれて、ボーナスステージとな 母の後は、雲雲 (?) の中に致い ないようにして、難対しよう、空 場/ 対空砲火の爆発图内に入ら

と、透街艦を率きつれて空母が登





ルトを撃ち込めるか?

ベクタースキャン使用ゲームだっ ので、完成前に破壊しないとつら ない。殷攻撃機は弾を撃つてくる はして壁に衝突させなければなら にはエネルギーボルトではじる物 ない。そこで、粉を破壊するため ギーボルトでは直接般を破壊でき だが、マイシップの武器、エネル (右旋田、左旋田、前連、 2人同時プレイ可能のカラー: いっけたしておけエオルモーオ しかし要素の口は扱くて長

ソウなら5発撃たなきゃ眠らなか 光: コリラは1角: ライオン4角 によって耐久力が違い、ヘビが2 内に輸送車に運ぶんだけど、動物 っているので適当な森の入口に入 って行き、拡張を眠らせて対砂以 欲でどんどん料理していくんだ。 ンターで、猛戦たちを1担の麻酔 まず最初は、左下の納返車に乗

早いのは、撃ち続けるとエネルギ

8人を倒すと与力が出て、また囲 中・下段に移動できるんだ。 を操作し、ボタンーつで刀を上・

ゲームの流れとしては、同心の

入ったりしたけど、一番手っ取り を眠らせればこれまたボーナスが ナスがもらえたり、一度に4種類 を同じ動だけ遊んでいけば、ボー ギーが増える。また4種類の動物 物を選んで行くと、なぜかエネル なぜか一人ミスになったけど、動 一が違っていって、目になると、 昔からのゲーマーの皆さんは、

キャラクタ・

個性あふれるキャラとの 知恵くらべ、根性くらべだ 君は頭でいくか、体力でいくか?

突つ込んで来るから踏み潰された った。しかも、ソウなんが撃つと

のために整単な説明を あると思うけど、そうじゃない人 プレイしたり、見たりしたことが

りしてね。

時間がたつと輸送車のエネルギ

舞台背景は森。プレイヤーは、

プレイヤーはも方向レバーで他 「侍」、このゲームは目的もな ただ殺戮を繰り返すゲームだ

心を自人倒すと与力で!面構成だ

ゲームには必勝法がある なので間違ってたらゴメン)、この と思ったが(なにしろ古いゲーム

してくれ。たまに、刃がかちあう から降りてくる関心の尻に力をさ にかまえて、一番下に行って、上 まず、関心の側し方。剣を上紋 \$00000 \$00000

8800

イオンにはよく出金いがしらに いから森へワープすること。特に 芸不思議なのは、助物が離れた

> 他に困まれてグサッとやられたり その動きを見て笑っている間に、

水久パターンがあったことだろう いろいろ謎の多いゲームだけど 見られないのが残念だった。

ーチャーもあったけど、めった 関けて、動物を逃がすというフィ 最後に、ゴリラが輸送車の服を (900

んで来るので注意しよう。 グニャグニャのろいスピードで吸 んできたり、下から接から鎖鎖が ことがあるけど、その時は倒を一 面が進むと、上から干裏剣が名

びて来て、体がくっついてしまう と、困ったことにそでがらみが他 端にいる間心、これを頼しにいく さらに笑える奴らは、西面の王

グサッとさしてあげよう。 にかまえて、粒が上段にあげたら って来た。それでは最後に一言 ッと鳴って画面が見るのがかっこ おっと、残りベージが少なくな この時、剣がかち合うと、キン 次に与力は、一番下で刻を申録 「ムネン、アトワタノム」



イスプロックを投げてスノービー していくというゲームだ。 操作して、次々と生まれて来るる ノービーをアイスプロックでつぶ 基本的には、ボタンを押してア このゲームは主人公のベンコを

ノービーをしひれさせて、壁をは

勢ぞろい。(おーこわっ)

点のポイントとなる。スペシャル めてつぶせば最高し匹で6400 になる また スノーヒーはまと ビーはしびれる) つかまえて物点 らせばその壁に接しているスノー ブロックの所でボタンを押す)、コ ックを崩したり(2つ並んでいる をつぶせば得点だが、アイスプロ

--ベンコをレバーでコントロー

ン移動、ボタンはスピードアップ >!個でおこない、レバーはレー

ット(点)を消していくというも 3、操作は、4方向レバーとボタ

の赤い車に衝突させないようにド 近む方は、自分の実色にきを耐 しかったよー。

自分の車が全域するとゲームオー 1回クリアでボーナス点が入る。 それにしても、このゲームは影 そして、全部のドットを消すと

カタログ見るだけで楽しいよ。

いいのかわからないよー) の先編 ドット回収ゲーム(何ていったら はっきりいって、後々にでてくる されたんだけれど、このゲームほ の思になる。

に使うのである。

これを取ると普通のドットの得点 とに赤ダイヤのドットがでるが、 ごくたまに、赤い車が通ったあ

HEAD-ONPART.IL



この頃カタログも素朴でした。

の数を減らしたり、整ぞいにスノ もプロック)を壊してスノービー りに戻る。 して使える。

前のスノービーの前 (時々直滅す 万5350年(258の2巻)で となっている。スコアの方は65 だけではなく、ハイテクニックと いて)しびれるので、荷点アップ テクニックとしては、生まれる このゲームはほラウンドで1周

てもないバグがあるそうな。

直面上のスノービーは(一部を除

使っていた。 ちなみに、このゲームにはとる

きるので、ひまな人はやってみよ を作ったり、いろいろなことがで は消せない)を消したり、無生間 て、ダイヤモンドブロック(通常 どがある。また、余典プレイと一 (スノービーが生まれてこない ービーを集めてまとめてつぶすか

または5千点)がある。さらにタ ●然)、ダイヤモンドプロックを3 つそろえた時のボーナス(1万点 (担砂以内でクリアすると500 ボーナスとして、タイムボーナマ

来た。BGMにはポップコーンを く、女の子にも多くの支持を得て やスノービーの助きがとても可愛 このゲームは、主人公のベンゴ

SEGA

古い人なんか、挑戦した人もいた 変色カメレオンと西洋のおばけも は怖い物気らずが多いから、歴の キュラ、フランケンシュタイン、 ても、ゲーメスト読者のみんな 登場する耐キャラクターはドラ んじゃあないかな

コーナーを参考にして下さい。 詳しくは、胸をふるわせた名様

ちょっと待しいゲーム。





ニアチックのが多いけど、このゲ 相当好きもんじゃないと、意味さ ームもかなりのもんだね、こりゃ つばり分かりましょうんになっち

デモは軽後(ループ)になると使

れ是も流れちゃったりして、けっ それては、超種に、転情報を? それから1面クリア毎の、夜の

宝物を探し当てるというもので、 し?のパネルを一枚ずつめくって 主人公のシンドバッドを操作 面設定は全部でり種類。

> とができる。 はきみうちにあった 同時に交差すると、すり抜けるこ

もうひとつはゲームオーバーに トンネルの所で、前とまったく ひとつはすり抜け、

超じっくり派向けゲーム。

まうと、?マークをと収めくった たみたいだが、個人的には大好き バターンを極限まで暗記してし 今ひとつ、ヒットにのれなかっ と、英文が画面に出てくる。 書き替えられてしまい、恥を知れ ムを"S●X」(放送禁止用題?) なった後、ハイスコアネームを数 と書くと、自則的に「NDR」に せることができるけど、このネー

るんだよねー。 これをようく見ると、ペンゴがい 体の絵を並えちゃえば、誰でも分 だけで、分かるんだけど、面面全 遊グリアすると、短いデモスト

> ではないかと、我々はにらんでい わさとこういうことを仕組んだの スコアネームを見た開発の人が、

その当時はやった、理性のない

軽快なBGMにのって、敵の本

に入る強力武器を使って、難をけ ちらしながら本拠地をつぶしに行 ノーマルショットと、途中で平

担地を破壊しに行こう。

途中で飛来する船に乗って、

り、強勉や中間基地をやっつける て、多くの煎を一気にやっつけた 刺とバクタンとロケット弾があっ くというゲームで、強力武器には

を見んでくる物をやっつけること そしてい 最後に持ち構えている

にはさまって死んだ時はあぜんと った。ただ、除害物とスクロール このゲームは本当におもしろか

デスター绒を破壊するのだ。 か持てず、とった頃に使える。

又、強力武器は一度に2つまでし のに有効なものである。



堪を一度に全部連れ得ると、高い 人るが、それにもめげず、ヒヨコ

丸井地下

047 - (63) 9844 然なくて、好きなゲームが楽しめ 暗い感じや危なっぱいところが全

会いなんかで、熱気はすこいよ 内は笑声や「やった」 という気 恋人同志も遊びにやってきて、店 実際、休日なんかは家族連れや

思わないでよ、新台はセガ系列店 いい加減なんじゃない? なんて し合っている雰囲気もいいな。

いゲームでした。 最高で出方点も入る。 - 度、窓に隠れキャラが出現し、 スムーズにいくと、約日面毎位に

(梅宮)

この当時、もっともかわいらー

後半の宇宙面なんかも、けつこ 毎面共、連攻の - 回クリアで、 途中、ドラネコや青虫の邪魔も かわいい小鳥のフリッキーを繰

ここは、柏のゲーマーの誇れる

(千萬県 山本陶君 16才

カーフラッグをのせた車を見た人 いたのを知っているかな。チェッ られた人もいたんじゃないかな。 どったりしたので、これに苦しめ それと、別れキャラもけっこう

理由は、粒キャラに個性があって はあんまりいないんじゃないかな 私がこのゲームを好きになった

なりあって、自力で坂を登れな 良かったからだ。自分の享重がか

嫉をもう1回通ると色がもとにも でおいかお ゲームを中めた人が多かったんじ ユ烈 なんてことが歩くて、この れなくて道からはずれてクラッシ んだけど、最初のうちは操作に情 して他の車をつぶすことができる ったものなんだ。自分はジャンプ 11色の旗を消せば一面クリアとい

この店が僕は好きなのだ。

柏駅前の丸井の地下・隔にある

の中でも一番早く入るんじゃない

かな、それになつかしの名様(ニコ

店内にゲーム好き件間が集まっ

そして、面が進むと1回通った

アップングウンのゲーム内容は

び越え、ハンターはゴリラを追っ タズラから始まった。 絶壁をよじ登り、危険な崖を押 リップ・タッ

てジャングルの炭へ炭へと連んで

あきっぱい日本人フレイヤーに

は、並たいていのものではない。 るが、このゲームの操作の難しき 一見、ドン・ーコングにも見え 最後が見えているか、がんばれハリ・ やさいなか



SERRIES.





ぼったテクニックを必要とする. り、各面共、知恵と根性をふりし てるゲーム

なんて、思ったりして。 なら、もうとっくに知ってるよー りしてまだまだ謎は深まるばかり れポーナス効方点なんかもあった けだが、題れエックステンド、題

でも、ゲーメスト技者の皆さん

ストレートで最後までたどり第 流は大きく分けて全部でも変を 主人公ハリーを操作して、地下

送宮の県理くにある秘密を探し当

っつけるゲームである。

は1根やっつけると知点入り、ラ 分けられていて、その間、想像を ワンドを堪していくと、なんと、 粒核関車、飛行機、ミサイル等 各ラウンドは駅から駅の区間に

救しいゲームも数少ないが、ゲー

初心者にとって、これ程までに

がてカウンターストップになる. 除ずーと同じ難しさになり、時下

ムのボリュームを大きくしている つ最高ととままがにもなる。

ニメ「ジムボタン」(ううつうなつ かし-マンガ) のように、敵をや

同じ場所で繰り返し、大量に点数 駅(コール)に入る寸前で、わざ 点も可能だったりして…。 をかせける技かある。 と細めにバックしたり進んだりを これを毎面使うと、1面で10万 このゲームの必殺テクといえば ちなみに、このゲームは3面以

テクノボップスのテーマ船に心を

平和な路線に取り戻すことにある

自らが機関車となり、テレビア

て占領された鉄道を、昔のような

て楽しめるゲームだソ。

プリンセスも可愛らしく、みんな とても重宝したものだった。 の大きな特徴で、3シーンの岩や 赦忍者群団もとてもユニークで 「消えボタン」も、このゲーム

とだ。これは全部でも面しかなく どなかなか良かったと思うんだ。 ループになってしまうためで、面 のは面の形を増してほしかったこ でも、あったらもっと良かった

車や、石をつんでいるトラックな

所に、ハンクトが見えなくなる位

れられないね けた時の、あの快感ノ 今でも完

(件化)

私は言いたい。しかしまき、可愛 位だったら始めから戦うな! と

ンかあるんだ。2面は画面左下の ムの2面と3面には、ワープソー

かなと思ったんだけど、みんなは (松理

たらけっこうよかったんじゃない ことのプロックをランダムでだし つそり散えちゃうけど、このゲー

アメリカ人は豊険好きなんだねー はかなり評判が良かったという。 は中ヒットだったが、アメリカで やっぱり、こういう点から見ても それから、時効になったからこ

っているゴリラのけつに、火を口 無形になり、異常現象が起こる。 める。すると、自分のハンターは 右下の所に、うまい具合に押し込 リア、1面のワープは、産の一条 別へ押し込めると、一挙に2面ク でも、4面のふんぞり返って新

という設定もすごい。しかし何と ら、お城のお姫様が忍者達と戦う まずネーミングがすごい。それか イヤしなから泣く。泣く/ 泣く られた時。そこに座りこんでイヤ いってもすごいのは、お照様がや 忍者プリンセスというゲームは



をひき起こしたのが、このハンダ

たむけて操作する。驚いたことに って、アクセルを本物と同様、

ルールはタイムトライアル、納 ドライブゲーム史上、かつてな

が出ないようになっているのだ。 のセンサーか送知して 是書通路 で台の方に足をついていると、台 バイクのステップに足をかけない の時など、草の移動はバイクをか 前側にひねって加速させ、カー

初めて見た時は、「バイクがもげ 次にシットダウンタイプ。ライ

セガおなじみのフリッキーなども

タイミングよく撃つ。約の中には 現われる的の位置に抗を合わせ、 ぶことができる。 スケームのうち好きなカーつを選 ひとつは射的ゲームで、次々と

19、14の後にあり、2つのボーナ

ボーナス面は、ラウンド2、6

ムの日玉はオーナスステージでき しかし、何といってもこのゲー

らえちゃうから、おいしいよね。 シャーか入る。 り主が少なくなってきて、プレッ **3回目といくうちに、だんた人別** 間見つけると作方点ホーナスかも だけど、様子ちゃんの部屋、中

り除子ちゃんの話屋、覚さないよ 4-Man) (いくらゲームといっても、あま れはミクロ銃を撃つる)で、ミク り、了種型の商を倒す、疑疑のコ トロールして、迷聴の中を走り回 操作方法はレバーとボタンへこ 主人公のテディーボーイをコン

ってたみたいに制張時間内にそこ 棚木の中など、どっかの番組でや タンスの引き出し、庄布団の下、 もうひとつは石野翔子ちゃんの

しめるか、様子ちゃんの方は2日 ちじゅう探し回る。 最初のボーナス面はけっこう本

制屋で選択しをしようというもの。 登場するから、よく見てみよう

敗をやっつける。 て、動れをなしておっかけて来る 口部をかたつはしから取ちまくと

感動したあの時

e B SECTION AND SECTION

るタイプ。プレイヤーはバイク(と

2種類の筐体の出現に僕は圧倒

しうことにしておこう) にまため サー付きの台の上に固定されてい のパイクらしき物がドデかいセン された。ライドオンタイプ。本物 ウトでゲームオーバーだ。 れる。コールインまたロタイムア トを透過すると、タイムが延長さ を日程すのた。名チェックホイン を対送して 遊行のコールケート 間内にチェックポイント(4つ) かった異常と活動、そしてブーム

トダウンタイプが登場したのだ。 が、この信みを解消すべく、シェ んどがープレイ200円だったの ドオンタイプが出た当時は、ほと いしか聞いたことがない。 れど、そんな事件は、ひとつぐら るんと、ちゃうかー」と思ったけ

①これが名機/ハングオン の白鎖の様々が美しいアルプスステーシ。 のどこかで見たビル街、新郷力な。 882



HANG-ONの文字や数々のグ まあ、何といっても操作はほぼ本 てプレイする分、コースや前のパ はないものの、「プレイ!目目日 こちらの方はバイクを動かす迫力 日本開発サーム たかじゃすまさ 体左右に動くのが、プレイヤーの ツくなっていたのもすてがたい. イクなども多少(だいぶかな)キ レイヤーに受けたようだ。すわっ というのが、フトコロの淋しいづ **板と間じパンドルで、パンドル自** コインを入れた時に近って來る

なじみやすく、トッププレイヤー どれをとっても光晴らしいものだ。 ったいない。老も今日から、レッ いゲームをプレイしないなんても をも満足させてくれる。 こんない しても突成度が高く、較心者にも ってきそうなバイクの通過音等々、 る。遊話のこけくさい臭いが添よ ハングオンはドライブゲームと ハングオンパ

て解れないんじゃないかな。 ラフィックは、目の裏に焼き付い



グレバーやトラックボールで選手 CPUを使った美しいアニメーシ チウインドシステムを使ったゲー イディング、ひいては場外ホーム や野手のエラー、ランナーのスラ かく、キャッチャーのバスホール ている。こく普通のプレイはとも を操作する。内容も負けずに従い デバイスも扱っていて、スイン ョンのペースホールケームた ムはこれが最初だろう。18ビット 多分、アーケードゲームでマル



ランを打たれたビッテャーがマウ いぐらいに凝ってるんだ。 ンド上で溢いたりこ。もう、 りに凝っている。さらに、ホーム てあったりするのまで見える)コ このセガ・システム信を使った

E L

目らのプレイに専念できるのも親 変わる。そのため、プレイヤーは で、見づらくないよう的確に切り マルチウインドウも充分な速さ

なことに野球ゲームの宿命とも言 メジャーリーグは、しかし、残念

とがあった。

コーナー」などに、 もカらしいコ に表示される「スーパービジョン のような感動になってしまったこ まるでラグビーやアメフトの試合 そのために数十対目などという。 点数を取った時にスコアボード

広く一般にも受けたゲームのひと ーモアを送じられたこのゲーム、 してしまって終わらない」ことで、 それは、プレイが、パターン化

ランまで、外の駐車地に車が伴め スる欠点を持っていた。

ルを撃てるなど多くのテクニック



高峰と言ってもいいのが、このゲ

という犬ボケがあったりする)そ 粒急車はレーシングカーより違い 界が狭くなったり、橋が出てきた る言葉)のドライブ・ゲームの表

いればならなかったり、別はこの り、和急率が出てきて消を誘らな - ムだろう。トンネルに入って相 いわゆる平面型(1D型に対す

ムに、仲間と燃えた人も多いんじ 位」なんかが表示されたこのゲー ス々された完成度の高いものだり ったりなどといったものに、プラ お以前の道が広くなったり狭くな

ケームが揺れると、まなたの間

に選ぶ)ができて、ショットボタ ができ、敷砂筒足止めすることが エンスキャラを除()を懸つこと トパス(フォーメーション結成師 バスボタンでロングパス、ショー ールを保持した年ャラ)を駄かし しい送泡なゲームだ。 サールも取つことができる。 てきる。また、医中に汚いている ンで、粒のキャラ(3つのディフ る方向レバーでプレイヤー(ボ

ウオーボール。その名にふさわ

6人対ディフェンス8人だ。ボー キャラクターの数はオフェンス

ゲームオーバーだっ ルールは3回(4回ではないよ) が存在するフットボールゲームだ

を使用していて、グラフィック、 と、攻守交代となる。制限時間内 ンターセプト(取られる)される ード進めなかったり、ボールをイ 権が得られる。逆に、3回で10分 て、10ヤード進むと、新しい攻撃 (1分/) に試合に勝てないと、

サウンドも表現らしい。一度プレ イしてみる価値あり、 (アイモヤー8男婦



G (コンピュータグラフィック) で、最近のでいえばスペースハリ でレーザーディスクを使った第一 しかも、バイプランシートという によってみごとに出されている ムで出せなかった迫力が実写とい くる前指を型後するもののたぐい とにかく、その頃のヒテオケー このアストロンベルトは、国内 ゲーム内容といえば、接近して

> のまで採用しているので、かなり 湯度から振動がつたわるというも

のがついており、爆発音によって

の迫力だった。 サウンドで、これまたかなり相当 あったな。 なるという恐ろしいところも強か れといった感じて、近げ境がなく の面になるとレーザー砲の雨あっ ーサーをたしてこないのたが、様 かった。初めのうちはたいしてい こっていたと思う。 VGNや研究音なとはステレオ このゲームは非常に簡易度が高

23

ゲームの展開は単に能を耐てばよ 引いて敷にミサイルを叩き込もう にコントロールして、トリガーを いのたが、各シーンでその動物は

> 破片には注意せよ。 発進してくる戦闘機とエンジンの を破壊してから中央部を攻撃だっ るのができれば花丸。 4シーン街 制限時間内に規定数の敵を破壊す トロールは大きな鍵になる。まあ 全く異なる。特に、スピードコン

に重母症が出現、4つのエンジン

原形ともいえるゲームです。 ロゲームで、スペースハリアーの

接疑律とアクセルペダルを自在 1982年版のコックピット3



ティスク・ゲーム第2弾 (カタロク)

各間の路台は要注意/ 途中、出 **尚禮との攻防戒。リモコン戦車、** 根が英次元空間へ逃げる(平べつ たらSFX、速方より聚来する耐 は現場へ急行せよ! アストロン 如らない、自分で調べよう) 弾!(スキャニメイトとは…さあ ービテオティスクシステム値?

つたけとね) 好きだな。(まあ、数種類しかなか 僕はSFタイプの中でも個人的に ながらあまり売れなかったようだ なった面面で期待されたが、残念

現在ではたいしたことないけども

しまくったもんだ。うーむ、印象 当時は新鮮な抵助を覚えてプレイ たくなって消えるのだ)。山岳上か

飛行場、都市へ侵入してくる

ルトより更にグレードアップし

ップして、特様技術で更に美しく

祖えば安全

スキャニメイトが放つ、レーザ スクランブルパ スターシップ

宇宙機管には当るな。最終目標は 会う超巨大マザーシップは圧巻ル 速でつっ込んでくる敵様は一点で サーシップの監視を狙え! 高

スハリアーの開那ともいえる4年前の作品

て、他のディリンジャーを全域な ンマ)の3つのロボットが合体し ガス」がゲームになった!! ム第3弾!! 東映アニメ・アルベ (アルファ)、β(ベータ)、ソ(ゼ 実際のアニメと同じように、

海中、水中、水上なら: 空中、宇宙ならこ マリンディメンションノ

が使えて、敵を被壊しやすくなる に合わせて合体すると、特殊武器 地上、地中、火中なら:

ビデオディスクゲーム・シスの

ドのシーンかな?

(伊波見

ースペクティブ効果といって、 このゲームに使われているのは 深いのは、宇宙機雷とアステロン

プレイヤーとしてビデオゲームに接し、魅 力を修し続けてきた6人の採点表か右記のも のです。もちろん、その人の好み、考え方に よって、さまざまな採点があって当然です。 あくまでも一つの参考です。

なお、各項簿の採点を単純に集計すれば、 6人は一致して「フリッキー」を1位にあげ たということになりますが、これは「フリッ キー」の登場が私達に、その明るさ、そのか わいらしさで、新鮮な驚き・感動を与えてく

ただ、セガの全作品を第1作から今日まで とうして判断した場合、やはり「スペースハ リアー」が第1位、これは6人共一致しまし アイデアにおいては特別目新しいものは ごく平凡なものですが、それをすべて **伝消しして、なおプレイヤーに迫ってくる力** 強さ、ゲームとしての奥の深さを、私達は「ス ペースハリアー」に感じたのです。それで!

В 順位 ゲーム名

雜品度 の飲新さ

提成者 ●核材件北

見放こうじ ●ああむーACU ●平石影夫

●のもけめじ! ● E C M せんじ

「ゲーメスト」が選んだ セガの名機だよーん!

はない。エネルギーのある限りで

(アイキャーを長崎)

にある何ヵ所かの"別れ道。てお 器が使える。これは1ラウンド中 素)に合わせてセット(ディメン - ヨンボタンでセレクト)、背景と 各ディメンションを、画面(背 アルベガスの武器はこれだけで イメンションか合えば、特殊飲

スペースディメンションノ どれをとっても、レーザーディス

当たると大破パ 使えるのだ。数の別、ミサイルに る)、ショット(普通の出る弾)が ープ(画面が高速スクロールす ロー(画面がゆっくりになる)、ワ アニメ、スピード、内容など、



编影 古木如洋

これが特の長瀬駅



なっなんと、おニューのゲーム

名機, がたくさん、青年のように 一巻のお店には、今はもうすでに

取材の直案内J Mr. S·T. れこそ音段でも丸い目をさらに丸 プレイ代シールに目をやって、そ たが、ふと投入口の上に貼られた ゃん」と言いかねない気分になっ うな新製品が入っているなぁー」 思わず、「あたり前のゲーセンじ ます、店内を歩いてみる。

を現地人なしで歩こうというのは

シーンと胸がしめつけられた なんだ。繋いた。

のはまだ甘いのだった。 しかし、この程度で覧いている - ムなんぞ、ほとんどが10-20円

何が甘いといって…実は、この

ロングセラー(少し古いだけ)ゲ かみんな20~30円。そして周囲の

がらていたかどうかは定かでな

ST氏と共に秘境に足を踏み入れ **販頭とカメラマンは、道案内人の** 細い道がやたらに多い、この下 取材班、といっても本日は私と 街へとぶつかった。

明確な街(ゴメンネ、現地の方)

対底無理な話であった。

たどりつくのは困難なのであった

う感じで) 少し広めの道路、商店 いたであろうか、いきなり(とい ゴッドストリート。現地人がそ 路地をやみくもに了りる分も歩

わったとこなんか、ね人一じゃん」 さんは「なぁーんだ、別に何も安 と思っているのでしょう。

しかし、岩は読みが甘いのであ ここまで読んでも、読者のみな

設軒のゲームセンターが並んでい っすぐに伸びている商店街で、上 この通りは近畿大学西門からま

いが、とにかくここがあの幻の結

ST氏の話し方が普段と違うので 同、私はビビッ…と何かを感じた 安長からの電話が入った。その瞬 しい最新情報を耳にすることが可 猫のタネとなっていた。 り、かつ家族にとっては最大の他 共にNTTの母皮のお得意先であ 500キロの壁を跳び越えた情報 ータイムズ会長とは、いつしか無

大阪中心部からこ

ある日、いつものように、ST ともあれ、私は常に関西の生々

ST氏「伴北さん、誰かんで下

まさに、創的網 伴北「行くし STE (4) - 実在したんです ST氏「伴北さ 伴北「何がです ST氏 あつ: 伴北「はぁー?」

交換をしていた。ゆえに、2人は 二の仲間となっていた。 最大のサークルといわれたスーパ

路のように話して

いた、理想の軽が

彼(仮口ST氏と呼ぶ)と私性

あったんですよ」

















たり前なんや」 が安いんです 停北 「と言いま 店長「これがあ

るけど、知円のゲームだって置 で、店内よく探してもらえは分か に、プレイ代を合わせているだけ

1万、2万の売上げがある言うて

やないかなあ」 ラキュラハンターと他11種類位じ あるなあ。ないっていったら、ド ど全て、悪能だけだけど、とって

店長「そうやなあ、新宿で1日 伴北「つまり人気の差で値段を

44軒の建物を全てぶち抜いてできる。

軒一軒めぐり歩いた。そしてたか 80. この一様のお出せ て欲しい。 ユーを試みたので 件北「どうして、 みなさんも間

て、直撃インタド 事実の解明を求め この異常なまでの ンの店長さんに、 ファムアウトバ

ぶる気持ちをおさえて、この通り の中でも一巻規模の大きいゲーム

取材班は胸をワクワクさせて一

ムの価値に合わせて の台とこの台と御対面できたのだ。 がら、なつかしの旧友たち――あ

若々しく生きているんだ。

思わずジーンと胸をつまらせな



メーカーの人が売り込みに来るけ

たくさん置いてあるか、というこ なぜこんなにも珍らしいゲームが もボクが一番関心を持った点は、 売れ締は分かるけどね」 に詳しいさかい、だいたい見れば うちは、メーカーさんよりハード 置いてみんと分からんからなあ。 ど、実際、そんな価値は自分の所に 体北「ところで、なんと言って

> 応じてもいたんやけどね」 思っていましたよー」

が豊かになったような気分になっ れはなんという素晴らしさだ。 探す必要はなくなったんだと…こ ここにはある。もうあてどもなく た、なんていうオールドゲームも 急に、なにか得したような、

ゲームファムアウトバン 大阪府東大阪市小宅江了丁目8 て、我々は現代の秘境、長瀬を後

並んであるゲームが全部なのかと 日本中どこからも消えてしまっ 伴北「すっすごい。 ボクは店に 店長「前はリクエストなんぞに 15



£(86)725-8251

れるのを、彼らは待っているのだ より甦りし "伝説の転士。が現わ しかし彼らは希望までは失って 世界を制圧していき、人類はライ より利った侵物どもは戦王ライガ してきた、支配岩たるための吸い

西歴ー9××年、紀元前の大古

近くむるような年月の流れの中で 伝説の戦士 現われよ 対野協生以来和他年、この気の

爽快感いっぱい

ちょっと飼った "ニュータイプ』 だけど、今までの格器ゲームとは として確立した今、このゲームも ニュータイプ格闘ゲー

月当だけど、幻面もあるゲームは 時間制限忘れるな 快感にしびれて

のは、様すとパワーアップキャラ んでいる時にやっつけると点が立 でやってくる。こいつは兵士を積 もう少し進むと、竜が兵士を積ん 進行中出てくる石碑のようなも まず出てくる敵は首なし人間の

先の面に進むと、様スクロールに

士でハイスコアーを察集して、2 このゲームでは、重もケンシロ

何はともあれ、注意して逝もう

あと、パワーアイテムを全部一

たいし、質通弾も持っていたい 武器がのびるのは絶対に持ってい (この質適性が快感なんだな)

していく このハンマーで敵を ボタンはジャンプボタンと武器市 珍しい

ンマーで顔をぐちゃぐちゃについ

ワーアップキャラを1つ取ると、

ラーで見せられなくてコメンナゼ 改造人間の不気味さはかなりリア いこと / 特に夕日はきれい、(カ それとは反対に、背景の美-

いつは、飛ぶ前に撃つか、飛んで つてくる。質透弾かあると楽 あ 森に入ると、ロルファという、

人面石が願ってきてやられてしま 行けばクリア、おっと、言い思れ

> サチィスはムチを使ってくる 29.80





丘・アルザーは納みつぶせ /



着 フォーメーションを組んでくるウ ルフー族。要注意。

世紀末格闘ゲーム

この爽快感!

使命感に燃えた君は

あのケンシロウの気分を味わえるか



見 カーネルはジャンプレて何せ



たて穴・レオンをやっつけながら使って でいくのが



ニュータイプの アクションパズルゲーム

君は全50面の謎を

解き明かすことができるか!

に動かたまっている時には、 ての場で静止することを利用した

・空中でボタンを連打する

上にあかっていくことなのだ。 して弱をかわしたり、だんだんと いうわけで国を参考にして

基本テク表(図)

クにキャラクターの一部分(10

とそうに基本中の基本で、フロ

ますは基本テクニック 社の部分を少しだけ紹介しよう。 か7月頃にずれるということなの りあえず基本テクと応用テクト 前号のAOUショー特集で紹介 だが、発帯

しの謎を解き明かさにや~ れて一時回避しよう。 見て確認でもいいから調べてく

情景に何か文字が

に上っていく時に有効なテクだ くる部(デーモンズヘッド・サラ れは回を見てゆっくり考えてく もうひとつ有効なテクを紹介

OT) でも乗っていれば下に落ち - 66頁) の出現位置の方

①一倍や①一倍のようにブロックを作ったり ジャンブしたりするのが基本。これができないようじゃこのゲームはあきらめたほうがいいんじゃない。(ワンだよ~ん)



背景の文字を利訳できるか

ンの類(軽質)もよろしく 定は未定ともいうから分かってね 活を書くかもしれないぞ 発売なので3号で少し面別の必然 予定は7月発売 とにかくソロモンの鍵は7月頃



また、空中でブロックを作ると

タイトル画面。ダーナの冒険はここ から始まる(19)



・ 応用テク①

そして1面。さつそくボーナス特点 が跨されてるぞ。



応用テク②





7







ナは尿の近くにいる。スパークの数 をどうかわけかは、君の校童にかか っている/



9人の税財者が当走した いや、それ以上いるはずだ。 全員逮捕することが使命な

迫り至る回転ランドホイール。

機雷弾に気をつけよう。 3名に分裂するモ/

果てであった 廃地と砂漠に覆れ シーンとなってアマテラスに襲い していた生物は、脱脂者の手によ て生体改造され、狂暴な殺人フ 脱粉者を連携するには合

200

ゴーコンヘッドは鍬を飛ばして

を2回取ると旧砂耐無能となる 与て攻撃力アラフノ マー前のエ かてる Pを取ると3万向に得る ーモービルを繋いとってからず

至り、その後世界は無法状態に近

何十倍もの人々が死に





別に

うのは、医底上のすべての耐をマ うになるぞ このストップ弾とい



より発射します 日はストップ弾

聖戦

をあけてストップ弾攻撃ノ

◆合体価能パクダ

グンの頭脂とテクニックを駆使し 人造摘できるのであろうか、パツ 秋ロフス・ガンナーを倒さなけれ 体性物パクダリアン、機械卸コー

全員逮捕せよ!!

必殺攻撃法はこれだ

ゴンヘッド、侵略ヘルパード、怪

すに、真損から素早く攻撃ノ シールドを張る これに思わされ 活動へル

30

はひたすら強を撃つ 被

根気長く集中して撃つ

投稿者を逮摘するには一筋構で

あるシークレットコ もし逃捨でされば、 攻撃しないと返げら ル下に囲まれた報信



メタルボックスを撃つとPか?













ハットが特徴だ。 多足性物ジャマー がうろうろしているので注意

物理価値フェール

対上にあるメタルボ ックスを撃つと向が / 取ってパワーアップだ。

には十分注意しなければならない。

これは強敵!2つに分離するトライ弾

夏休み頃には、フレイできるは

さあ宅は脱物省を何人連続てき

・撃つとボーナス

フスタガンナーも破壊すると

して攻撃して集る

シールドを先に破壊しないとやっつ けられない。又、速解できるかどうかはド グロシールドのやっつけ方にあるそうな P

ゲーメスト常識用語集

キミはマニアですか? と問われて、 「ハイ、マニアです」と答える人は少ないたろう。 むしろ、そう答える人はタコかもネ。 菩辞、ゲーセンで交わされる日常会話で、 次から次へとさりけなく出てくるマニア用語。 そこで、このゲーメスト辞典。 和毎に引き続いて第2巻となる訳だが. 前回だいぶ重要語を抜かしてしまったので、

今回はその煙めあわせも含めて、解説してみよう。



そのゲーム台の売り上げのことを いう。「スペースハリアーの会日のイ ンカムは6,888円だった」などと使

人の逆に灰したゲームプレイをい



がそれである. よくいるんだよね、出荷前のイン ストラクション・カードを呑む ケコ



通常のゲームプレイ中には、出る はずのないもの.

例えば、あることをするとスペシ ャルボーナスが入る、あることをず ると見れメッセージが出るなど、い ろいろとあるが、最近のゲームの93 %は常識的に、そのような要素がゲ 一ム中に入れられている。

そこの君、ゲーム内容を理解しな いで現れキャラだけ探さないように、



カルビーの *かっぱぇびせん。と はなんら関係はない。(なつかしーギ ャグ)。ゲームセンターを略して、こ う呼ぶのだ。 きっと、その昔、ゲームセンター

と言うのできえ、おっくうだと思っ た怠け者が、こう言うようになった

ちなみに、ゲーセンは駄薬子座で 売っていません。

■ ンバネ

コントロールパネルの略称。「 のコンパネはくさってるよー」な どの使い方をする。

このジャドーを、あえて好んでプ レイしている人がたまにいるけど、 あまりお店の人や国田の人達に非英

ほら、そこの定規を持ってる素、 わりばしもおんなじょー。

こく、ほんのわずかの例外を除い ては、どんなゲームでもこのタイト ル医面がある。

誰もゲームをしてない時、じっと 画面を見ていると、次から次へとい

バーやボタンの操縦系統、画面の鮮明さ、 ゲーム内容などがあまりにむごい状盤の時、ホ

ロリと出てしまう言葉。 よく大声を出してこれを口にずる人がいるけど、ゲームコーナー の隣がケーキ屋さんなんかだったら大変なことになるから、そうい



ろんなデモンストレーションを繰り

逃すが、その途中で、必ずタイトル の画面が登場するのだ。 この他に、ゲームにお金を入れた 時、ゲームが終了した時などに、タ

イトルが出るものもある。

1人の操作系統に、レバーが2本 ಹಿಕ್ಕಾರಿ. リブルラブル、クレイジークライ



プレイしていくうちに、もう取り表しのつか ないような状況に遣い込まれてしまうこと。 10根あったはずの裾が同じ所で次々とはまり、 ずでに残機もなく、ずるずると死ぬのを待つしかない、なんていう



マーなどがそれに当たる. ィップスイッチ

まぁ、苦透にプレイしている人に とってはまったく関係がないもので、 ゲームテーブル内の機械スイッチと 考えてもらえればいいだろう。

こいつを、ちょちょっと操作する と、ゲームプレイ中のストックの数 が3物から5物になったり、2方点 で1つ様えるはずなのに、5万点に ならないと増えなくなってしまうな どの変化が起きる。

このスイッチ、通常は標準設定と いうふうになっているわけだが、売 上げや店長の気分によって、設定は 置き換えられる。

完全攻略本もあるよ

ミコン・サークルがどんどん増え てきているはずだ。 える。現在、かなりの数にのほっ 例してゲーム両人膝の方も当然増 一クルが増え、活発化するのに比 てきていて、うれしいことだ。サ ここ数年、ビデオゲームやファ

同人誌が各地に出回っていること ークルがあって、60~70のゲーム も、200にのほる大小ゲームサ ル分かっている。 ボクらガさこと読造しただけて

ないだろうか。ボクらはゲームを 重要な原動力となっているのでは 風営法施行以来弱気ざみになって **愛する一貫として、そのように自** いるゲーム業界を支える力、最も そんな彼らの活動、パワーは新

負し理解している。

ゲームは野球やサッカーや音楽

MEELANGO

大特案を筆頭に、ハイスコアプレ のこの場をかりて、全国のみんな また発売となりました。

はい、私、平野と野崎が贈るだ

ゲーム必勝法第1弾

ばっかり。(うんうん) いや本当 すんごくためになっちゃうページ イヤーを目指している君達なら、 にも特別販売します。 てなかったのですが、ゲーメスト 内容の方は、スペースハリアー 今までは会員の人にしか販売し STAC会話、VOLIZがまた

い。私たち、BGM(BRAIN) 必勝攻略ばかりが同人誌ではな

イベージだと思う。 つた友だちの輪も貴重だ。青春の ゲーム、同じ趣味を通じて知り合 もかえがたいほどのものなのだ。 ては価値があり、ある時は何物に 味噌好と同じく、好きな人にと「

れは正しく知っていただこう…と らボクらの主張、姿を、知りだけ らは純粋にゲームを楽しむ立場力 をつけたがる大人の世界に、ボク でも、趣味階好の世界にまで順位

いに利用して欲しい。 大いに楽しみ、しゃべり合ってい 発に、目を前に向けて、ゲームを こう、ということだ。この貨を大 固くなってしまったが、要は活 や粕掛や、その他のもろもろの様























無記名定野小為特を左記まで、 望する方は、近日込300円分の ムの2周目ちょいテク中心で、条 ことになりました。内容は同ゲー ディウス攻略必勝本! を発行する

神奈川県綾瀬市寺尾北もの 1の5 金子基広まで

このたび、我がTACが「グニ

る、VG3連合情報館のバックナ

このゲーメストの前身ともいえ

ンバーの在庫、まだあります。現

〒17 東京部板橋区高島平2の1 り円です 0 7 0 301 VG2連合本部

SECOP HAD









希望者は40円分の無記名字 大阪府高槻市五川2のまの

額小為替を左記まで送ってね。

301 今村 再

VOL



〒17 東京総豊島区駒込3の1の 目につき)をお送り下さい 無記名定額小為替300円分(1 左記を参考に希望号数を明記の上、 ンバーの在庫、ございますので、 本にまとめています。全バックナ には冷たく批評を交わし、一長の 見つめ、時には使しく、そして時 あらゆる観点からビデオゲームを 区コナミ批評特集体 は今題る。他

■NHK番組「YOU」出演の後 5 ゼビウスの謎について──遠蘇日

〒第AOUショー特集他 び消費はのあり方について他



ちゃ、こいつは絶対返しちゃいけ ンZに青春をかけた君たちにとこ 内容満足、間違いなし。セクショ は150円、送料込300円で 本が只今、完成致しました。定価 ーム必能本領ー別、セクションZ

ほしい人は!

23の11 有田吉文まで 東京都東村山市諏訪町1の

僕たちがつくっている会「ア

話にまとめています。これは、は ら、そこの着! 買うしかねえぞ を研究し、「質拡張」というコピー

かに全欠状態を脱出できるかなど にある、安くてうまいお店や、い うちらはゲームセンターの近く ∓ 223 円を、右記まで送って下しゃい。 希望者は、無記名定額小為聲10 神森川県横浜市港北区日本 座裏久まで

3の11の18 伊藤方 御修

PEDE KOM-YAMA

〒401 山梨県大月市大月町 郵便局 私雲森田号

このたびVG2・山梨、岡山

こ希望の方は定額小為替500

る徹底攻略水をだしました。内容 島被1部合同で「ゲームタウン」な

コンのスーパーマリオ、他内容値 円(送料込み)を入れて申し込ん は履罪村全マップと攻略、ファミ

大宮山原光まで 「你放松的」集

〒51 三重県津市大谷町1351 料込みで、なんと100円// ど では会話を出しています。「NSP SPM J (ゼーク・エスピーエム)

我らAREA3は、常にビデオ 内容はコイーのです の1 伊藤雄二まで

円です 解法」で、こちらは送料込388

THE AREAS

左記まで送ってね。

したしと うか買って下せえ~ 絶対、損は サイティングアワー攻略本」は送 M」か選科込みで260円、「エキ













ンツインピー、1000万点への ●●円。もうひとつは「ファミコ や各機種、攻略法申心で送料込3 REA3誌」で、内容は会員紹介 をしたいと思います。1つは「A この場を借りて、次の2誌の通師 発行しています。そこで、今回は 動を中心に、ゲームミニコミ誌を ゲーム、ファミコンの徹底攻略活

ましたので、こちらもよろしく!

15 又、4月20日には、エキサ 〒13 韓国県浜松市文丘町1の3 者望者は相当分の定部小外報を

無記名定群小為想を、下記までお 底攻略、連射体得調座などです。 内容は、魔界村、ゼルダの伝説池

希望者は、送料込くの目円分の

遂に出ましたオースプリング

〒70-08 岡山市東平島第一日 OZ-MAN -IO BOY

安東宣答まで

AREAT

るようですので、あらかじめ街 て多少態送が遅れている所もあ を注文しき際、サークルによっ 人は、さつそくお便り下さいね! オレの商人誌もヨロシク:なんて つともつとだくさんのゲーム同 人態を紹介していきますので、 それから、各サークルへ会話 このコーナーでは、今後も、も



3番下さい



さらわれるシーンがあり、その後

とまどうかもしれないが、とにか にソンビだ。こいつらは、初めは

このステージの前半の附は、主

このフライングナイトは、

、ヤリを撃ちまくればそれほど



ここは必ず上を通り、食出植物を ないのは、自分が止まっていると 倒して進むこと。はしごの上に登 うな地形があらわれ、はしごでト 常に動き回っているようにしよう。 きに足元からでてくるゾンビだ。 難しくない。注意しなければいけ **し登れるようなシーンに進むが** 少し並むと、小高い丘の上のよ



面でやめないネク の確かさとゲーム性の臭深さによ って支えられている。

の魅力と攻略方法を追求していこ ソンピにはヤリを撃てノ さあ、いっしょに、このゲーム

てしまい、攻略が困難になる。め はいけない。空中に飛び上かられ にかく、遠くにいるときに撃って 近づいてから、連射で倒そう。と の一端、特に恐れることもない。 とはいっても、ここはまだ1周的 ー申の最後キャラクターといえる 出てくる、陥界村の全キャラクタ いつは、これからのステージにも マーが一匹、特ち構えている。こ やすとしては、ドル袋を取ってか

り撃つようにするとよい か全ステージ中ここしが出てこな

うことも知っていたほうが良いだ 向松根するとさは、窓さを1段間 てくるヤリには、当たらないとい まっていれば、実は上から落とし い。少し残念な気もするが…。 ずつ迎えてくる。また、自分が止 には、飛行曲般を読むことだ。方 ってくる。こいつの攻撃をかわす ウァディピックか立からやりをお このすぐ後に、食虫植物があり、









と、シーンは森にうつる。浮き島

さて、レッドアリーマーを倒す

を渡ったところで、タイマーが元 ンプしてヨロイを取っておこう。

最強のレッドアリーマー

渡ってしまい、宣物が出たなどと かなか難しい。ここは、いっきに こいつは、たいして強くはないの だが、下に用か適れている所かな 今度の動はフライングナイトだ 空からのヤリは…

いって戻ったりしないこと

をついて登るのがよいだろう。 植物に御を撃たせてからそのスキ るには、はしごの中段で「回食虫

うつかりやられたら、ここでジャ るので、研究してみよう。

に、ヨロイの出るポイントがある。 まく使えば、街をくらわずに倒せ 回数撃つと、魔法使いが出てくる。 ることができる。)段差や差石をう れてしまう。(一定時間後に元に戻 型つと? ききき点だが、魔法使い レッドアリーマーの直前の空中

また、この面では、遊石をある



1面最後は撃ちまくれ

立っているのが一番いけない。つ に倒せるハズ。撃たないで、つの だっとにかく、撃ちまくれは確定 - 面の長後の酢はサイクロブス



いに出てくるぞ **人男には連射が必要だ**

イントは無視して先に進んだほう

また、このシーンの最後のフロ



るポイントがあることも言って料 植物の少し前の空中に、弥七がで あき、ステージーのクリアとなる。 空中から降ってきて、とると門が また、この面では2番めの食虫 ができるだろう。

難にいこう。 といっぺんに死んでしまうので傾 ロイを持つていても、水に落ちる て待ってから、髪ち落とそう。日 出てくるカラスは、派んでくる。 ンだ。ここは、上から下へと参い から、この時にすぐ降りて行くこ

クワーモンスターかある 出現する位置は決まっ

ジャンプし

ら弥七を出そう。

かけから別ひ輪りて、地面に備

下に降りて弥七を取っていると

きっと、ぴっくりするほどの連計 ンコンとたたきながら、撃つのだ るときに、レバーを撃つ方向にコ きの連刻方法を収えよう。連射す るだろう。そんな人に、とってお るが、中には連射の苦手な人もい 10発撃をこまなければ倒せないの かいな煎だ。連射が決め手とな 次の館からは大男が出てくる。

て渡るのが原則。また。

とのかとの

今度は、床が上下しているシー イヤーの動きには反応しない。た

この地点を無事に通過するには

大男擘滅通射術

に向きを定える。この性質をうま 大男は上から鉄印を落としてくる 自分より大男が上にいるとさに、 めに、大男の誘導方法を救えよう くにいてためらっているうちに時 使えば、大男をはしごのある位 、このとき、プレイヤーの方由 もうひとつ、大男がはしこの近 これを倒せば、次はいよいよ明く STAGEIの要領で倒せばよい 場する。少しずつ近寄って、100 がジャンプしてきたら、1匹ずつ 最後に、サイクロブスが2匹量



難しくはない。しかし、2周め 「は独近して連刻すれば、 照び上

このシーン最後の軟は、ドラゴ

さて、その次は、このシーン?



上から下に下かるときに出てく

とび降りには即決断

クロールさせて消してしまうのか て、一発出ててすぐ画面を左にス 以降はこいつが非常に強くなるの がられる前に倒せるので、たいし 四日のレッドアリーマーだ。こい ら、ウッティビッグが空中から根 ながら撃破しよう。ここあたりか が、ここは一段下で、

ては、かなり難しいだろう。しゃ どんどん出てくる。初心者にとっ ブルーキラーが窓のような所から

を向いて休むが、 かし、大男は一定時間多くと、下 も大男の放応が楽遠いからだ 少し難しい。誰って行くときより る大男は、そこまでの大男よりも 個から遊さけることができる。

この野にはプレ 数々の難

まず、前半は氷の塔のシーンだ ブルーキラーは同一パターン

し、このシーンは自分なりのパタ

ラーが出てくるからだ。 いっち間じパターンでブルー ンさえ造ってしまえば簡単なの

関いて、プチデビルが飛んでくる。

一つ人で

こと、そうしたら、あとから出て に出てきた1匹を撃ちなから突っ 登場する。初めの館からは、窓が ーンを迫るのかよいと思う。 には、最上段から通っていくパタ 形。このフロアを楽にクリアする アは、乗ると下に落下するのでは がいいと思う。

くるプチデビルを、振り返って これを攻撃するには、まず初め 次のシーンでは、呪われた誰が

はない。しかし、とにかくゾンビ の数が多いので注意が必要だ。 があるが、ここは特に難しいこと

松めにソンピか出てくるシーン ますさっさと進め

ビを殺しまくると、ほとんどー

少し進むと、もうひとつはしご

でも、逆に言えば、点かせさが

増えてしまう。こんなことをし てきるというもの。 ここで、ソ

ちっとも面白くないので、

手強いそレッドアリーマー さと迷むべきだろう。

ても、がけを降りることになるが んだほうがいいだろう。 てもいいが、2周め以降は上に進 が出てくる。これはどちらへ行い に行くと、難しくなるので、ここ

上を通るにしても下を通るにし

がんで撃てばよい。 一気に通り過ぎてしまう



に、ヨロイの出るボイントがあ





見えるか見えないかの所まで来た ので、とにかくかわして取ちまく ンた。これは確実な攻略法がない かさず倒せう。 てくることが多いので、そこをす ょうどプレイヤーのすぐ左へ降り がく先へ進むことだ。すると、ち 1マーが出てくる。 1用めはとに すぐこのシーン最後のレッドアリ まうので、必ず日日イをとってか 行くと、なぜかヨロイが消えてし 地した直径に、左に外七を取りに 法がある。 に、すばやくとび降りるという方 て、背触状態になっているあいだ わざとレッドアリーマーにやられ 中からヨロイが出てくる。 ヤンブすること。そうすると、女

天は、ドラゴンが画面の右端に





しかし、このはしご残って上



ラーしちゃってます。

6、一直線に右へ進めば、火やブ 後半は火渡りのシーンだ。ここ まっすぐ進んでいくと、左からレ ,ER.

STAGE 1 OLOCH

楽勝かもよ ハターンさえ覚えれば

うけんはない。

じ高さてつっこんでくるので、無 ッドアリーマーがプレイヤーと問 いかない。とりあえず、そのまま アリーマーが空中から出現する。

ターンさえ造れば楽跡だ。特に言 を渡っていくシーンだ。ここもパ

ヨロイがはかされても、このボイ れを出すのは意味なので、たとえ ロイの出るボイントがあるが、こ 注意しよう。

途中に、食虫植物があるのでの

1780 この近くに日

り難しい面になる。これを攻略す って、これがてきないため、から 2旦め以降は火の出かたが速くな ルーキラーに当たらない。しかし

ーンをおけえることだ。 るには、ブルーキラーの出現パタ · CAUST AGE 10282 着後には、ドラゴンが出てくる



鬼のような攻撃に耐えよ

上に狙ってしまうのがいいだろう

ーンは、得点によって難度が変わ 流といえるだろう。この攻撃バタ さらに思しくなってくる 35000



なら額単だし、十字架でも新しい ンが待っているが、十字楽以外 このSTAGEの最後には、サ

は、はしごを望ったら、すぐに 途中に出てくるシッドアリーマ

何恵もして、数度が上がつ

連列して明

左側のはしごを登るとさに、プ

てから、段差を下までとび降りる 匹目のレッドアリーマーは動かし

フルーキラーか出てくる前にすぐ 造語りをして岩田で左側に辿り しい場所がある。ここは岩側から ルーキラーがでてきて、非常に難 すことがてきる ば、ここのレッドアリーマーも質 た場合は、無視してはしごを登れ シャンプして近づき、

撃をしかけてくるが、これにも全 やウッディビッグが鬼のような攻 てれを見極めれるようになれば一 か出現する。しゃがんで撃って早 一定の攻撃パターンがあるので このSTAGEからスケルトン

しながらウッディピッグを撃つ方 インのある所のはしごを登り降り の出てくる穴か、上のドクロのコ は、下から3段目のブル!キラー で十字架をそろえる方法がかなり E7に行けないわけだが、この面 さて、十字架がないとSTAG 十字架をそろえる法

とは来たけるい。 TAGE8から戻されて、またこ 他に、十字架をそろえる方法と すっと十字法のままであ

宣物の数を調整して、STAGE む方法と、STAGE5の最後で の大男に武器のツボを出させる いう高等テクニックもある。

さて、サイクロブスをなんとか

たいは安外に

いう3つの方法がある

サラン 様することによって、消すことの 楽で、何とか切り抜けられるだろ えている。しかし、 切り抜けても、ドラゴンが待ち機 く このドラゴンも、一番下に知

さらに上に登っていくと、大田 戦うだけがすべてじゃない

よう。また、まん申と、右側の1 とレッドアリーマーがうようよい りせたまま、おこさないようにし る。左側のレッドアリーマーは終



の動きが遅くなったので、なんと

タンも、下にとび飾りて近けると

ロブスが1匹、新パージョンでは に発売された形式)では、サイカ この面は、旧パーション(初め

と消せるので、必ず消そう。 てかわし、無理をしないことが重 いと思ったら、すぐはしごを請 道テクニックを使うとともに、 大男の攻略方法は前に述べたほ

めんどうだが、 う近い。このレッドアリーマーも 攻略すれば、この面の終わりもも 動かしたら、今ま

が、2匹の場合は、一番下の左側

れが安全策というものだ。

た時に下をくぐって、 して、サイクロブスがジャンプし しまう方法、また、1匹だけ動か 知ち続けて1四を上の経に発せて こさせる方法と、一番下の右側で で撃ちつづけて一匹上から降りて 2回いる。1回の場合は問題な

HUDION

起こさないように、1段下で1四 めと独うべきだ。1匹めが務負の サタンは一匹すつだよ 最上段にあると、

るときは、ジャンプしてきけてお ロイは出ない)ので、ヨロイのあ 下に戻って、ヨロイのポイントに ロイかはかされてしまった場合は に攻略すれば、一匹めより歩 こう。2匹めは近づいて、いっき **用ているときに触れると!度と**日 し歩くと別れてしまう (ヨロイち ふれると用ロイが出る。 しかし、このポイントは、世通





大陰王のところまでや こいつの研究は様にあ

ノリンセスは待っている は勝てる

君も男ならやってみ

たということになっていて、2年 る。シャンプしながら10発出でれ して強くないので慎重にいこう こいつを倒しても、1 ニセモノの大理王だっ 最後の他のくせに、た

岩も男なら、せめて2戻して

いいやればてきる。 プリンセスを助け出してみなら ことはできないのだ。 しないと、プリンセスを和出する

(ECM-NENJ-)



どうしても、操作に、

まず、図ーを見てもらうとしょ

ジャンプしたけど、目前にモンス

ブボタンと進行ボタンの位置をし っかり体で覚ることが重要た 第二に、フェイント操作になり だから、ます第一には、ジャン ジャンプも進行も、み と人指し指を使うことがおすすめ つばい押す (練習練習人) を止めて、逆方向のボタンを力い 第3に、進行の2ボタンは申指 こんな時は、進行方向のボタン

サボテンのことであり、各面、こ

悲して早く覚えよう

運にまかせず

へ面を並める努力をすることが大 て死に急かす、確実に少しでも失 そして、せこい点数かせぎをし

例えば「一度大きく走りながら、

かもその数は少なくない。 りつかれているマニアがいる。 、ックマンが苦手だった

僕達にもできた!

がないっていうのも珍らしいけど それだけに難しいんだよね、これ

初級テク・ノウハウ なじめない人達の為に

2種類以上の隠しフィーチャーは か、各ラウンド共に、一つの面で あるので、お間違いのないように ト勢 所々勢が抜けているが、部 ラウンド畝の右に書かれている ワープ、透明と、いろいろある

存在しない (残念でした) までのスコアか、その面の開始時 そして、一番上の印点から知点 (この動く物とは、消火栓、木 の障害物が多い所もあるので、よ っているマスを探す

たから、つまり3直の取く障害 すると、こと書いてあるはず 次に、3と旬の報、機かぶつか

位の違いがある だから、しっか この表を覚えるのと、覚えない | 隠しフィーチャーを丸暗記| ワープ関係がより開展がより開展がより開展がより開展がより開展がより開展がより開展がより開発がより 2 3 4 5 7 8 9 11 12 13 15 16 17 20 23 24 25 27 1 1 0 0 1 4 1 1 1 4 0 0 1 4 1 1 4 4 明翰和 りと覚えてプレイ中の役に立て上 まず、夜の見方を説明しよう 33 36 39 40 41 43 明

るのに、いまだに、その魅力にと いらしさ…。女の子の気持ちをく ●発売後、すでに2年近くにもな 動く紙芝居のような、そのかわ ポイント ワープ 透 明 風 船 40 4 2 1 4

すぐっちゃいそうだ。

クマン・シリーズの常識を変えた

■このゲームは、それまでのバッ

ケームなのだ。

だけ動く の表のスコア同塾によってーカル

ð

舌の左列はトリップ数とラウン

表の見方を理解してもらうことに

だった この場合、ます左列の3 3面開始の点数が42540点

自分で運をつくろう を上手に調整してからコールし、 その前の面が終わる時に、衣持

この表の点数を運まかせに使用



モンスターの収撃をかわして走れ、

ランド に一度はふれてみたいも

できる。20面だけは唯一、長い面 を取って、ちょうど戻った時、オ 8350前 (下4ケタ) に合わせ くりとひきずって来ると、森の中 3匹位のモンスターを集め、ゆつ ール丁650周船のタイミングに 四面を普通に進めば、パワーエサ のジャンプ台の所かとっても楽に その1 り面のフェアリーの因へ入る時 33面の一つ目の恋を越えた所で € # C 5 **追載するのがベスト** 面クリアを望むなら3か4番目に その4

モンスターを出現させ、自分はイ 29面、45面はまず最初に4機の

ても発なないぞう

あとは水柱以外、手を放してい

四面の終わりでやっておこうとい なので、得点調整はできないから ●
+
0
2

て誰むようにすると、かなり幸で タープロペラ機を後ろに引きずっ 4面の街では、なるべくモンス

在から飛んで来たプリンキーに乗 (オレンジ) に乗り、すぐまた っと仮めに残んできたクライド とダッシュをして、右側からちょ

に決められなければダメだ。 ループ面(くり返し)の すかさず遊ボタンとジャンプを一 池に浮く丸太の上で滑った時は

27面、43面の動かす障害物は、

水柱を立たせる。その時間、右へ けでOK、プレイクタイムまで納 そして、この床の左側にわさと まず31面、47面の始めから動え 後は進行方向のボタンを押すだ

して発売されたもの

6人(但し5人を除く)の複数の ド間 バックランド はそ人から ード版につづくシリーズ第2弾と 日撃者の話によりますと、ボー ケーム貼か発売され、比別をよん

ミコンで好評を得ております。あ

ントもでてるよ。くわしくは器ページを見て下さい。 *プレゼント:ボードゲーム パソクランド』のプレゼ 定価3600円

ナムコから君たちに

違った味わいのボード版「バック を挟えて離さない魅力があるよう リクマンを敷かした後、モンスタ

まだ、全然階記してないよーな

自分の動かしたい随害物を、自由

点を敷えてもらっちゃったりする るちょっと前に、友達に表の動く

温的はロングセラー・マツーン





家に帰って1トリップ終了。



1番グリア











当選おめでとう 創刊号大プレゼント当選者発表!!

記念すべき創刊号の大プレゼントに当選した君達!! 本当におめでとう。スグに實品を送るからネ。それから、 おしくも抽選にもれた皆さん、ゴメンナサイ!! たくさ んのハガキの中から抽選するんだから、こんなこともあ るヨ。ヨロシクネ!!

るヨ。またチャレンジしてね。 プレゼントコーナーはこれからもスゴイ賞品が登場す

し とシールのセット 10名	(広島県) 小清水英	・ファミコンソフト
[群馬県] 伊藤泰治	-他5名•	
「好多川味」人民を云	1000年1月1日1日1日1日1日1日1日1日1日1日1日1日1日1日1日1日1日1日1	(京京書) 少少日文月
「愛知県」斉藤賢史	(高知用) 松村敬和	
(大阪府) 百武通		(馬取界) 古谷油次
• 他5名•		
ラスペランカーのボスター	(北海道) 佐藤政樹	シャツ 回名
10%		(愛知県) 松谷剛
(東京都) 戸部修義		[和歌山県] 中川宗樹
		(佐賀県) 田中修
		(成児島県) 河野県
(英知県) 森木三樹	•他5名•	- 他95名。
	○マンハッタン34分薬ボス	○マイティボンジャック ·
	91	ファルコンソフト
○総ポスタ1 20名	[指島界] 大沼孝章	[青森県] 下山和博
(干蔵表) 中町有朋	(神奈川県) 青木真心	(東京部)森沢恒夫
(新用県) 長山和男	(大阪府) 萩森清	(東京都)四十万歩
	(高知県)高津正明	(愛知県) 萩山玄芳
		[香川県] 竹井広文
(高知県) 近藤純	● 他 5 名 ●	一ガントレットエシャツ
●他15名●	ジリーンベレーポスター	108
~	10名	
(毛田県) 科を名	(島校林) 新出稿史	(世界月) 発野卓秋
	(経本県) 中島忠広	•他5名
●他45名●	●他5名●	○ガントレットバッチ
○そののボスター 10名	ジギャラクティックウォー	
(青森県) 大病建	リアーズ・ポスター	(東京都) 石田頭之
(山形県) 佐藤芳明	10名	(辞問券) 山田南紀
(東京都) 三宅基子	[茨城県] 小田宮貴男	(長野県) 斉藤雅士
(新潟界) 相場隆男		(宮山県) 米田大介
(兵庫県) 紹川議一	[東京都] 佐々木偕之	[兵庫界] 松田直樹
的500	(東京都) 中村信之	•他5名•
①アーガス・ファ×コンソ	〔静岡県〕兼高光店	ニラジアメエシャツ 5名
フト		(北海道) 萩原居司
3.60	○グラティウスファ <i>ャ</i> コン	[岩手県] 上田博才
(東京紹) 蜂谷文彦	ソフト 5名	(辞図県) 袴田護樹
(埼玉県) 塩田信之	(山梨県) 山本友	(広島県) 大野県
	(埼玉県) 秋山光代	(広島県) 新免功司
	(赤倉県) 中村総	
	(大阪府)高野直人	
(要京都) 秋元正央		

埼玉の森田哲也君、兵庫県の五十嵐大起業、その他沢山の君たち 好評にこたえ、みーんな数えちゃうぞ

「ガントレット」特集

と長くなるけど、苦適ほどんどの

にもどると思うんだが、ないしょが と、この面数をクリアすれば日面 照界が65535、結果的に言う 1650年が使用されている。これの 限界数値が25(2進法または16歳

答えはつ、ではなくて

しのですが、) V-450	学だれい	マクリアした回数の、どちらかの	しているか、又はトレジャル	レジャルームのもずかしさに比例	▶ とかある。あの数字は	そういえば、聞いた)取った数×形とかの、数字は何	(後、ボーナス) トレジャル	高いはずだ。	▶ レベルの酵易度に比例し	4 様々、デス	のたびに違うのはなぜ行	し ヨンを明すと、	↓ テスをマジ	÷.	がなくなってきたので思いでい	・酢なし(うそだよーん) スペーもうー人は抗床界の五十萬文紀	★	
	ムをうまくなりた		どちらかの *	ジャルーム		+	-	数字は何	ボーナスをくれる時	トレジャルームを出た			出現する・		点数がそ・・・	テスをマジックボーシ			五十黒丈起、	くなる秘事	
	義弘 山本質也 他15名	都) 飲内宏和 (愛知素) 長谷川	字 (千葉県) 伊那正明 (東京	■ミニバンフ (宮城県)野村和	渡辺越司 (広島県) 森木修平	■ハンチ (地王県) 鈴木伸高	*ガントレットプレセント	(アイキャー)	わることはないと思うが一)	(しかし私は、点数にあまりこだ	のテクをマスターすることじゃか	こと。底数を上げたかつたら、今	まくって、スコアの信事をあげる	イする時は、とにかく実績をどり	でチャレンジしろ! 集団でプレ	一発もダメージを受けないつもり	ツコツとやるしかないのだ。難に	とするが一ムだから、少しずつコ	A は、ガマンと辛抱を必要	一うまくなる秘訣はこれじゃ!	

いた水人もこんなに反響かあると で、みんなの手紙枚撃に負けそう 終りはあるか?

13万才 (ギャグだよール) の質問

まずは、埼玉茶の森田哲也君

てくれて、どうもありがとう。 密 お手紙ありがとう 特別に (別に物別しゃないけど) 沢山のお手紙の中に、「わから

全面クリアするのは君だ! 一郎を迎え撃つめに作られている 准まじく来たるべき宇宙からの を取ったものだ。こいつの成力

はれるのが普通だ。そうそう「日 で、戦い (BATTLE) の数マ

字が並びたした。既会だっつまり WINGS」唯一つしかない。 突然、目の前のスクリーンに した、1種類の可変武装を装備す 地球の科学技術を結集して完成 だけあって、地球上の兵器の中で も最も強力なものの中に入るこ

ゴクビット (接近席) の中に俺け ○最新鋭遊強被開機「F×-1」の

は間違いない。

化出張を製のように装飾する

ストーリー oB-W-NGS

みたいだが…) なにはともあれ GMもよいのだ。(どこぞの歌語 い出来になっている。おまけに目 はなく、今風にアレンジされて良 かといって、全く同じゲームで

その「B-W-NGS」の攻略法と

の、攻略法! とまいりましょう ゲームの内容はつかんでいる

コンの画面で再現されているとこ 用(88年秋に発表)の責色がかっ

でないかと思う位、すごいソフト B-W-NGS」は、このファ

の方々も他のファミコン雑誌を

テータイーストから発売された

えつ、紹介もせずに、いきなり

何がすごいってったって、美姓 度はプレイしていたりするんじ ン・ストリート読者なら、様に















4の倍数面の浮遊コアの中に隠

●カザ (スカ)

SS-8-2G



画面を上下に通り抜けていく。 奇数ステージ中の、ある場所で

いる間、SELECTボタンで、 みウイング選択。ボーズをかけて たずに接触すればOK。 対策はとてもありがたい、おは

オーバーにならない限り、いつで 好きなウイングが選べる。(天の助 取った国数貯めて使え、ゲーム

そえ (ナイト)

題れている。取ることによって、 これも特定のコアエネミー中に

いっても「スキップ」すると、点 **プ」してしまうのであった。** ぬわんと、4ステージ先に、スキッ ジに近づくことが可能だ。そうは 使用であっという間に最終ステー 4ステージ毎に出るので、連絡

が低くなるので選択を迫られる。

ど、狙って出せないのが残念。 ●ゴブナス町型

どは、とっても利用価値が高いけ

ラクターを撃つ毎に変化する。う 失部の文字と同じ名称のウイング

まく使えば使利なキャラだ。 が装着される。文字は、このキャ

には不向き。 速射能力がない為に心細い。要素 効果は右の4種だ。スペードな

・ゴブナス町型

●ゴブナス財祭 さあ、君はどうする?

一書前のパリヤや2つのコアに

4枚のバリヤさえ破ってしまえ

いてまえ!ゴブナス8異生物

比べものにならない位、汲手で激 こいつらの攻撃は、ゴブナスとは 的な形態と攻撃方法を持っている。 うれしいウイングですね。

ゴブナスは、最前列にある電域

一番子前のパリヤさえ破れば、

ょに動いて連射で叩き込め。 後は来。コアのすぐ下で、いっし

手強い。根本的に同じ。 分けられているので、一型よりか

(O-3-E-E)

で、少々取るのがもったいない? (取ると、ドメーーがーリアすると れていて、出現したところをうま もないありがたさ。カッコイイの いう、もう天の恵み以外の何執で 特定のコアエネミーの中に隠さ





たら、取っても無意味である。い **簡単を撃ってしまうと、このカニ**

てしまうのが悲惨なパターンなり ンマーウイングの回転球が当たっ に化けて消えてしまう。こうなっ

プラックタイヤモンド

威力は並はずれていて強い。要素 舱口ウイングというところだが の題れウイングについても同様)

権能は回転防御球付きの左右が

●ハレー管星 (流れ屋)























する。通過すると、強制的に、 偶数ステージ等に浮遊して出版

●スペード…VOL3個分 一発射って種類を決めて取ろう。 クがルーレット状に変化するので、 れている。出版すると4種のマー







で強制的に装着される。(これも他 れウイングも同様)、上を通るだけ アエネミー中にあり、他2つの際







けれども、単一方向への攻撃力は 弾を発射できて、なかなか便利だ 同じく隠れウイング。=方向に と思う。でもOBウイングと違い いものの、どこから攻撃されても 射する。その攻撃力は集中力は経 幅の広いワイヤー状の質透弾を発 要塞にも対応できます。取れると 無意味という表現からおわかりだ 最強態れウイング。4方向に、

しファイヤーは少し近づかないと ば左右に合わせて射てばOK。但 各ステージの最後には必ず出現

遊喪塞ゴブナスや既王異星物。も し、しつこく反復攻撃してくる派

ージを与える為には、攻略法を立 てないと、ちょっとどころか、大 はピクリともしない。大量のダメ ちろん、1~2発撃ったぐらいで では、その為のアドバイスをし バリヤーと中心核が異常なまでに

ナスミサイルにやられてしまう。 かからないと、中心権からのゴマ **頑丈に作られている。 気を入れて**

なにはともあれ、左右の動きを体

っての模気強い攻撃しかない。 親王異星物の3種は、各々独型

> しまったらモグリを有効に使おう。 とを忘れずに。ウイングが取れて るしかない。指先を鍛えておくこ

にも、反復攻撃でダメージを与え 卒担強く戦ってくれたまえ。 こかに反撃の糸口があるはずだ。 だけで精一杯かるしれないが、ど しい。敵の攻撃を避ける(耐える)

なにしろ、ゴブナスにも異量物

●OH-W-NG(オーロラハリヤー)

油断できないゴブナス・親玉

・ゴブナス的和

●ゴブナス信楽

基本的にはJがベストだが、H

を叩き込むかを決めよう。 に入るか、棒をかすめるように確 ・ゴブナス引き

?? (J.H?) い。ウイング無しでも消せちゃ の残り回転球でもぐる方法でもよ

子前の機棒は壊れないので、中



ded de la constante de la cons

STAGE-1(ウイングセレクト有)

バーボ02

バーポ02

バーエイ バーエイ

V-WING

ガイ

ガイ ガイ

ホン ゴマズ ボン

ゴマス

ラハノス

テューカ

ラハノス ホン

ガイ

は、正面攻撃力の高いウイングを 使うと楽。(特にS5) 放射状に強を抑散させる。これ

ど、いっちゃんカッコイイ。 きに連射攻撃あり。気味が悪いけ ●スペーススネーク 斜めに移動し、方向転換すると

・ブルラロッグ



特に強力。下からしでも可。 たら、逃げた力がよい、対面のは ・コブナス防衛

> ばそんなに苦労しない。Jを使え ●ゴブナス(明型 (ファイナル)

> > マルでも、死ぬ気で運射しつづけ ・ジャイアントスパイダー

込めは堪してしまうのた。(十字午 間は攻撃可能で、爆発に耐をまき !」は、やられても爆発している その効果はわかるはずだ。 可能だ。ゴブナスなんかに使うと

使う機会を見極めて使おう。 そうそう連発するものではない。 対絶命のときに出す奥の子だから 激しい運射が必要。連射機能のあ

もう一つは死人直しだ。「FX

問みたいに残をちらすそ、ノー

ば、口があいてなくても攻撃可

(C.J.H.F) 順序よくパリヤを破壊していけ

S . J . I ? .) 機から攻撃するのだが、迫られ









ルを作ることだ。 上途するためにはステージテープ この「B-W-NGS」を簡単に するにゃこれっきゃない

くなくても、題れキャラ、ウイン ブルを作ってみた。ここまで詳し グの選択、及び最後の親王の種類 一例として、第1ステージテー * VOL バーエイ ▶ D-WING

ゴブナス011型

ーナーの記事を書かなければかけ

まあ、がんばってください。で

(伊法見を修理

も、なんで私めがファミコン・コ

イングをフィーチャー総まとめ書

一おまけ…記真に、全日面の、ウ ないんだろう。(ブツブツ)

大量面構成型のゲームでは、

3型のパリアが強化されたもの

ない。2つばかし書いてみよう。 なものは少ないが、ないわけでは このゲームで使える「極技」的

ころはない。ガシガシ撃ち込め。 で、基本的にはなんら変わったと

(U.J.I.E)

が可能だ。つまり、モグッて、射 -- 」はノーウイングなのでモグリ 転球が残っている。しかし「FY 能に当たって取れてしまっても回 ◆モグッて下から HウイングやSSウイングは、

の下から回転達で叩くという技が

も可能だ。試してみよう。(かなり

というわけっ

リアしてしまい、特権は減らない 前にゴブナスを破壊すれば、変ク **5型ゴブナスを壊すという「荒技」** これを使って、ノーマルできっ

> 能は使われないので安心してくだ CTを押さない限り、VDLの糖 かなくなると思う人へ…SELE えば来にてきるはずたね。(VOL ーズ機能かあるので、ビシバシ侠 は早い。特にファミコンでは、形 気がさすぐらいメモッた方が上達 っているなら、それはそれで構わ まうぞ。でも、頭の中にできちゃ

死んだことにはならないのでその

まうのだ。爆発が終わらない限り て、ゴブナスのコアを攻撃してし ーが効かないだけ) それを利用し

るジョイスティックなら成功しい

まあ、この2つの「柱」は、納

僧してくれるはずた。なにしろ、 るけれど、これも岩の上連に手を ときは、ステージの最初からにな もう一つ使うのはコンティニュ 機能だね。全滅して再ゲームの

連問士で各々攻略法を教え合うの あるもの全て使って損することは ないんだね。そういう意味では、友

人差がかなりハッキり出たのだ わが編集部だって、攻略法に個

合が上手・下手を分ける。さて、 君はガンバレルかな? 5」は慣れと、メモ等の知識の統 人間の方なのか…) ようするに、この「B-N-NG (奥が深いのはこのゲームなのか

ぐらいはメモッておこう。特に際

のが多いので、出現場所を覚えて れキャラは、撃つと無効になるも

いないと、カサの連発になってし

ワイングしたら



ます。(なんだかわからない人は、 には最大の影、お勉強が待ってい WiNGS」は完璧だ、という人

がのってます。攻略の手助けにし

悪の権化、大魔王から 姫を救い出せ



ちちろんのこと、レッドアリー

がら武器を投げて粒そう。 左の君の上にのってジャンプした じゃまでハシゴを登れない時は 進もう。上に行くと、大男が待の

> てやられることがあるので注意す もう一匹の大男にいきなり出合っ まま逝もう。そこで油断すると、 そう。もし大男がいなければその

> > つけに絶対欠かせない

を利用して、敵から逃げながらも 由に向きを変えられるので、それ 4型することが可能である。これ できないと、サタンやドラゴン 主人公はジャンプをしながら自 ーしてもらいたい。 上で特に重要なので、ゼひマス

いる。もし、どうしても大男が

ックで、このゲームを進めてい これから書くことは、基本テク

にレッドアリーマーが

ハシゴを登ると、右

敵に対する攻略も少し違う 6面 を紹介しながら攻略していくこと にしよう。

2匹出てくるので、あ ジャンプして飛び越え するとおのが出てくる わてずに殺して進もう へ登ってしまおう、左 らいので、もう一つ上 、これは既なので、 行くと、コウモリが 、こっちは行くとつ

左にスケルトンがいる すぐ強ってしまおう。 ルーキラーを殺したら

面面右の方へ行くと しゃがんでよけるこ るが、これは、すべ シゴがあるので、ブ

殺すとおい作を出して ので、とにかく少しづ フーの旧会地繋がある ティビッグとフルーキ サラン 一般しながら進んで行 う。ブルーキラーは はじまったら、ウン

◆スケルトン レッドアリー

◆ブルーキラー

◆ウッディピッグ

クにのって反対側に移る。すると 上の段に大男が見えるのでハシゴ 仁殺そう。そして移動するプロッ う。もう一つ上の段の大男は確実 によって自分で判断して行助しよ いし殺してもいい、その時の状態 その上の段の大男は逃げてもい

きたらしゃがんでよける。この細 本テクニックで攻撃し、近くまで によけて、狭いかかってきたら茶 ここで、手裏剣のような弾を上手 さらに上へ行くとサタンがいる

◆レッドアリーマー キラゴン ◆ | 角狀 ◆スケルトン ◆ウッディビッグ 登場キャラクター 見えるが、こいつは無視して先に より左に行くのをじっと待ってい 足もとめがけて、えいっか

オノをとったらかなりきつくなるぞ /

大男はヘビーボン(?)を持っているのだ。





を上手に使って頭を狙いながら、 づいてくるので、基本テクニック 段を左に進もう。すると右から近 トラゴン攻略はこれだパ 攻略法の一例を紹介しよう。 まず、ドラゴンがいる段の下の

へと程則するので後からおいかけ

しとめたら、上へ進もう。この

ドラゴンが左へ行ったらハシゴ

するので、こうなる前にとめてし

かわし、ドラゴンが左下から前回

上へと移動するのでジャンプして すると、ドラゴンは左下から右上 を降りる。そして十字架を取る。

一度、下に降りて、右下から左 攻撃する。 右へ行ったドラゴン



.....

倒すのは難しい。 フを持っていないと、数々の触を い面です。この面に来た時、ナイ

まず、しゃがんでスケルトンち この面は今までの中で一番難し

を登ると、左に一角獣がいるので るがナイフのまま行こう。ハシゴ ッグにやられないように注意しよ 匹を倒そう。この時、ウッディビ ハシゴまで歩くとやりが出てく

しゃがんで、とにかくナイフを投 難は右から下へもぐって左へ路

左へジャンプして飛び越えよう うにして禁ってくるので、うまく て戻ってきて、下にもぐりこむよ かわそう(写る)。そして左へ行っ りてくるので、これはしゃがんで (年2・3) 再び右に戻って、今度は下へ路

くひたすらナイフを投げまくろう

よけて攻撃する

エーツノ もうこうなってしまうと

ラオウィ じゃなかつた魔王/

の意味センスはでだく

にのぼり、すぐジャンプしよう(質 てよけたら、すばやく右のハシゴ ドラゴンが上がる場所があるので 動して、右へ来る。その時、一概 その下へもぐりこんで、しゃがん

プしてうち、上を通りすぎたら、 らするので、ふりむいたらジャン の2回は、同じ行動を、右と左か プし、武器を投げよう。このあと 左へ行き右を向いた瞬間、ブ

ゴンは下に降りてきて体当たりを 攻撃しよう(写了)。この後、ドラ こんどは後ろから同じようにして

イヤーは左を向いて最直にジャン

行かず、上き左へ向かって移動し 当たらないので左へ行くまで待と ていく。この時はジャンプしても

そして右へ行くと今度は下へは

リアなるのは発動のワザだ。

強敵サタンを退地した。いよいよ大闘 ◆大龍王

●ブリンセス

る。つらく長かった嫉も、ついに いよいよ大魔王との戦いが始ま

頭が粘点なのだ。ひたすらジャン フして頭をねらえ! 終止物かうたれる時がきたのだ 大魔王をやっつけ、やっとブリ 大曜王はアーケード版と違い

に、実はこの魔王はどうやらクリ ンセスと再会できる…と思ったの

なった。今度は、今までよりもさ 岩はまた旅に出なければならなく あれ、違うか。 ボーが化けたニセモノらしい。… とにかく、本物の魔王を倒しに

少し遠くまで行くのを待ってから て進むう。 ば、攻撃してこないので、無視-シゴより先へ行って近づかなけれ りとすわっているが、こいつは 右端にレッドアリーマーがどっし に。そしてしばらく行くと左端の しい攻撃があるので注意するよう いるとウッディピッグのうっとう 時、ドラゴンを倒してほっとして

さらに進むと、中央付近

すると今度は大男がいるので

ヒーローとなるのは君なのだが ならないのだ。行け! 類を救い それでも老は立ち向かわなくては らに凶暴な敵が待ちうけている。

を降りて、基本テクニックを使っ にレッドアリーマーがまっている

は終わりだが、各国にさまざまな 隠れキャラがある。このソフトは さて、以上で5歳・6歳の攻略

は一匹ずつ出して殺していこう。 だ。サタンは2匹いるので画面に うに転す て倒すんだ。大男は前回と同じよ ると動き出すので、すぐにハシゴ こいつは左のハシゴを半分以上登

さあ、いよいよサタンとの対法

殺し方は5世と全く両じ

ぜひ一度はチャレンジしてほしい (疾風・大和

ソフトなのだ。 難易度はかなり高くなっているが

45

また先は長いモノ

登場キャラクター

物は姫を敷うのだ

とらないぐらい良くできている。 アーケードにくらべ決してひけを

やったあ! ドラゴンの最後だ。でも

においがするぞ!!

ø



世界は小たたび、天地創造以前

アイテムの効果を一部だけ紹介し 務用といっしょなのだ。

そこで、敞キャラとその特徴

も参考にしてわ 用テクを書いてあるので、そちら の記事(四頁)に、基本テクや店 だが、それまで我懐して下さい。 コアを出すことだってできるんだ てから、ゲームセンターでハイス

とも世界と時間を引き扱いてしま られた魅力が竹裂し、星座窓もみ その魔法者を取る。すると、秘め ロモンの鍵。に辿りついた。後が ついに地下の星座宮を発見し、ソ ていたひとりの道士がいた。彼は

> ポキャラとかアイテムの効果も着 鍵とほとんどかわらない。だから、 ゲーム内容は業務用のソロモンの

ファミコン版のソロモンの健は

唐宮)の奥深くに封じられたとい の離力のあまりの大きさゆえに、 。ソロモンの鍵。は地下の注言(是 その伝説を信じて長年探し求め

に大いなる魔力を秘めていた。そ ている。"ソロモンの鍵。はその内 の鍋。という魔法書だと伝えられ

生座宮の入口へと向かった。 ーナは、失なわれた地下の迷宮、 。を見つけ世界に平和を呼び回 グーナは無事に。ソロモンの

と化した世界の修復を命じた。ダ た、ひとりの魔法使い、ダーナに "ソロモンの質。の力で、カオス

となり、悪寒たちの支配する間の 王国となっていた。 **萎なる検索たちは検盤を寝らせ**

の本に記した。それが、ソロモン を追求し、その生涯の成果を一冊 大な王がいた。ソロモン王は魔術

はるか大者、ソロモンという像

"カオス" (CHAOS!!油注

紹介したもののほかにも、先の

いったって、ファミコンで練習し ンの鏡はお買い得度ロノーなんで だ。これはすごいのひと言。 に10個は隠されているという計算 てなんと500大所ノ 一世こと ているのだ。 面には『ソロモンの鏡』が隠され とにかくファミコン版のソロモ また、隠しキャラの場所も全部

面に行くにつれて沢山でてくるよ 謝数は全部で50面。そして最終



それから業務用のソロモンの鍵

発売がやっぱり1月頃になるの

このピンチをどうやってきり抜けるか







明(左)とファミコン版の商前(右)はこうもちがう



ゲートから落ちてくる。火をはく。

反称に合うと学者する

でやっつける/



と願いながらパワーアップし、ア

スーパーチャイニーズとは、

け、巫の一味と願うというゲーム ック、飛びげり、パンチを使いわ 説明すると、このゲームは回転キ い読者もいるだろうから、簡単に

仕掛けを見ることになるたろう。 チャイニーズヒーローを知らな

ステージが進めば、君たちはその て通用するほどのものになった。 メイクとはいっても、りっぱにフ メイクしたもの。果務用からのリ して人気を得た「チャイニーズヒ セットは、3年前ビデオゲームと ・ミコン用オリジナルゲームとし ロー」をファミコン版としてリ ナムコットの、この最新発売カ

> 取ってガン攻撃する、プロックで キックで詰みつぶす、ガンボールを

ガンボール (Gマーク) は取る

を思い出せっ! ・・・・・(ドルアード 少力半はといえば LIUP

> ってしまう。 踏みつぶさないとダメ。

敷を倒すにはパンチする、回転 飛びこえて

最新ナムコット

というゲームなのだ。 たたいて押して

の魔館を抜けミンミン姫を助ける イテムを取り、ワナをよけてもつ

たまるとパワーアップするんだ だとちが目になってしまう。ちが

☆ーリアはもちゃ

×マークに変わる

\$が1つ増え、X Sならラッキー。

ラが出てくる。

パワーアップ。 ルはとると多数か ☆?マークのボー

何か飛びだしてくるではありませ あります。これらをパンチすると き者、プロック、大仏の顔などが 各面とも画面上には種害物らし ○BOXマークは

ついて説明しよう。 - 面で待ちうけるのはカンフー それでは第一の魔館のキャラに

出そうだ。 ヤリ使いの館

来るようになる。 まだまだありそう。アイテムも

と、一定時間ファイヤー攻撃が出

04 このプロックで押しつぶすという 押しつぶすなどがあります。さて、

チャック、ハカイダンというキャ がちがうので、それにあった対処 てくる1種類がいる。それぞれ色 み、キックのみ、両方の攻撃をし コマンドというおやじ。パンチの 2面からはデブゴン、イソギン デブゴンはヒゲのヤリ使い。権













ト・ファミロン

を開設しました。

と「謎の村雨城」を攻略します。

略法を教えるコーナーとして、ファミコン塾 編集部に集まった沢山のハガキによるリク 今回より読者の質問をもとに、編集部で攻

エストにより、今回は「マイティボンジャッ

屋に入るのにも、仕掛けを解かな 水晶部屋があるんだけど、水晶部 7面と12面の長い際し通路の裏に いる。マップに書いてあるように

ければならないことになっている

1つめの水晶田屋への行き方は …まず1頭の縦スクロール面で

ムだと言ってよいのかな。 ップを基本としたアクションゲー の伝説のような感じの、パワーア ていくというもの。まあ、ゼルダ くつの適中とうつの城をクリアー り付いた謎の生命体を倒すために 2件、謎の村雨城について話をし このゲームは石像 "村雨」に取

> 楽にプレイ出来ると思うんだけ て、一度コツをつかんだら、割と というやつで、痛いめにあったっ 物のとこは「喉元すぎれば――」 取けて~」というプレイヤーが多 理由というのは、リクエストのハ いのに気が付いたからなんだ。実 ガキはもちろんだけど「難しい~ 今回このコーナーに取り上げた

と無理。「難しい」という老遣か経 略活を輸えよう。 の生命体を倒せるように、僕の攻 だけど、このスペースではちょっ きでパターン解説をしたいところ のためにも、本当は各面マップ付 「難しい~」といっている君連

> つの水晶玉は、普通にプレイして ピラミッド内に隠されている? 水晶部屋はどこにあるC れ。右の火柱の上には乗ることが 出すことから始まる。写真しがそ スフィンクスを取り、隠し通路を

> > 整して出よう。 70で出る。ジャンプして点数を胴 7にすること。 頭でも顔でもダメ

すると次の縦スクロール面のし

から出るときに、点数の目の位を 屋を開ける秘密がある。この出口 取っておくように。写真とはこの ンに余裕があるなら、Sコインを コインが2つある。マイティコイ 通路の出口だけど、ここに水品部 構スクロールの隠し透路にはら



くて先に進めない人たちにアドバ の取り方から王部屋までの誤解さ しまったんだ。ゴメンキ。 がんでいて、実際のものと違って とがあるんだ。前号のマップはゆ を解説(マップ付き)。謎が解けな **一つあやまらなければならないこ** 今回のファミコン数では、水品 実は前号を買ってくれた人には

と、下は8面。君の根下にはマイ を救えよう。落とし部屋に落ちる が水品部屋への入口なんだ。ここ 長上に出口があるはず。これこそ せをしていなかったからだ。 で開いていなかった人は点数合わ そんな君のために、一つ復活非



組み合わせに頭を使え

攻略 POIN 辻器パワーアップは基本であり

★飛び道□ アムの長所短所を理解して使い分 このゲームの全てである。各アイ いるようにしよう。

と比べると珍様力が劣る。 のパクダンをはね返せるが、火炎 るが、射担距離が短い。 風寒刺:射程が長く中忍や城中 火炎…強力で中忍を2発で倒せ

> るが、中忍や城主に弱い人は困車 と剣を使いわけるとよい。 僕の場合ほとんど火炎を使用す

中忍に対して正面で攻撃しなくて るため、広く前方をカバーする。 長車…十字方向に飛び道具が出 角:前方3方向に飛び道具が出 合わせが一番いいと思うよ。

残力な武器になる。

プは王十羽矢十火炎。この組み る。火炎と合わせて使えばかなり 4通射…別ひ送具かる通射にな ちなみに、僕の使うパワーアッ 王…前方に3発飛び道具が出

か番人から身を守るのに便利。

★連射パワーアップ

●正面にしか道がない場合)倒し方、よけ方を覚えよう

る。これは防御型のもので、下収 もよいという利点がある。

校婚 POINT

にしなくてもいいんだ。 よくかれば簡単に殺せるし、相手 近郊を苦しめることたろう。 複句 それでは、中忍の倒し方とよけ 途中、城内で出現する中心は

よい。風寒剝があれば遠くからじ て出現と同時にいきなり撃つのが っている場合は王十羽矢十次を 写真のような左右(上下)とな

方について話そう

出現で一発、下に下がって斜めに わじわ攻撃する。角十火炎なら 画面の中忍を相手にしなくても

一見といった感じてやろう。

通過できる。右から左(左から右

無時日前のた

❷重角に道がある場合 そこでここでは矢印のように動き 出て来る。正面中央に韓王祉があ 日までいったら出現した中忍を刀 る場合、1の方法が使いにくい。 ら入り、日にしか道がなく中恋が 図1を見てみよう。自分はAか

三叉跡になっている場合は、その び道具を使うより安全だ。 で斬るんだ。点は高く、下手に飛 図2を見てはしい。 医のように

ない出口に出現する。 線のように進めば、中心は必要の へ抜けたいときは実験、左から上 (上から左) へ抜けたいときは点

時に斬るという手もある。 ない。一発くらわしておいて直端 ら撃ちまくるか、忍法を使うしか ポス忍。標準装備の場合は逐れ なぎなた使い。こいつは遠くか

炎の時は、すきまから1発撃ち込 ず忍法を使った方がいい。王 十 火 ているものなんだ。この注言も

形屋へ行くことはできない。迷安 たださまよっているだけでは水井 人口は関かない。 マップの★の部屋の左はじて

屋に行くんだけど、マイティコイ スクロールさせないように ておくと、途中まで主を出して インクスが出てくる。一つ注意 ヤンプしてみよう。すると|写真も

Ø-1

E-2

続き、指スクロール変には低しが ワーを使った方がいい。 いので、恋くなったらマイティバ がてきる。この部屋は軽を消せな 水島部屋の後ろにも隠し送路が

と、10面に出る。 ワーてぶつかる)この面から出る 歴もある。(関け方は、マイティ

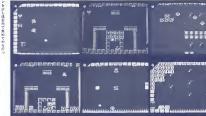
進かせぎをしたい人や残骸を堪 2つめの水晶部屋に行く前に

と造って、部屋がつながってでき 入口がおくよ い。位置は写真しの所。炎の途に に広がる迷宮の最下層にある。 2つめの水器部屋は、12世の下 迷宮というのは、少し他の通路 インクスを取らなければいけな 迷宮に入るためには、やはりス

う一度上からになってしまうので にスクロールさせてしまうと、よ …そして、またその下に室が…と けて宝袋を取ると、その下に宝が のように宝箱が現われるはず。即 スフィンクスを取ったら水器が

ロックが取れるよ

ちろ- 拷問部屋を脱出したとき い人もだ。ちなみに水晶は2度け したい人は日面で落とし前屋へは ロックが取れて、水最を取ること 君は再び1面のスタートにいるの)う。もちろん水品を取っていた 写真3が水品部屋1だ。★のプ それを取って拷問部屋に落







城主の倒し方

のは、城主が倒せないことに原国 「先に進めないよう!」という これを繰り返す

ることが可能だそ。 のこつは、「やられる前にやる」こ がある場合が多い。城主の倒し方 いきなり一発ダメージをくらわせ と。(当たり前か!!) どの城主も

まず敵を知り:

数えしよう

ちなみに僕の使うパターンをお

関時に近寄って一発。横にフェイ 位面して連射する。 ントをかけてもう一架 - 羽+風車剣のとき…敵の正面に 王 + 羽+火炎のとき…入ると

同じ方法で、 下忍を撃つ以外は、青雨城主と

てもはずれても深追いはせず、次 現したら、2、3個撃つ。当たっ い現われるまで白芯をやっける。 王か角十火炎…4つの分身が出 ○必修! 暗記事項

マップを覚え、アイテムの位面

な!」と思うはず。全くダメージ こいつは幻花の街といって、ま たいていの人は「こいつは強い

> うにしておく。無敵を利用して小 して行戦することで

小巻物は常にストックがあるよ 白いんろうのある画面を拠点と

の花びらは散ってからは貫通しな 方に胜る花ぴらを出す。でも、こ 羽+火炎で対処すべし! いので、甦る前に難てばいい。王+ 省雨の時のように、入ったらい 選んだ方かよい りかあるが、水の少ないコースを 忍法はケチらず、かつ無駄にせ 道中ではたいていコースが技術

マを使った方が無難 ず使用すること。使わないのは損 こムササビのいる誰では、イナス 姫の後ろには何かある。

きなり一発撃って下がる。左右に

打ちになるように撃つのがコツ 移動しながら、上がって撃つ。相

具を使っていると出現するもの。 ある。これは、ある面面で飛び道 ラ」に相当するものに、ヨロイが 者たちの知りたがる「題れキャ

剣の2種類があるよ 効果には、角+風車剣、王+風車

全体的に大切なことを言っておこ ヤラごとの攻略ポイントを挙げて 以上、武器パワーアップとある

では、村田城の解釈に入る前に

取り、2~3~4で青ワラジを取 項はサラッと流して見てもいい。 いるはずなので、パワーアップの る場合、変えはパワーアップして る。この青ワラジが重要なポイン けない。王+羽+青+舂+火炎の 112でとりあえず角か発車を 村雨城をクリアしよう! 内では使わないこと 下にあるイナズマを取る。このイ て、8151413と、ここで右 のこと、村間にはたどりつけない 内を目由に助けないのはもちろく ある。青ワラジがないと、材雨城 4→5→6で王と風車剣を取っ

城内の水たまりには、青くただ を回復させて、再び7に戻って火 ている人はいんろうを取り、体力 ナズマはムラサメに使うので、城 31118191日で力が減つ

う。(マップを見ながら解説を見て 難しくないはずだ。 た君たちなら、村雨城はそんなに と。でも、柱南道中、城内を消せ まりがあることと、中忍が多いこ 子かちかうはず、その特徴は水れ

パワーアップがまず先だり

トなんだ。 装備をそろえよう。

核関減から続けてプレイしてい

う)と悪(見えない)の3種類が の水たまり)と赤(金しばりにあ

炎を取る。

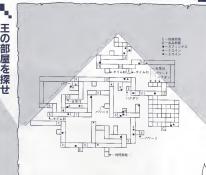
ンを、マップ付きで解説していこ

では、僕の村間結攻略のパター

村雨城は、他の湖中とは少し路

ここまできたら…

青ワラジは絶対必要



ここで君が15面をクリアしたと

の所で岩の上から3つめ、これを る。ここのスフィンクスはマップ クロールの2画面でつながれてい 置とその開け方を救えよう。 を開けるためのスフィンクスの位 して、バメラ王のいる前屋の入口 「通じパメラ王の部屋は、縦マ

関けるためには、難をデスファか だと思ったら甘い。ここは何と時 の画面に出口が開くぞ。 ルアウトさせないようにしよう。 前が出現するので、絶対スクロー ハネゾーにすれば楽。岩の真上で このスフィンクスを取ったら上 しかし、ここがパメラ王の部屋

に、上にパメラ王の部屋の景か問 下にはスフィンクスがあるんだ。 し部屋の一列に並んだ宝箱の一番 していては先に進めない。この誰 し前屋。だけど、これでガッカリ

の倒し方とで抜ける。あワラジを 無敵になってどんどん進め! 12-11-11-15で羽矢を取った パワーアップは兜子だ。

と連続して出てくる中心をバシバ ブトを取る。21-22-23-24-25 18 17 19 20 21でも力 -16-17-ほでカプトを

ン数でではけー

25-36ではフェイントで中忍を 右に出るて、16・20ではをに寄っ で斬る。対・26、いよりよ村南王 はおりる。 0 にあてるだけで、「うわ~つか」と はもう死んでいる!)城内で忍法 いう声とともに村南は死ぬ。(お前 も簡単に倒すことができるんだ。 イナズマを3回使い、火炎を目

わかるけど、耐久性が高いから火 弱点なんて、独ってみればすぐに 謎の生合体を倒すと、ちょつと あとは謎の生命体を残すのみ、

したデモ(ホントにちょっとした デモ)があり、江戸に平和が戻っ

これさえあれば、村雨も城主より イナズマを引つ持っているはず、 と、ピンボール面をよけながら、 **耐点の顔を攻撃しなければならな** い! ブラグ・カートのような後 僕のパターン通りに来た人は 村州はまともに対うとなると確 さあ村雨との決戦だけ

最後に待つものは?

どん進んでいけるはず、あともう 王十次炎ならたったの2聲でもぬ ターンはどうかな。(実は村雨は ら、立ち止まらずに繋いよくどん とにかく、ここまで朱た老達な

ンを解説したわけだけど、柔のパ

(平野 & 長崎・海旅屋

確認し、ジャンプした回数を数メ る前から、一度敷を出して種類を 共通なアドバイス。王の部屋に入 ここで、王の部屋4つについて さて最後のもつの部屋だ

目が取れる (写真7) つが取れる (写真王) つが取れる (写真を)

王女の郁星は、いちばん右の2

てくれると思うが

知っているものか知らないものが ものは何だ~!これは着たちの この面でジャックを終ちうける そして、最終国面はいちばんお

て、王の部屋でハネゾーが出るよ ■ 王たちを助けろ 王妃の部屋は、いちばん左の? パメラ王の部屋は、右から1つ 次に、王たちの助け方 は言えないが、ひと目見ればわめ



.

0

0

.

かというと、実はそうではない。

老たちで見つけてくれ 題につつまれている。がんばって りないのだ。関け方、場所なども

これで、全部秘密が明かされた

0

26 9 8

23 19 3

22 21 20

6

5 4 1

0

われた、という感じかな。

とりあえず僕の攻略パター

を使わずに耐えてきた苦労もむく

ビラミッドの西面数がいくつか足

と「ソロモンの鍵」の予定。あく 次回は「スーパーチャイニーズ」 は予定だー 次号の予告

情報、裏ワサ、そして君たちの攻 ンの鍵についての質問、イラスト、 までも予定だから、老たちのリク スーパーチャイニーズ、ソロモ

ームの種類を問わず、腸薬部が管 たいと真剣に考えている混ノ メスト編集部FG係まで。



ファミコンの

腕が

な用具を運ぶことも重要なことだ 相当うまいだろうな、と想像して

切だろうけど、そのうえに、適切 りたいというのが人間の常なんだ こうで、君の場合もそうかな 腕があがると、さらにうまくな 訓練で技術を上げるのが一番大 正な用具でレベルアップ

魔王・おっと違った

ですね。ま方向対応っていう訳 にもりもりはいるのが最大の特点 ーラーでははいりにくい斜め方向 A まず、ファミコンのコントロ Q ジョイスティックを使うと 名人・由河悠理に聞きました

業務用パーツを使用しているから あるゲームマシンに使われている やすいネ。アスキー製のジョイス イしている人は、馴れの問題から イックなどはゲームセンターに 一ってもジョイスティックは使い

それからゲームセンターでプレ

■アスキー製ジョイスティックを描る魔王・山河悠雅

それだけ性能も高く使用性も高い。 どん腕を上げて欲しいネ。 君も適臣な用具を使って、どん

んどんこなしているだろうから、 む位の君なら、まず第一に相当な たかな。この「ゲーメスト」を終 ゲーム好きだろうし、ゲームをど ファミコンの睨はだいぶあがっ

ことのない人に、簡単に紹介して 結構いると思うけど、まだ使った イック。すでに使っている人も ーコンピュータ用の 。ジョイステ そこで紹介するのが、ファミリ

ジョイスティックの特長 ンできるっていうことも利点だと

の本体そのものが安定性を重視。 ちょっとやりにくいかもね。 逆に、4方向使用のソフトだと てつくられているから、ボタンが こしやすくなって、連射がパンパ いやいや、ジョイスティック それだけですか。

これで君も全面クリアだ 全30面

ステージ	ウイング・隠れキャラ出現表	要 塞
1 SEL	F→V→VOL→D	ゴブナス011
2	F→(SS)→(☆ミ:)→BD→C	ゴブナス012
3	S→VOL→W→D	シャイアントス・イダー でもろ
4	(OH) \rightarrow $(トランプ)$ \rightarrow V \rightarrow BD \rightarrow M	ゴブナス013
5 SEL	J→A→VOL→C	ゴブナス014
6	BD→(☆\$)→V→SS→D	ブルフロッグ
7	F→S→VOL→J	ゴブナス025
8	$BD \rightarrow (F \ni \nu \not) \rightarrow A \rightarrow (F \equiv Z) \rightarrow C$	コフナス016
9 SEL	$A \rightarrow W \rightarrow VOL \rightarrow D$	スペーススネーク
10	BD→(☆ミ:)→(OB)→A→S	ゴブナス027
11	F→VOL→M→C	ゴブナス012
12	(トランプ) → $(チェス)$ →BD→J→D	ジャイアントスバイダー
13 SEL	A→VOL→M→D	ゴブナス013
14	BD→(☆ミニ)→(SS)→S→F	ゴブナス014
15	V→VOL→J→C	ブルフロッグ
16	BD→(OH)→A→(トランプ)→J	コブナス025
17 SEL	C→VOL→S→D	コブナス016
18	BD→(☆ミ;)→(SS)→H→D	ブルフロッグ
19	VOL→J→A→S	コプナス027
20	$(OH) \rightarrow (トランプ) \rightarrow M \rightarrow BD \rightarrow C$	ゴブナス012
21 %U	VOL→J→V→F	G.スパイダー
22	(OB)→(☆左)→BD→W→D	ゴブナス013
23	A→VOL→M→H	ゴブナス014
24	$(チェス)$ \rightarrow S \rightarrow BD \rightarrow (トランプ) \rightarrow F	スペーススネーク
25 SEL	V→VOL→A→J	ゴブナス025
26	$BD \rightarrow (OH) \rightarrow (SS) \rightarrow M \rightarrow H$	ゴブナス016
27	F→W→VOL→D	スペーススネーク
28	$S \rightarrow BD \rightarrow (\mathcal{F}_{\Sigma} Z) \rightarrow (トランプ) \rightarrow S$	ゴブナス027
29 SEL	D→VOL→J→C	ゴブナス027
30	$H \rightarrow D \rightarrow (OB) \rightarrow (SS) \rightarrow C$	ファイナルゴブナス

●Norry 伊渋見 山河 悠 理

買います!交換します! テሐルイアテムルンニฅルラ 差のもってる

合計¥3,400分の中古ソフトで新品ソフトと交換できるぞ/

ファミコンソフトを売りたい人。 必ず5本以上 (ただし全部ちがうソ

フト)まとめて送って下さい。 尚、買取値段は下の表を参考にして 下さい。(質取値段がわからないソフ トは、電話でおたずね下さい。)



---ファミコンソフトを**交換したい人**-買取値段の合計が3.400円分以上の 中古ソフトと、新品ソフト1本 (Ence OK、但し発売されているもの。)交換します。 新品ソフトは一部ず第3希望のソフト まで書いて下さい。(第3希望まで書かれてい ないとソフトを送りかえすことがあります。)



基準ハットリ書

由込書の交換・買取どちらかに〇をつけて、ソフト といっしょに宅急便か郵便で送って下さい。 *ソフトはなるべくじょうぶなダンボール箱などに入れて こわれない様注意して下さい。

〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-21鳥川ビル ファミリーメイト「ファミコンソフト係」

★記●中古ソフトはなるべく箱、説明書をつけて下さ い。ただし箱、原卵書なしでもかまいません。 ファミリーメイトにソフトを送るときの送料は お客様が負担して下さい。ただし、ファミリーメイ トカら新品ソフト、現金を送るときの送料は、当社 が負担いたします。 新作ソフト発売日以前にソフトが到着した場合は 弁売円までお待ちいただく事になります。 なるべく 発売日をメーカーで確認してから送って下さい。

中古ソフトがファムに着きしだい、新品ソフトあるいは現金を送ります。

(届くまで7~10日ぐらいみてください。) COMPRESSOR NEWSCOOL PROPERTY OF THE PARTY AND THE PARTY AN

買取価格 ¥1,100 買取価格 ¥800 オハケの0大部 キン肉マン 1942 領証教務ガル アトランティスの謎 ゲゲゲの意大郎 ベンギン電WARS

買取価格 ¥1.000 **買取価格 ¥600** ヒア連接殺人事件 影楽じゃじゃ大倉

買取価格 ¥400

新品のソフト

本

v 11 ルナーボール 麻瓷

影響くん けっきょく密模大智玲

分で作った

た時い

實取価格 ¥200 アーハンテャンピオン

Book Alfold

ハイパーオリンヒック取様返

ボバイの英語遊び ドレキーコングリの質的なり

買取価格 ¥100

ティスク版ソフト ○冒取価格は毎月変わります。

交換する場合の例 買取値段 1.100F ●クラディウス

●忍者ハットリ君……1.000円 サッカー…… ···600円 ●テニス…… ··· 400F3 ギャラガ……200円 エキサイトバイク……100円

合計3.400円 ※交換で中古ソフトが3.400円分にたりない場合、買取で中古ソフトが5本以上ない



営業時間(日曜·祭日休み) AM10:30~PM7:00 〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-21 鳥山ビル EL03(257)0453

買取·交換申込書 (とちらかに○をつける) 年帝 名前 オ 住所(〒

電話 市外局番()	学校名
本語したい新足ソフト(相	金米等の人は書かないで下さ

a 35 1 40 CE ●第2条貸 第3希望 メーカー

-キリトリ経一

ソフト名 ソフト名 ソフト名



の高いことで定評がある。それではまいりましょう。 お話をしよう。街存知のとうり、セガのVGMは昔から暫 ました。で、今回は特集に合わせて、セガミュージックの はい、サウンド海ゲームプレイヤーの方々、お待たせし

楽しい曲ばかり 昔のセガンGMは

ターバイキ

いたのは ング」に統 ME TWN

一番に思い浮かぶのが、「アップングウン」 私めが印象深いセガのVGMといえば、

バイキング」であろう。ゲームの感覚にズ ステリー」しかり「スタージャッカー」し える。この手で完成をみたのは、「ミスター に入ってきて、プレイを楽しくさせてもら かりである。どれもゲーム中に、気楽に耳 きな型を持つことになる。「シンドパッドミ だが、この辺りでセガのVGMは一つの大 ブ」あたりから、お気に入りではあったの VGMとしては「スーパーコロモウティ しってある。

た、勇ましいことは勇ましいか単調さは否 らかに異なったイメージを作っている。た ルス」あたりから「ヘビーメタル」等は明 いイメージという曲綱の路線もある。「レグ 一方、シリアスタイプゲームとして、強 VGMはセガチック 生まれ変わっても

15年(去年)はセガにとって大きくVG

に、ネーム入れの曲が眠たくならないのは、 素曲としての構成が耐いということだ。 も指摘しよう。フレーズとしては良いが、 単独の音楽として聞くと、起伏に欠けるさ ついつい聞きつづけていたものである。 めは、ゲームセンターが空いてたりすると このゲームが初めてではないだろうか。私 これは多くのファンがいるであろう。思う いう類のもので、耳に入りやすいのだが、 これらはみんな、「軽くてノリが良い」と そして、セガVGMは変革へと近づいて

言われる大きな原因がここにある。

バリ、マッチする。セガのVGMが良いと

だ。「勇ましいが単調」又は「軽くてリズミ コーセガVGMが生まれたのである。 カル」といったイメージを払い扱った、ニ っかりした構成の曲が流れるというところ リアスな転間ゲームだというのに、相当し た。ここで注目したいのは、2機種とも心 "スペースハリヤー」について多くは誰

11」は、場面々々の音楽のイメージが異な Mのイメージが変わった。「ビットフォール で言いましたね、これは) っているところがいい。(前号のVGM大官 筐体が延延を呼んだ、「ハングオン」です

と「チョップリフター」の2機種が発表され れて見ていたことがある。 とこもよく、つい、あの低音の魅力にひか コインを入れた後のタイトルが表示される そしてAMショー、「スペースハリヤー」 あの日GMはなかなかなものだった。

ならないと曲が一回する間すらプレイを終 のBGMも長くて数多いイメージを持って イメージは、統一されているのだ。 の音楽が色々扱っていて楽しい。でも、「や GMは、かなり長いし、各ステージの親玉 「いいね~」と必ず言うぐらいの出来だ。日 近良く関くチャンスにめぐり会えた人は いる。ただ、このゲームではかなり上手に つばりこれは、セガの音だなぁ。」と全体的 一方の「チョップリフター」だが、国名々

に余裕かないという点がもったいなかった しかも、このゲームには様々の未使用曲が けられないし、かつ曲を聞くほど、ゲーム セガの自信作続々

で開けるのは半分位しかない。後半は、ち ナスステージのBGMは、実際はゲーム由 りたくないが、「みなさんの方がよく知って ょっと音色のかわった繰り返しとなるが いると思うので!)一つだけ言おう。ボー

素情しい。私めは、とくにお気に入りだ。 隠されている。この隠れた名曲はナカナカ 同時にAMショーで出版された"フラッ

いとこは、見途せないね、 シュギャル」もマイナーながらファンが多 こうして、粉年セガVGMは大きな変化

を超こしたのだ。そして、その変化をセガ

400

ますます磨き

-AのBGM、あまり良く知られていない けれとも、何気なく名由なので一度問いて 「メジャーリーグ」が発表された。このゲ 年が明けて製年、セガの新システム16で









GMのニューヒットで クジーソーン がセガソ

と思っている。 線が主流になるといい ルテット」の由頭の味 なる。私めはこの「カ 今のところ、「ファン



そして、春のAOUショーでの日王衛品

-メタル

イメージのBGMだ。 もらいたい。野球ゲームで流れる不思議な

作であるのは間違いない。 が向上したこの2機様、セガVGMの自信 もFM資源です)ますます由構成のセンフ 「ファンタジーゾーン」であるが、 87

のでFM音源だ(つまり「メジャーリーグ この2種種とも、システム目を用いている 「ファンタシーゾーン」と「カルテット」だ。

テージ各々の目GMと、親王のBGM、S

入れというものが表われている。心のこも 出した人の、これらの由への愛着や、思い このゲームの目のMは名前があるのだ。例 HOP内でのBGMと、由は多彩で良い。 A」、3面は「SAARI」とか、6面は をあげると、1面が「GO!OPA OP Y・WAY」も良い誰である。そうそう、 もちろん、8面クリアの曲「VICTOR 「DON'T STOP」というように、セガの作

ったのだっ

で見逃せないぞ。

■おまけにしてはスゴイ

いない。これからのセガVGM、赤三重丸 レイヤーもそうなることを望んでいるに違 イヤーを引きつけていくだろう。そしてブ セガのVGMは、これからもきっとプレ とまあ、駆け足で見てきたわけだが、か

じゃん下さい。ただしお手紙でネ。 御景見・不満は、このコーナー宛にじゃん なり独断に満ちてしまったような気がする

た名曲というわけだね。

一方、「カルテット」だが、私めはこちら

ゲームの1面・2面あ きなのだ。特に、この の透明な、吹き抜ける

> あるか、セガはもっともっと良い曲を出し 忘れちゃいけない

てくれると、今から斯特して間違いはなさ

セガVGM ますます光る

スピーチ(音声合成)機能

は歌い出すかもしれない。(保障はしない べる。VGMと音楽合成で、セガのゲーム りする 各々違うし、目GMに、合いの子を入れた 注意すれば何を言っているかわかるんだぜ てもらえばわかるのでくわしく書かないが る。人が出てくると声を出す「極端な話だ スフューリー」など完成度の高いものもあ 特集のコーナーにも書いてあるが、「スペー ておくわけにはいかないので書いていこう いできた。だが、ここまできたら、ほうの きたが、わざと、スピーチ機能には触れな が)まあ、こちらの方も期待しよう。 そして「カルテット」。各人の時び声は 「メジャーリーグ」もよくしゃべる。聞い あと若干なら、スペースハリヤー」もしめ Hロドドダ・Uロノ」なんで言うんだよ "チョップリフター」では捕虜が声を出す とにかく、昔のセガはよくしゃべった。 近ばてもセカは音声に力を入れてきてい ゲームサウンドについてセガの話をして



ープ希望」と書くなり、別の業書

では、みなさん、お子抵待って

きて、今回の"WE-LOVE

VGM」のおまけとして、VGM

のテープをプレゼントしてしまお う。これは、このコーナー独自の

んと「ファンタジーゾーン」をプ

日立った人には権事が高くなると にあずかる人は、わずか得名なの レゼントしてしまおう。この幸運 だけれども、みんなの手紙の中で

のプレゼントの片隅に、「VGMテ すので、ミンナニナイショダコ。 くれているアナタだけへの特殊で いう、独断的選考を行います。 このコーナーをしつかり読んで 希望する人は、アンケート変書

(次回はタイトーがテーマです)



る。また、分身の上に重なると粒 が1つか2つ余分に入ることがあ を持って入った瞬間に"ワープ"

に触れても死なないことがある は分身してしまう。この時ドル袋 すると、ルバン三世、つまり自分 しいな、このゲーム) で、ドル袋

であろうか。試した人は編集部ま 下看板に応用させるとどうなるの





君はい男です



揃えた瞬間に、そのアーマーパー 限けるとなぜかその揃ったアーコ ツが入っているべきピラミッドを ASO (SNK) CP-7-4



かさず "ワープ" をしてみよう。 入って、後ろから警官か来たらす 警官はレンガの壁を破ってしまう さらに下ル袋を持たずにゴールに

キャラ分ずらしておく)の所で待

来たらリンゴを落とすのだ そん ち伏せする。そして1匹の子分が



定の場所を取いているだけにな



使っておはしである操作をすると が有名だ。これは、2合の戦車を テクニックで、プープをいうの

フロントライン (タイトー)

一緒にワープきせられてしまうの とが出来るのだ。この時、地面も 2台の絵車を同時に前進させるこ

ことが出来る。 地をとんてもない所に出現させる 川の中に砂漠を作ることも出来る のた。これを応用して他の最終基 で、砂漠の中に草原を作ったり、

の部分にマシュリンがいると、そ い(塗られない)部分がある。

リフルラフル (ナムコ) で姿か

般の攻撃ランクが上がり、背通の ーン。 なのだそうだ し某日氏曰く、これは。水久パタ ※形を磁速せずに粘っていると ファンクシーソーン (セカ) て

ステージの時もしっかりと動いて のマショリンはチャレンジング・ いる。やり方はクロスパシシ(り

> 調き、という技も見られる。 タイムが400歳っただけで1人

ワールドカップ(テクモ)で味

死んでしまう。このゲームの25-

レベル20の188mまで行くと

ドンキーコング(任天堂)は

も中か進られないことがある。)を ブルとラブルを直交させて困んで 医全部残した実施もいるそうな みに、この方法でマシュリンを消 応用すれば世界るであろう。 ちな

M 「 〇〇 (コニバーサル)でも

り自分は、下方からシグザグ掘り

をして、リンゴ(このリンゴは半 出て来る。この時M「、〇〇、つま TRAモンスターと1匹の子分が

現象である。これをコンドルや薬 は遅い) に下にさがると、起さる これは各々のキャラクターが出よ 看板消し、といった技は有名だが うとする時(出てしまってからで ツ)で、。分身ゴリラ、とか。電気 クレイジークライマー (ニチ てると、1万点のボーナスが入る 紀仁夫る唐庫(?)に弾を研発他当 時々レーシングカーが画面を横切 また、画面上方を撃っていると タイガーへり (タイトー) で最

が隠されているが、これが薬剤人 り、これも一万点だ "ST" や "BGM" などの文字 ASOで背景をよく見てみると

の辺で、君もビデオゲームに関す 所を走っていることがある。長時 「雑異現象」係まで、 なのだそうだ 間プレイしているとよく狂る現象 と、今月はネタが尽きたのでこ "雅異。を見つけたら、編集部



RY。のデモが2~1分続いてゲ

ームオーバーとなる。 つのチームに願つと、"VICTO 体もう。また、1人用プレイで1 されない。腕が疲れたらこの手で 時、何もしなければプレイは再間 カかスローインやコールキックの

で、時々他の機関車が総路以外の スーパーロコモティブ (セガ)

その① パソコンファイターズ

> 始めるとしましょう いこと言ってくれるじゃないのっ! 今回紹介するソフトは、日本ファルコムの「ザナドゥ」と、シ **それじゃあ、うれしくなったどころで、パソコンコーナー**

ったけど、みんなゲーメスト側刊号は買ってくれたかな? エ かがお過しでしょうか。などといきなり固苦しく始まってしま 鮮かな縁に夏の到来が感じられる今日この頃ですが、皆さんい と、そればいけないねえ。ゲームに青春を燃やすゲーメスタ

僕は友だちのを借りて読んだから買ってない? お

春も過ぎ、吹き出た新芽も雨盛に濡れ、その生き生きとした なら1冊や2冊、スカボーンと買っちゃいましょうよ。ネッ ステムソフトの。SeeNa」の2本だ。どちらもたいへん人気

人気度~位を独定している ザナ 発表以来、各種パソコン雑誌で

堪にたどりつくため の様マップだよしん 次ページのマップを見て

別だけど。) そこで出答となるの ワープゾーンだ、最初この面に来 ほしい この面で油目すべき所は

敢モンスターは

モードに入って他の魔法が死んで

こいつらの攻撃をまともに喰らう 力な産法がビシバシ扱んでくる でないのもしゃゞぉー!!!だっなに さて、靴モンスターの強さも

、するとワープして③の場所に まず、①の出口からトラップを

そこで登場するのが今までシコ

に、カッパードラコンとCZ 8 みにじょりはしゅを使ってカイコ でしまったのでありました(ちな 法が当たればグメージを受けてし

おっと書き忘れた。モンスター

穴に落ちて、 Mattockやw とき、そこらじゅうにある、茶し

FM類なんだけど、PC版やメ ドゥにはまっている君たちのため Gとはひと味もふた味も違うザー

っておきの裏ワザがあるんだ、子

とはない。FMユーザーに取ると

るよ

というソフトがあったら、ドシドシおハガキ下さいね。 まって ッチシ紹介してしまうので期待していてほしい ーメストでは、全部とまではいかないけど、ソフトの内容をバ のあるソフトなので、持ってる人も多いことだろう。そこでゲ

おっと、このコーナーで、こんなゲームをとり上げてほしい



ただここで注意すべきことがあ

準備は万全から 塔内戦闘開始だい

ないと中には入れないので、全部 いるのとしのの出答だ! って来よう そしてここでやっと そろってない人は戻って巨大モン さあ、いよいよこの面でただひ

僕は最初これを知らな

57

しまう。そこでゲーメスト晩者に ープしたりするため、すぐ述って



てきたのも、この戦いのためなの との対決だ、今まで何日も顕張っ

ドラゴンが近づいてくるのを持つ ている方法を紹介しよう テクニックだ、ここでは僕の使っ 必要となるのが午日の頭脳と指先 たけても倒せちゃうのた」そこで

の人は読みとばしちゃってね。 面白い。でも残念なことに、この ワザは、FM版のみしかできない ってみよう」なのだ(ちょっとめ

さてさて、次に紹介するワサも

まず、自分は動かないでいて

全ての装備がそろい、しゃぃ

ピンに上がっていると、体当たり

2GEとかイシイスなどの前を消

けど、だからといってCZ-8--ルド) の経験値が上がるわけだ 般の攻撃を受ければ、アーマー(シ を上げる必要があるのだ。具体的 の攻撃に耐えられるよう、防御力 まだ甘い、実は、キングドラゴン ゴンを倒せると思ったキミ、君は さえきたえれば、宿祉モングドラ

がよいが、別に他の敵でも構わな ラゴンスレイヤーの経験値はバッ 攻撃すればよい。そうすれば、ド と他のヒットボイントが復活する は、いったん時間モードをぬける ら辺まではすぐに集められると思

はもちろんドラゴンスレイヤーを ゴンを倒すのはそんなに難しいこ とだろうと思うけど、キングドラ まず気器についてだけど、これ ここで世労している人も多いこ

飛び上がらないので、容易に敵の がってしまうし、遅すぎても今度 そして、ドラゴンとの距離が自分

このとき、ひとつ知るりで売れる ーセッを売りはらって金を得よる (他の能力はお好きなように。)子

はずだ、金が入ったところでア

お金を持っていない(はず)ので ヨソプへ行く。この時、主人公は マ」を切に放定する。ここが大切 ったら、もうすこし強い動をえら えておまりタメージを受けなくた 上がるというわけだ。(経験値が興 う。これを同間位くりかえせば、 おいたおせる Potionを使 くなったら、あらかじめ装備して て、自分のヒットポイントが少な バトルスーツを遊た状態でしそし て攻撃してもらうのだ。(もちろん らに正面をはじめ横、後にわたっ ンを使うことをすすめる。こいつ

足りない人は前に書いた方法など ほしい というわけで、抑え方が ない 武器、アーマー、シールド 揺されないでいては形てるわけが 武器やアーマーも十分に性能が空 装備の鍛え方にある。せっかくの う。問題のひとつは、それそ

を使って十分に将除値を上けて日 ことでは何せないのだ(と言いつ 巨大モンスターと問じようにたち コンとの戦い方にある。今までの 第2の問題は、そのキングドラ

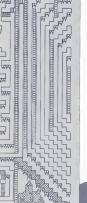
つも実は装備の経験値などがどい

は、「通路が見えなくなったらもど あることとは………自分で考えて

と思うけど、出し方を知っている ブがあるのを知っている人も多い これは苦速にフレイして



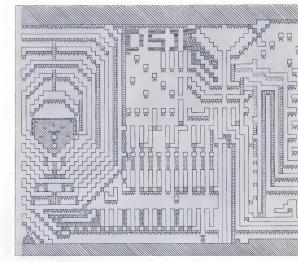






強力な武器は、ある程度レベルフ ソブした状態でないと、使っても

ていて、資通の状態では一型でや そして、地に入るのだけど、この ×を使ってしゃッセーヨまで、お ギを買ったら、B-8ck Ony これを延々とくりかえせばいくら つつ待をするということになる イテムを買って売るたびに答るロ - n 8を他個くらいづつ買おう さて、小さい塔のどちらかに入







0	×	1	1	
ı	(ii		1	
h		t	1	

18×1 8×1 5×1 50, 33

2)×1-				5×8
9	100	3)×8	4 ×1	
	00	12		(1)
	2×8	3×8		4×1
	(4)×6	(5)×8	6 ×6	6×4-

8 9 8.8 9.8



1)×8 4×8 2×1 2×1

+(5)×4+

+3×8+2×1 0,00 0,00 t a t a



入	

8	分分	6 B	*	区分	4
1		Aarakocra	19		Br. Potion
2	÷	Copper Dragon	20		Bible
3	2	CZ-812CE	21		Boots
ŧ	9	Isis	22	+	Hammer
5	i	Medusa	23	その他のアイテ	Key
6		Sylph	24	0	Magic Gloves
7	E.	KRAKEN Giant	25	₹ +	Magic Rod
š	巨大モン	GRELL Grant	26	L	Mashroom

KARTTIKEYA Silver Dragon Spectacles Red Potion Lamp

13 14 Black Onyx Hourglass Winged-boots Demons Ring

装備可能なアイテ

Pendant

29

Potion Murasame Blade Vorpal-Weapon 31 Dragon-Slaver 32 + 7 Small-Shield 33 34

+ 7 Large-Shield + 2 Reflex Battle-Surts

Pendant



1 8 1.	. 1	
19×1- +	2×5-	-3×9-
0.870.64	.00, +	- 1
+6>	(8-7)×1-	m ⁽⁵⁾ ×84

1 98	30, 30 10	+ .00
	6×8 3×5	
	1111	2×
	0×5m	3×



お「SoeNa」が解けず、はき そんな方のために、私、JUP



早逃ですが、皆さんはこの英々

クー3日盛り以下程度で揺削する うってことはないんですが、実に 、この英文メッセージが出て中

て、ついでにエネルギーが30ボノ

のならば) 最終面クリアの敬詞に ジが他にもいくつかあるので、そ 特に気にする必要はありません。 がわからないからといって、最後 とある重要な意味があるのです

掲してやり直さなくても大丈夫で これをまちがって頂してしまった らない物は、MAPPERです ツで埋めていこうというわけ でも、あわてない いちいち目 まず一碗で必ず取らなければな

一面で必ず取って下さい APPERは必要不可欠なので、 Rがを個あります しょうが、この面にはMAPPE 限々まで行った人ならわかるで

NAPPUR まずは、だれでもクリア禁縮な

写真の抜りの調子が悪くて見に

一面で手に入る物は

イマーは、11999、ですから、こ ちなみに、一面スタート時のタ

反応炉を確実に拾え

出口の名前をようく見てから記 3面の本物の出口は、800+

WARP PORTT'S

さて、次は2面目です

が遠いますよ この面では反応炉を確実に拾っ

貯えをもって出発だ

つあるのです。

MAUVALS GOUTX SH-ELD PACK

この9面には、またも出口かる

2面で取れる物は

る全てのものを取ったかな?

道PART耳、8面目です

さて次はも、5、6、7面とク

さて、君はここまで来る間に、

この面には、出口が2つあるの 次は運命の分かれ道PARTI 製物の運命の分かれ海 きちんと取ってENERGYは猫 し、もしくは全く手に入らないと 8度で手に入る執は この面位から、エネルギーが少 取らなくていい物もありますが

がないと、ちょっと生きて行けな 使うのに必要なREPAIR ロ この面で確実に取ってほしい他 3面で手に入る物は 特に、初心者の方はそれらの幼 T X (以後モーエアPE) (2気管エンジンです!)

JUMP POINT WEST 。おNEWな名前は死を招く。

出口は自分で考えよう。

出口を開迎えると、二度と生きて このように、枝分かれした面で

ではお話にならないので、正解を まうので、他の面でも気を付けて は帰れないダミー迷路に入ってし なお、こんな面で迷っていたの が対象が関係がある。

ART田ですよく この面へ朱た方、喜んで下さい ここが最後の運命の分かれ道り やっとこの面へ来た方、一発で

面ですが、ただ遊びで写したので

200日日もできます

ましたが、この写真のマップは見

ゃないという人は、どうやら9面 9面からボーンと3面ほど飛び

写真にも写っていますか、この

9面で手に入る物は

GYが落ちていませんから、さつ

のり面で最後です

ホッホッホノ また苦しんでい さくて、出口が2つの面も、 2×(2番目にいいやつ)

で出口を語ったようですね。 PERT ERS

者上の気は何でしょ

LT, TRY AGAIN! 実は、旧面で、やっと念顔のり 皆さんは、この写真に写ってい まあ、そういう方は気を取り直

とにかくこの面あたりからは、

SAVEできないので、お回りの

ないので、その点を肝に対じてか ST一つだけなので、安心してW DISKは上手に使いましょう。

ただこの面ではなにも手に入ら

-FX (以後R-UNIT)



くるくる左右に目が回る~

きれば、あとは皆さんの筋次能で 結局、この面は色々なトラップ しかし、ドット単位のよけがで

この面は、はっきり言って近日 はたして、あなたに解けるか? きに統領的 公面目です お次は大橋に面を飛ばして、

横、幸にクリアできたことでしょ もちろん取らなくても大丈夫な 24歳の写真を見て下さい。 23面まで失れた皆さんは、13面

そして、この面の出口も一つ ·KL-NEDM--esX(B の物体 必要不可欠ノ)

tabb, KL-NEUM-

高級の4気能エンジン)

24面で手に入る物は

×1 (1 8

公面で取れる物は

- 気筒のエンジンは間違えても

さらに、この面もエネルギーは

"いろいろあるぞ/アイキャッチャー"

GKY。の所に入ってしまうと 切な物がほら、写真のようにスカ 出るのは熟練を要します 取らないように加速して壊して

● 排する物 面クリアことに出て来るアイキ

·MAX SPEEDを上げてく

す、死完星の総 変な字の書いてある絵。

. i i

見ての通り、ウルトラスーパー この写真については、もはや何 最終面

感動の最終適而

うに、最初からサギな面です 24面: 十字底だ/ どこからむくかな? このスカは/ サギぎ/ 268 BOLL NeoSaの歌樂

63

この困る出口は一つ、WARP ちなみにエネルギーは落ちてい

DX-F F-AX (I



り思って技術に続けます。 やはり、人間は辛抱が必要です

て使んで下されば、この「SB ですらかったと思いますが、注意 あんまり急いで書いたので、終

感動のエンディングが待っている MOOCAHX (純の物体) |面(最終面)で手に入る物は

たは説出しなければなりません。

しかし破壊したところで、あな ス? 脱出法を赦えろ? ちょ

エンジンがいかれた

いんのきペーノ スカノ

おわりだよーツ





に、強をスッキリさせる映画を うね、やり近きて、誰かボーとし 常たち、本日もゲームはやった **元映画館で公開される「カバリン」** って、観客目身が主人公と一体と この映画はバズル・スリラーとい と「スペースキャンプ」の2件。 いう謎につつまれたホラー映画 ちすてに公開中で、 証明会禁止と

間にとっては実味液々の販売力 難しくなっていくので、隣の彼女 説をクリアする度に怖く、しかも なり、数々の謎を解いていかなけ アドベンチャーゲーム大好きら

> な体験をするのでしょう? 子供通は宇宙へと、こそこでどん

した手遣いがあり、何も知らない う程度に考えているそうだ。 アメリカに実在するスペースキ

新声社は「ゲーメスト」だけ必 昔の人はいいことを言ったもん

さて、カラッと強むって、7月

で疲れた側に新鮮な利息を! と

心新しいが、スペースシャトルに 悲劇的な打上け事故の記憶もま

> (売れているよ、定価750円 これ一冊で十分という目信作。上 著者は井久治久、現役の早大生で つくった本もだしているんだ。 格してもらおうと顔をひねって 学受験生の値さんに、楽をして会 学へ」って、オット、関連ったか ですねる。「よく遊び、たまには

ゼント

●ケーメスト ブタさんの本プレ

こうかうか.

映画をみて

明日からまたゲームをしよう ためになる最新情報だよ~ん キュートなあの娘が 君の所に帰ってくる



ションが他のマシンで再び…。 タ ト様的も入るらしいよ め、発売は8月21日ころとか:

プログラムの開発が遅れているた MSX用とX一用がある。X一用 業務用の発売パージョンではも

な技術を窓集中です。 と一緒にメーカー取材をする例数 ゲーメスト編集記では、編集者

あきらめずドンドン応募して下ち とさせて頂きますが、読者代表の 複数で応募が来た場合は、

を知りたいかを迷かく記入して下 望するメーカー名と、どんなこと また 逆の路利してみたいと歯

ム同人姓助売金など、いろいろと

当日は、ゲームメーカーの企画 毎月9日(土)、東京・板橋区

ーカー取材筋者代表」係宛に、お

常豆素は、ケーメスト確奪制。

タイムギャル(ビクター)

君を待っているぞ ゲーメストは

イベント告知版 ゲームサークル

モリモリす

ブタさんの 英語と数学の本



と一緒に、左記の住所宛に、お送 便局の人に関いちゃおう")千円分 取って、無配名の定額小海替(新 加希望ちゃど ん」の部分を切り 者の方はふるって初参加下さい。 ゲームグラスもたくさん用意して 弱り折山な企画をたてています。 話しを聞いたり、ゲームイントロ 医の茶屋会か開催されます。 民会館(和宝)において、VG2

ら、そこで打ち切らせて頂きます

参加者人数が一定に達しました

行くことを「明日海に行く」とい 的なものとなったのは事実だ。 よって、宇宙旅行が身近な、現実

のよ、運搬は総数数件 850円: 田・慶応突破に全要な単語を展示 著者は井川冶久と小具勝俊、早稲 それぞれ全国の書店で発売中 理系志望者には、そのものズバ 「理系数学総解搭御55」もあ

に各5元 (各5人) にフレセン・ 者(ただし高校生・液人生に限る)

ので、あらかじの例了法下さい。 〒17 東京都板板図真倉平2の 担当・植村、おたや。 詳しくは、ゲーメスト編集部 (当日は、最食出来する ん) 様村万(茶路会参加





ロLロ(古い)というのは気がすすまない。

胸が熱くなる。それこそ名機 いまも考えるだけで は常に生きている。

種に的をしほってみた。 いビデオゲームが多かっただろうか。 前回のOLDゲーム特集はどうだったかな? 知らな 世界をピテオゲームの後に巻き込んだ。スペースイン 今回は、君もきっと知っているだろう、メジャーな際

知らない君は知って欲しい。 覚えている人は思い起こしてよ。

ベーダー」。

全米で大ヒットして、アニメにまでなった「バックマ

日本で全国大会の推種となって多くのファンを無くさ

あの感動

名機の魅力の深さを・・・。



th NEWDULX に大サービスするぞ。 あ、それから、これらるつのゲームにはキャラクター さらに、メジャーではないが、一部のファンの心をつ

鹿品という副産物があった。その写真ものせて、老たち では、OLDゲームの世界をゆっくりとたんのうして

少しも大げさでなく 空前絶後!という言葉が

ちっとも古めかしくなく 文字通り空前絶後の大々ヒット作だった



できたかな お袋を泣かせたオレ 熱中して 君は無事パス 一言でインベーダーといっても

のでゲーム内容を紹介すると… Tした人はあんまりいないと思う 宇宙から来る侵略者(インベー

インベーダー退治に ム砲が出動した。

後の一匹はすごく遠くなるので 慰スピードが達くなっていく。 最 数が少なくなってくるにつれて味 進出するのだが、インベーダーは いうまでもなく、インベーダーを つのブロック (トーチカ) がある ーが並び、下方にはビーム砲と4 面上方に5段×11列のインベーダ ームの原点という感じである。 も分かるように、あらゆる映覧が 実際のゲーム画面をみると、画 ――というストーリー展開から

狙いが正確でないといけない

作・ビデオゲームの火つけ役・世 をはられたゲーム……とくれば知 7年前、空前絶径の大ヒット 間から不良のたまり場とレッテル

インベーダー、を紹介しよう。 らない人はいないはず。スペース

小・中学生の人は、実際にPLA





巡点になる実技(?)もあったる 発目(を発目)でUFDを取ては のミステリー様点だが、この摂数 が横切る。これを撃つと狙~狙点 (1発でもよい)を適当に撃ち四 には一定の対別があり、 最初公司 一定時間で、画面上方をUFO

タントツの一番

日でUFOを撃つとやっぱり班点

それと、もうひとつの有效な高

パグといえば、レインボー作物

かの古本屋にいけはあるかもお よー) というおもほたんだ。とこ 1万点の解法(名前忘れちゃった だよ。そのあともは発型って特殊 ば忍附力のある人はずっとおわら 類似品やコピーが けてしまう残なんだ。これを使え っていくと、敵のビームがすりめ ヒーム砲をインベーターの前にも ういう技かというと、侵略される

出回って それも

そしてインベーダーを全蔵させ と、わざと残したんだってき、と これは、もとはバグだったんだけ にいう名古屋撃ちこと「不死鳥」

技を知っているかな? そう、俗

どのパグもありました。 ンペーダーの残像かつながって町 ーダーを最後の一匹にすると、イ というのもあったね。頃点インベ

たかわかる。また、インベーダー のインベーダーブームがすこかっ おるその特別は上、とれたけ、こ ったゲームでもあるんだ。その数 おやコピーはかかなり多くてまた 時されてしまうパグもあったね インベーダーを残すといきなり低 になるというものだが、この目さ それから、インベーダーは類似 さらに、おいてきほりや自想な

パックマン

MACHIBUSE · PINK O-KAKE-AKABEE のキャラクターを紹介すると…

くるのだが、先の面に揺む

と、オイラクシアンを開た にボーナスフルーツが出て と、モンスターの基地(?)ので

キャラクターが

とにかくユニークだった 全米で大ヒットの傑作

敵一匹々々の してゲーム内容を説明しよう。 とまあ、エピソードはこれ他に

お次は全米で"大大ヒット"し

かったね。そして、レバーで操作 みり ボタンがなかったので、レ 性格を読んで バッチリ攻撃 -操作だけに集中できるのがよ まず、操作はも方向レバーの

めないところがあったね。

、この頃はゲームセンターは不

トをすべて食べたら一面クリア 食べていって 通過上にあるドラ クマンを操作してドット(点)を するのは我らがパックマン。パッ 育はモンスターも匹。それそれ

てはいけない。4階に光る。パウ

なっていくので、かなりのボーナ ス点になったね。 899・1598と、点数が高く ーに食いつくと、200-400. こらしめよう。連続してモンスタ - エサ』を食べて、モンスターを あと、ドットをある程度食べる

品はおろか、アニメまで作られた なんでつたって、年七ラクター施 リカで世に認められた、ビデオゲ み込んでいた時代だった。

ーム第1号といってもいいだろう。 く、ゲーム界が喰い色調の中に沈 良のたまり場というイメージが強 ンクパタリアンなどを出していた 頃ナムコはキング&バルーンやタ のか、1980年の終り頃。その が、ゲーマーの前に姿を現わした

しかし、このパックマンはアメ

てしまったりという、敵なのに憎 のに、1匹だけへんな方向へいっ 匹がパックマンを追いかけている り、GUZUTAなんか、他の3 このモンスター途をこらしめなく おみちなにしようと外まれりした つけされていたのもまたよかった。 OTOBOKE GUZUTA * KINAGURE - AOSUK しかし、パックマンは非情だが ぶいちゃうんだけど、1回日にチ 分の限(?)を釘にひっかけてや ごの一面、ギャラクシ なかったけ どが出てきて、(そう まって バックマンとモンスター 「コーヒーブレイク」 というのが う面をクリアすると、 アングー西 あびー面 ど、初めて は別に関わ 特に、2回日にモンスターが自 かおもしろいショーをみせてくれ あと、いちご、りん



かしくて爆笑したねっ げていっちゃうのが、すごーくお マンを追いかけるんだけど、今度 の部分をつぎはぎして再度パック は身ぐるみ全部ひっぱがされて流

するからね。 念。そのうち覧具現象などで紹介

面白かった証拠だ 流れたのも いろんなデマ情報が

鍵のあとはひたすら鍵が続くんだ デマ情報が張んだりしていたわ など、根も葉もないデマが流れた けど、「ぶどうがでる」、「家がでる」 それに、このゲームには色々な

ベージの都合で紹介できなくて残 くさんあって紹介したいんだけど あと、このゲームにもバグかた

スペシャルフラッグの元凶は ZEWラリーX ナムコ

このゲームだ! 1981年に現われた、このN

EWラリーXは、前作のラリーX

が1本と普通の終日本なのだが、 シャルフラッグ(この旗を取った つ以後の旗の得点が2倍となる。 ラリー×では、かの有名なスペ 旅の種類

というのが一本あり、スペシャル ッグ(独挑料がポーナス点となる) NEWラリーXにはラッキーフラ

比較してみれば… ラリーXと に比較して紹介してみましよう。

をやきしくしたものなのだ。 ここ - × を知らない人のために、領単 て、前作のラリーXとNEWラリ

高はり台である。 ではそれらの装小路に穴ぼこがあ あるのに対して、NEWラリーX 3 迷路の形・色 ラリーとでは袋小鉢がたくさん

-Xでは明るい色になっているの や暗めなのに対して、NEWラリ 小路を書いて比較しておこう。 いており抜けやすくなっている。 また、無面の色もラリーXはや この名ごりとして、1・2面の袋 5 VGM

高る台まで増えるのに対して、N 2 レッドカーの台数 フラッグも一本あり、普通の誰が き本になっている。 ラリーXでは1置から3台で掘

EWラリーXでは一面が1合で最 レーダー

ラッグはわからない。 るというもの。なお、ラッキーフ NEWラリー×では点減してわか ルフラックの位置がうつらないが、 ラリー×はレーダーにスペシャ

ラリー×では、どちらかという

るのは難かしいかもね。

NEWラリーX が、本語のNEWラリー×へ…

よりヒットしたのは、やっぱ ヒットの秘密は NEWラリースがラリーX

> れると思うん 報に上げら つと下げたのが り難易度をぐさ

明るくテンボの良い と時めの音楽だが、



68

時ばかりはとてもうれしかった本

万点を突張した。 さすかに、この なり、燃えに燃え、ついに888 カにしやがって)という気持ちに きしょう、このゲーム、オレをバ まったのだ。このとき、私はくち 明はおすかできるかで終むってし このゲームを初めてプレイした に対する私の (一階) の搭想をひ 紹介を終わりますが、このゲーム

すぐにスーパーザップを撃つこと が望ましい。 以上で、モンスターバッシュの

かだをのはしており込めてから

かない時がある。 この場合には、カメレオンマン

をつけ、魔剣にタッチして、スー ばして、スーパーザップが全くる けて発射した場合、たまに否をの はならないことは、ロウソクロタ ンマンを別見することができる。 ンが通ると、姿を消したカメレオ さらに、この弦で注意しなけれ

ンと違って、両面上から姿を消し

バンパイヤー館

この館には、吸血鬼ドラキュラ それでは、そのコパターンを

これから皆さんに紹介しよう。 になっている。 その3パターンが1つのラウンド つのパターンに分けられており、 フランケン城、カメレオン墓とり バッシュである。 た。そのケームこそがモンスター を活れせるようなケームが出現し 得さんに語ってもらおう。

> てもない。 館では、ロウソク は、バンパイヤー 今までのドラキュラーやフランケ 20.0 その子分であるサソリが住みつい カメレオン募 また、この面の特徴としては、 この墓には、カメレオンマンと

に比べて、フランケン城にはロウ 一程に、ロウソクがき本あったの しかし、別に不利になったわけ

福書が到く中、突然、日本に専告 ということで、前世紀の名人・一 知る人ぞ知る、かの有名な。一後に

つの計もつのワープドアがあると ナス点が入ること、赤・青2つず ウソクを連続してつけると、ホー まず、西面上に出てくる5本の口 住んている。 コワーイそ -と、その子分であるコウモリが また、この面の特徴としては、

1982年の夏、地獄のような

このゲームはパンパイヤー館

ソクが1本しかない。 の子分であるオオカと思か仕んで また、この面は前のパンパイク この蛯には、フランケンと、そ

魔剣にタッチして、フランケンを では魔剣は輝き続ける。 ても、皆が太陽に再びかぶさるま 上が明るくなる。 ぶさっていた気が勤き出し、通常 ロウソクに火をつけると太陽にか かないが、フランケン城の場合は、 に火がついている間しか隆剣が様

ロウソクに火をつけたら、すぐ

じっくり追いつめろく

りそうになった時に利用すると ラキュラーが辿ってきて、つかま フランケン城 うまくかわすことができる。

この時に、ロウンクの火か浴火

このワープドアは、形であるド

エンジがあり、ここをバッシュマ てしまうことと、3つのカラーチ

気分はすっかり

スプラッタ感覚

モンスターバッショといえば、

バグもあったぞ いろいろ ここでパグ情報を少し紹介しま

★別を取る時に、マイカーをリタ

いてみましょう。 うまい植材保北錫集長に感想を開 はいったりするハグもあります. ドカーが停止してしまいます。 だす時にレフラッグを取るとレッ り、レッドカーが勤さ ージで、燃料がなくな *チャレンジングステ とその誰は示えます。

最後にNEWラリーXがとても

のいい音楽がとっても珍しくて、 面白さ、しかもしかも、あの乗り **始を立てることもできる蚯蚓さと** 見事にてきたその連絡の中で、作 いた、あの広大なマップ。しかも 人生は誘れない。当時はあっと製

いろんな祖太昭を作回したもんだ

君も知ってるかい

ほかにも、迷路外の類(?)に

このゲームなくして、僕のゲーム

く燃えたゲーム。 使が一番数

トした理由として上げられるでし な? また、船様スクロールも当 は格段に良かったんじゃないのか

れと、VGMも当時の水準として

るよー」という人でも、ある程度 リースで、「こんなゲーム難しすぎ いくのでプレイしたりした人がか

そのうちの一人にはいります)。そ った旅が残りますが、画 ーンさせると、まれに取



大船キャロットにもちゃあんと

石井クンと後様クンか黄金の短で いつの間にかECMのメンバーが

(さて、どんな会長さんかな)

船といえば湖の香が自然に切って 東南道線で東京から約6分。大 SEAS-DE SPOTA/

> 装飾、そしてこの形気、とくれば、 きしそうな力持ち店長、粋な室内 囲がカラス張りの明るい店内、や

で、どうしてこの会を? と明

を運んだ人は家外少ないかもね。 は知ってると思うけと、実際に定 ど、あなたはどうですか。 きて、利用のしゃれたセンスがな 大船といえば、地名は大抵の人

を目指して歩けばよかったのです。 かし述う必要はなかったのです あるか、ワタクシ、迷いました。 し いる。大船キャロット。はどこに 予備校の一番子、代ゼミ大船校 ECMかメーンスポットとして

それが会長さん つばり入りたくなってしまうよ

江ノ島とオートパイ… 潮風の似合いそうなロングヘア トなプレイスポットかもコ そういうめぐり合わせなのだ。 さすがに18、19歳の予備校生ら 、許してあげよう! 悪いのは、 。うん、わかるよ、子情校生譜

ーフェイス、なんて口走ってしま **はきれいて、いたずらっぽいベビ** を極める会長、野村進矢君なので いそうな困難な様かEOMの頂点

時、必ず名前の頭に °ECM。と

ハイスコアボードに名前をのせる 他も全国のハイスコアボードを占

ゃムりだから仲間に声をかけて、 めてやる、と思ったわけ。1人じ コアを占領したことがあり、よし Moって、どうして名付けたの? ーとなり、仲間となり、ECMと しか大船キャロットの常達メンジ 長も)は、隣にドーンとそびえる ク。実はメンバーの多く(もちぬ

りだったのか。実際、ハイスコア なるほど、これがECMのはじま 満然な日を短かせて踊る会長!

めて、実際に極めた、という会長は

のこの人が会長さんだなんて、全 ス、とどうみてもハードロッカー でたらした髪、うす茶のサングラ 無い上下版、皮字ぶくろ、背中ま トとするゲーマー集団。ECM いるのです。ここをメーンスポッ

並ぶとまるで親子(? 石井さん

サブキャップの石井秀能さんと

とてもとても罪なやつなのです。 きゃ」という予信校生にとっては あと一歩で代ゼミという場所に "大船キャロット。はあるのです" この大船キャロット、勉強しな

ただ好きだから 規則なんて何もない。 だから生まれたECM。 ゲームが好きだから…

らは自由、そして仲間

ほんのり浜の香り… 注目のプレイスポット、大船。

ーション (引ひ) の略。 ECM、すなわちエクスクラメ 夢から自由が生まれて… ハイスコア占領! そんな大きな夢から生まれた

長にあり。って感じがするくらい、

じゃあ、今までの活動ってただ

間で、あんまり大船に姿をみせた せる時、必ずEGMを名前の頭に らわなきや困るのは、スコアをの は一切ナシ。ただひとつ守っても をECMで占めちゃったからまれ いけること…それダケだよ」 なにしろ、会長自身が超多忙。 一会の規則なんて監督しいもの

代ゼミに通う身だったそう。いつ

んどうなことは言いっこなし、 いんだから(住まいは遠いので す)、ましてや。会則。 なーんてめ 「それと他の気げんをそこねな

> ら、ちょっと怖いかもヨー バーみんなでパリパリやり始めた 本なんかも作ったんだって。メン たのだそうな。他にギャプラスの で、文章も工夫し、売ることにし そうで、それをコピー誌にまとめ がそれはそれはがんばって考えた うゲームの解法を、メンバー全員 正確には「ドルアーガの塔」とい ったって水を作ってしまった! と思うとそうでもないのダ。何て みんなでワイワイやってるだけ? なのです。 フットワークあざやかな野村さん 感覚も抜酢"。ECMのパワーは会

「指時、ある雑誌でEXCHA

若いキャップ 会長は20歳、 21歳、そして けど石井さん ず祖笑んて うごと)、思し



真剣にブレイしていても、仲間かいる。 笑みのこぼれてしまう佐藤クンでした。

いたのなりはません。

先にちょっぴりメンバーを明紹介 んて言ってるけど、あゆみが一足 いってことね」とここでちょっと ゲームはプロックくずしから始 長してみる野村さん。ユーモフ 個性派ぞろいじゃ負けないよ 大船に集う仲間たち

ラスターにメトロクロス、高スコ ヤブラス等 得意はシューティングゲーム、エ ZENリーこと石井岩はスター



EOM-同でバチリ。会長の野村クン、ロングヘアーかきまってる。 この野村クンのバイスコア・ネームはなぜか 'APAPA だって。 世列皮より: 後藤、石井、尾藤、佐藤、野村のみなさん。 前列皮より: 徐本(保)、和田、弥木のおろ人。

CHIRICOこと後様者、助 出会いの春、

う天才タイプ。 うまくて早いけど抱きも早いと ラゴンズ・レアもコツコツしっか 粉的に地道にコツコツタイプ。ド ティ・ジョーンズ、ジェダイなん - ムにかける情熱はスゴい。イン

ーがそろっています。 やっぱりの

と、EOMらしい素敵なメンバ

ムグループとのつきあいもほとん

るそうだけど。 のゲームセンターに遠征したりす どない。摂取こと、石井さんなど

あっと、そうそう、大船キャロ

都心から離れた大船、他のゲー

よっと感しいことは、4月も ECMもまた

でき、関もなく夏。つまり子債校 キャロットに無まる機会かないこ

目の春を迎え、夏に向かる そして別れの春 しい生活が始まり、なかなか大船

師ゲームはお手のもの MAKこと鈴木君、服がちょつ

ターラスター、ロボレスなんかバ と思いけど、そのためかカンは、 ATARUこと鈴木(保)者は3 います。 アーガも天性の鋭さでこなしち ッチリ冴えてるゾ。ASO、ド

日の白白ヶ尾藤は佐藤君とは対 FISCHERこと佐藤君、ゲ

決してしない考え。ECMの、ま るでキャンパスのような自由なフ

メンバーを拘束するなんてことも まない」というのが持論だから らやるんで、それ以上のものは日 年から理系の学生さんなのです りたいんだけど」という会長も会 「もともと、ゲームは楽しいか

「また、落ちついたら名簿つく

ィーリングは、そういう会長さん 中から生まれてくるのかもね まだまだ嶋

LCMは今日も最高 達の挑戦 りやまない

そしてそれが、ECMの良さのひ

通になれるワケだし」と、ここぞ も俺と交通して知り合ったってお らしいとこ。ゲーメストとしては 改めて見直してしまいました! また会長のこだわりのないとこ ワサワザ "会員基集」なんて考

今回もまた芸筺なめつけ物だった

ECM会長 潮の香りとともに大船から from 野村達 一大船キャロット店内で、ワイワイ ガヤガヤと井戸路会議。このざっく ばらんなとこかECMなのです/ が土台だからネ、まず大船年中日 トをのぞいてみることかなって

をプレイする尾幕クンと見守る会長さん。

神奈川赤錦倉市大船2-16

速と友達になって、あとは俺が あることが基本、そしてメンバー たいって時は?(聞いてみました は、たまにメンバーを本いて紹介

> 日も素能なグループと巡り会えた 痛きなんだから。これも絶対見て レートは、何てったって会長の手 ゥトのハイスコアボード、ちょっ みたいです。

いる。って言えばOK」

ECMはもともと友達づきあい 「まず大船キャロットの常連の では、ECMのメンバーになり

キャロット大船店 な)って、素面に思えました。 ほしいな。あゆみも、何だか(会 と一味違うよ。ゲームネームのブ

得意のピンボール

わない。密き方は、はさみ込みは の表式ならば、官駁はがきでも構 の葉書を用いてもらいたい。同様 のハイスコアは、本誌はさみ込み

今回から募集する、読者の方々

ちょつちょつちょっと待ってく

そんなこんなで、読者から集め

いようにお願いしたい。特に感想

コア申請用の基準を設けました ーメスター」を察集するというカ が混乱するだけなので、真の「ゲ ね。そんなことをされても編集制 アを送ってくるんじゃないだろう □□点なんていう、たわけたスコ れ、まさかまさかりを感とか、1

くれぐれも、記入もれなどはな



表します。

式は基準点クリア方式なんだぜん 今迄、ハイスコアを

ストから与え徳上で発 ター」の称号をゲーメ なった者は「ゲーメス 各号で名誉の一位に

- を担当させていただくのが、私

申し遅れましたか、このコーナ

じゃなかった、山河悠理氏です。 め伊治見(原稿書き)と、魔王…

(あれ? 逆だっけ) どうぞ、

らいます

を、 集書で申告しても 録しているハイスコア **送者が、遠遠清清で記** を顕微します、全国の に、読者のハイスコア コーナーが続いも新た

あ、君も「ゲーメスター」に挑戦 様プレイヤーに与えられる粉号で スがあるというわけだ。 してみてほしい。 ハイスコアラーの跳岩にもチャン 出していても目立てなかった隠れ 「ゲーメスター」とは、真の上

目指せゲーメストの

さあ、「ゲーメスター」に挑戦してくれり

詳しい話を聞くことがあるかもし のがベスト。だが、転合が悪かっ あるか、スコアを出した、お店の くれると嬉しいなぁ。 ところなどをチラッとでも書いて のところは、ゲーム中苦しかった がきを密照のこと

そんなに繋かしい基準ではないは 試験と思ってほしい。でも、実際 になるための、いわゆるひとつの もしれないけど、「ゲーメスター」 への選をきり開いてほしい。 コアを記録して「ゲーメスター」 イして、この基準を超えたハイス (起興務期) ッコイイ立場上、各ゲーム別にス

- ら、ゆるさんだぎゃぁ) さらすことになりますよ (おみの した場合は、名前が散った分恥を 念にチェックします。あとて発覚 ら、結局パレます。編集部では入 せん、そんなものはウソなのだか ソスコア)は適用しません。しょ この申請でJADO(永久パター た一方法たね) 人には掲載されるチャンスかある に一位になれなくても、日立った ビオンを模種別に掲載します。別 集計されます。誌上では、各号信 /切目(奇数月1日の時点)で られたハイスコアは、確認の上、

(その場合は、振集部から電話で 『に遊んでたお友達でも結構だ たりして無理だった場合等は、 **込長さん等に、証明してもらえる**

> この基準、ちょっとキビシイか ゲーメストの読者の方々はブレ

> > ン、器具使用)や、イカサマ(ウ のだ。(うけを狙ってみるのも、ま でのハイスコア、及び通算チャン

くれぐれもいっておきますが、

あと、頭をかかえるのが証人で

ムセンターに申請用紙を置いても 用紙を持っていくのがいいね。 もしかしたら、何力所かのゲー

を狙ってプレイするときは、申請 ー」を目指してくれ。ハイスコア イスコアを狙って、「ゲーメスタ

ここまでわかったなら、単連ハ

写真も送ってくれたまえ。 のは、誰だろうね

あ、それから、よかったら者の

さあ、初代ゲーメスターになる

ゲーメスター





東京都千代田区内神田1-15-15

柴田ビル

株式会社新声社君こそ「シンコラア行

(ふりがな) お名前	年齢 性別	() オ (男・女)
ご住所 〒 電話()
①小学 () 年 ②中学 () 年 ③高校 () 年 ④大学 () 年 ⑤社会人 ⑥その他 ()

-- キリトリ線

,	PTS.	月日達成
,	PTS.	月日達成
	電話	
	スコア	
)	年齢	才男・女
)	スコア

基準スコア大発表

以下は「ゲーメスター」への募集基準スコアです。(れぐれも このスコアをクリアしてから申請してください。





条件を表ださらと 清く正しく美しく ずかしくない姿勢でハイスコアに割みましょう。 くれくれも、正当フレイでゲー

"ゲーメスターズ;ハイスコア墓

PCAUDINISMS 恋要事業を記入せよ 奇数月1日の着のこと 申請用紙には別入もれがないようにしましょう。 い「ゲーメスター」は ゲーム別の基準スコア以上を取った上で応募してはし 楽になるれものではない ムプレイヤーとして記



を載せてほしいと思っている人がいましたら連絡待ってます (植村併北

語者の語さんの中でも、

頂きたいと思います 近らないよーなんていう人が出てくるのではないか? コアを出せたのに、はずかしいから、 カの形見か上かり、 別を載せるんだったらお店のハイスコアはいらないよー、と たんですが、最初のうちは、ただゲームセンターのハイスコ アについて、ゲーメスト編集部でもいろいろと協議をしてみ 電話を頂きましたが、 う意見が強く出たんです。そう言えばそうだ、それでは、 アを削せるだけだったら薬詰のマネになるから、とか、 創刊号が発行されて以来、数多くのお店の店長さんかられ で一百万割せちまおうということになりました。決定です。 ところが、 送者の咎さんの中には、 一町は個人ののみという意見に落ち着き 申請ないことを致しました。 海面側ながら、また改めて御 又は面どうくさいから せっかくすごいハイス ځ 低

前号(5月号)に散っていた、ゲームセンターのハイスコ 個人別のハイスコア申請の仕方、みんな分かってくれたか イスコア登録は

きますので、以後よろしく。 とを山湾悠理で統一させていただ 、めてゲーム度12年。ビデオゲー 知っている人もいると思うけど

天会ではゼピウスで1位 (ノーエ どJADDの大会) ナムコの変む 103回(ノーエブリー、700 得意なゲームはリブルラブル日 リーてでのの方) - の間夏大会では第3位(ほとん いままでの主な経歴は、タイト

その他古いゲームならだいたい様 きゅき方 (同じく全国一番のり) 最近のゲームはメーカーがファ (全国で一番のり)、ギャブラス1

そこてメーカーの皆さんに一言

ムもテニスゲームの頃からやって ゲームを待ってます ちょっと……。ただし、ファンタ 燃えたたせるような ●山河悠理 おもしろくて

て、はまってますね。 つくって下さい。待ってます。 て、無えたたせるようなゲームを

せることも大事でしょうが、もう 一度初心にかえって、おもしろく 要将用をファミコン用に変身さ

い覇者です●宮崎一徹

すから、あまりファミコンは好き いうのは、アーケードがはじめて がきらいです。 もともとゲームと

はつきりいって後はファミコン

ひとむかし前は、毎日ゲームセ

NISOR田田という名で出てま りています。 まったのでマニアからは、今はお っていましたか、金がなくなって

ちなみに、ひとむかし前はNA



んという自信) から始まった。

にしたこともあった (のです) ど、いろいろなゲームで栄光を出

るかに上田る天才的な能力をもつ イヤーに対して、自分がそれをは カか カームに残しては一般フレ 当時は、まだふけた小学生だっ

ていたことは言うまでもない。(か

その後中学生となり、ドンキー

ン) 私のテビューはブロック班!

であった宮崎一指です。(エヘ

私か元全日本ゲーム界の総括者

うものを持っていたが、今の私に

べてゲームに対する"執念」とい とにかく前の私は、今の私に比

いつか単党をつかんでみたいと思 は、なぜかそれがない。が、また、 う。(まだ私は着いのだ)



あまり知られていませんが、自 初めまして。阿部利彦です。

分を含める3人でつく ったゲームサークル

気軽に声を 阿部利彦



74

会員数約別名に増えています。 て、その後VGVに知望し、今は 私のコードネームはJUPです。 "FAMK"に所属しています FAMKは約2年福前に発足し

めてだったと思います。 ある友人に誘われて選んだのが記 グーが出て何ヵ月かたったころ、 あのタイトーのスペースインベー たしが小学校3年生の頃でしたか 経典のところ、私は小さのころ ところで、私のゲーム間ですが

> たゲームフレイヤーとなって下さ えるものを見つけて、目的を持っ いですが、なにか本当の趣味と言 今日この頃です。

皆さんも、ゲームをするのもい

味がなかったら、今の私はなかり ですか、もしコンピューターに終 その時ケームの面白さを知ったの コンピューターに興味があって、 現在17歳、東京は姜田区に生ま

だ今、千葉市内の某私 で育ってはや15年。た お、干薬剤の財扱子体 進学を控え、ビリビリしている

て下さいなく を見かけたら、気軽にお声をかけ したが、これからもどうぞよろし なお、もし千葉県内のどっかの 変な自己紹介になってしまいま

念したい人だけれど母分が身分が と、いうわけで、大学に入るま

学はもちろん、中学や高校やその 緒に卒年は笑えるようにがんばろ 他の受験生験者も含めて)、僕と一 へ。全国2百万の受験生譲君(大 様するからよろしく。 ファンレターは頻識器・長崎完

本当ならライターに存 生・長は観外でしまっ ともなく登場した浪人

てクームは別る自然することにし

ームはたくさんの

いい人ばかりです。同じゲームに

初めまして、大和です。僕は非

)大和和大

調中で、やっとこの前、じょじょ のちょっち上ってぐらいのもので ぜぜ面をクリアした)、です。 という気持ちは特上だと思う。よ しかないけれと、ゲームが好きた 僕のゲームレベルは並よりほん

社会人まで様々で、みんなとても

千万ちょっち) とASO (現在特

て欲しいでする。

ームは、ファンタジー・ソーン(-でも、どうも気があっちゃうんだ 裁中していると、初めて会った人

そんでもって、今世えているか

ないよ)。年齢の方も、小学生から つして学校の友達が少ないんじゃ さんのゲームの友達がいます。(け も、僕には学校の友達よりもたく 友達はあまりいないようたけれど ルアーガの塔やスーパーパンテァ った人は、あのガンセキ氏と会長 のFAMKに入るきっかけをつく 在FAMKに所属しています。そ

> ですつこ」「おー、とーもとーも ふん、で、いつまでに上げるの? とここあとムムの奴、全部で博 いんだけどあ」「なんの?」「X い……サイズは Axでね」「ふん 「あのねぇ、安原イラスト扱みな 「もしもし」「はいはい」「厳問

間こえなかったけど…」「あ・す・ …明日まで…」「……ちょっとなく めざす斉藤です。 上り、ロPEイラストレーターを という、積んだ翌日キレイな什

うきっかけをつくったゲームはド のK・S君で、この2人と知り命

最近の中高生は同じ学校以外の

てふれるまで井に出きる大クコロ - 仕事はたのしーなー) まま -(じょーだんですよ様村さん、あ いう青春をすごさにゃならんのか 若いみそらを、何の因果でころ



で、このコーナーカー概念もしろかったと くん。プレゼント応募ハガキのアンケート

バラダイス! ハガキを書けば、 ラ日も 日

ここじゃ君が主役 なんだもんねえ。 なあ~んたって

んのお使りの山にうずもれて、うれしい彼 2号の反應かすごくって、毎日々々たくさ やっぱーいか 前干等に対える一人、前

添いてくれた石原くん、それからゲームセ

■■円使って、持ち金は8円だっ 100円、スペースハリアーに2

ん、ゲームセンター・ダイエーの店長さん

"オタやんのおタヤリコーナー」(作)の効 では、オタヤンこと複族屋がお相手する

の出会いです。 (山形県 佐藤秀明者)

は何となくついていった。 が本屋に行こうと言ったので、僕 山形の中心街へと出かけた。友達 像がプレッショジャロブ(ちな 関り町から友達が来た。そして 4月20日(日) 晴れのち景

> 日をそらして時計を見ると、行時 すにレジに行った。レジのおっき しい本だったが、僕はイヤと言え 金を僕に渡した。その本は恥ずか を買おうとした。 かり返してもらい、GAMEST ● ● 円質していたので35 ● 円は た。しかし、偶然にも友達に1日 19分なのであった。 んが冷たし日でチラッと見たので に買ってきてくれ」と言って本と ---これが僕とGAMESTと 今日もよい1日であった。 その時、友達が「この本も一緒

お便りのラッシュだ!!

を見ていると、友達が何やらゲー みにこれは原文のままです…#) ムについて書いてある本をみつけ 僕はその本を見て、思わず買い

それが「攻略法の原点」だと思い

らず、いい記事であるし、また。 は、うまい人、下手な人にかかわ 特に「どうしてもうまくなれない 行き過ぎることなく、いい水をと たと思います。攻略法に関しても 少し恋想を述べさせて頂きます ☆ケーメスト創刊おめてとうこさ したが、友達に言っといてくださ ★日記湖に占いてくれた佐藤君で 人のために…」というような記事 らえているのではないでしょうか 私も常識ある(?)一読者として います。早速放ませて浮きました まず、この編集方針は正解だり

来はプレイヤー個人が見つけ出す は、数々の裏ワザと称される、本 現在、多々あるファミコン雑誌

のの数で売り上げが左右されてい どを満数しており、そういったも





間保臣君)

(千葉県 日比野牲弘老)

ん下さいね。どんどん戦つけちゃ

★これからも楽しいお便りどんど

が戦ったことです。本当にありが

開発ではなく、プレイヤーの立場 ームを作るということについて、 ら変わりもないので、出来れば、ゲ ら、他のゲーム関係の雑誌となん と良いと思うのですが、 から考えて行くような企画かまる ゲームの評論雑誌が多過ぎて、

くないのは明らか。でも「高橋を をマンガにしてもあまりおもしろ ンガのよーなものなので、こいつ

頃クマと戦ったやら、こりゃほと なんでも握りつぶすやら、ガキの

人物語」かものすごい!! 片手で

まだまだお便りは続くぞ!!

自いゲームを作ってみたい。たと

だれもが、もっと面白いケーム

ーを対象としたものであっても、 をプレイしたいように、もっと国 ら見たおごりだろうか。 したら、それは開発という立場が - の態度にも問題があると思うと

す。あ…SNKといえば、占野さ で、今後ともよろしくお願いしま とうこさいます。我々編集在一回 ★尼焼さん、本当にどうもありか レクトロニクス 尾畑見児さん)

でした。おそまつきま くやらなくちゃ――と、いうお話 フレイする人も開発する人も楽し (株式会社エス・エヌ・ケイ・エ

ことながら、こく一部のプレイヤ いのは、開発する側の開題もされ なお遊びとしての評価しか受けな

> たかがゲームじゃありませんか 思わず真菌目に書いてしまった

もっと知的な完成されたゲームを

昼間、僕が某曲

とうございます。SNK第一企画

前時。GAMEST創刊おめて

メーカーからもお使りガリ

☆きて、知日の 処まで通びに行

(広島界 佐久

ています。 広島から応援し 少し遊いけど、

UGAMEST

とうございます!!

うれしく思ったのは、自分の手紙

毎回の発行を楽しみにしていま んぱって臭い臭 の皆さんも、が すので、編集部

と、ねべ、〇〇さんサー会) そして、僕がこれを読んで一番

あったのを見て、思わず買ってし ESTかケームセンターに置いて か、友達のを学校で見せてもらう 僕は、雑誌は本屋で立ち読みする でいる、VIDEO GAME大 立こんにちは、僕はある所に住る 売り上げはそれに続くものことだ かとう。我々編集出も「行さんに ★なかなか力の入った御意見あり ず、初心を貫いていって欲しいで から。そういったものに左右され しろきを測るものではないのです 上げとは、本としての価値、おも き、安心しました。つまり、売り す。この点は創刊等を読ませて頂 STは売り上げ本位という考えで

いるソゲー別に誰とは言わないけ に、ほとんど協力してないヤツも 十二分に感じられました。(ちなみ はありませんだ

私は絶対に友達に勤めます。必 て、ホントにGOODな本ですね ME紹介の説明もかなり詳しくつ く、内容もわかりやすいし、GA れました。カラーがものすごくる で、4月22日に3日遅れで発売さ 少~し(ほんとに少し)田舎なの ☆こんにちは// 見ましたよ「G

った記事ばかりで、あたたかみが して、これ程までに感動したこと 中身は編集館の人達が協力しま

> るのに大変便利だと思いました。 ているので、コピーして資料にま

の紹介と必勝法を記載するだけな

ただ、注文を言うなら、ゲーム 全体的に良く出来た内容を持

雑誌は見たことがありません。そ いた雑誌だっつ♡わおっ撃」 僕はかつてこれ程までに面白い

特集が これこそ僕が永年末めて ~~/ すんごいビテオゲームの していくと…『や、や、やったあ

ジからパラパラッ♡とページ送り ているつつり」。そして、次のペー がっかり。こういうものは、ひと つにまとめたほうが良いと思いま ツアー」が同じような企画なので

AMEST」!! 最高ですね。4月 ★けえのすとだけは、たちよみで

検除レポート」と「プレイランド 読んでみたものの、「ゲーメスト探 本がまた増えたわけだと、喜んで 日GMが好きです(関係ないか)。 個人的に「臨界村」のネーミング これで、関発時に資料に出来る

「VGM大賞」ですが、わたしけ

件とした記事は親切じゃないと思 からない。東京人であることを条 店の地図がないので、どこだかわ 「ゲーメスト探検隊」の記事、お しかし、唐奕に申し上げますが

っと危険だけど、鉱山の中を全部 好きなんです。トロッコのスリリ いましたね。僕もあのゲームが大 IANA JONES」が載って

歩き回ってみるのも楽しいですね ングな感じがたまらないし、ちょ

(千葉男流山市 柏のJONES では、これからもがんばって下

のページを見てみました。こう とそれはGANESTではありま よえーリ ひひしん!! なつ、何 表紙の雑誌が置いてあるのに気が いたら、小とそこに一風変わった ンピューター関係の雑誌を眺めて

僕は草連、表紙をめくり、最初

(倒別長で中…(金)) の写真が散っ ぎあえ~!! 対応を推た様利さん

いただきました。どうもありがと

手に取って見ると…あ~か オ

ひぐはらぶール あち

烘です。創刊号は楽しく読ませて 護、「怒ーKARー」開発担当の尾

作って欲しくない、ということで

ここで言いたいのは、GAMF

突然ですが、創刊号で「IND

(関山県 AND&安東着)

オゲームはそれだけのもので終わ 読者も「あーおもしろかった」で ってしまうような気がして、恐る ゲームがくだらない、ごく低級

(ほんまかいな)。

で、今回はホンの一部だけ採用 でも書き過ぎだよ。…というわけ レポート用紙18枚って、いくら何 受験はダイジョーブなのかいなり の肩を「うおーーつ」をとそるも つと並んだ、じーさん、ばーさん というマンガがとんでもなくて爆

──ッ!! とやってんだからも

つこれだぁ」…養老ホームでずら 笑である。なにしろ特別法が…。こ んど視然一騎の世界やでー。

あと「ファミコンチェイサー強

★なには高さなってが、楽場ぐん

(埼玉県所沢市 栗原枝節老)

食ハリアーで削うくらいならまた くて版が出そうになりましたこ (岡山県 小坂奉裕君)

かってきました。おもいっきり様 前を通過している時、機械がぶつ 酔ってしまい、気分が悪くなりま ないんですか? 僕はやりすぎて と、乗り物に削う人は困るんじゃ その直後、スペースハリアーの

決して手出ししませんでした には攻撃できない日」と思って、 も「洗脳されているとはいえ、父 ラウンドの最後で攻撃してきた時 (安城県 讃岐亮介君)

親」だとはっかり思っていました れらられていく」と思っていたし、 送げる時も、「あー、思いやつに連 だから、オープニングでポスが

のボスを、主人公の女の子の「兄

・私は「フラッシュギャル」の前

はムッとしたが、ここで取り至し

刻なんで関係ないのタ!!

★仮があれば年のそなんで…あ んなんだなーと思っています。 すよ。すごいゲーム好きなおじき いました まで行って、素は別方点も行って くと何と!!! なあ」と言って喜んでました。 〜ン、2機も増えるのはうれしい 所数えてあげたら「なるほど、フ まで行くんです。 ンぐらいまでなんですが、ほ万点

たキャラリーか一人残らずしなく てしまった。その順間、用りにい 途中実につまらない所で一根失っ がオレのプレイを見ていた。 り、周りで7~8人のギャラリー いた。その時は残機数もかなりあ ンターてあるケームをフレイして こかなり前、オレがあるゲームセ

マテレビゲーム機「ファミリー 要はしつけの問題 新聞に次のような記事が動って

そのまま調子よく進んていたか

マジメなコーナーです

のか。家庭内教育の開題をファナ

いうわけだ。とはいえ、2月21日 コンのせいにしないでほしい」と

(NANNOKOTO? 8)

今では点数が後よりも上なんで

取り戻すと、また知らが無まって 葉では言い表わせない。 しなかったが、このむなしさは常 は誰? ここはとこ?」と言いは は、その許けさのあまり「わたし なってしまったのだ。 ボツンと一人きりになったオレ 落ち掘きを取り返し 別様ある

きた。彼らのいやみな行動にオレ

コンピューター」が売れに売れ、

誰があるなら質わない自由もあ 内社長は「誤事の道具なので、同 担当か高まっている。任天皇の山 る」と困惑した表情で ってない子を仲間外れにする」と 「目をいためる」「勉強しない」「地 山内さんに言わせれば、ファ

> 多数的に得立つことかわかっても とコンが国民の余昭の中に定益し され、教育分野への利用も進む。 から磁気ディスクシステムが発布

もう2~3ヵ月もすれば、ファ

うつ。僕に何ができるのだ! 教 規制が厳しくなってしまう、う、 ず、岩手県中のゲームセンターの 来ていた女の子とは ムセンターに遊びた れたのは、そのゲー その上、売春させら していたからである が、売者をあつせる ームセンターの見書 は、岩手の庭園のだ

よ!! 飛行機ならまだわかるけど

こんなことでは、虚国だけなら

クームを存めているというのに

最後にスペースハリアーについ

(岩子県 浅沼茂老)

らえるでしょう」と自信を見せて

くコンの容疑はシロ。「言うことを

つれて「全がかかる」「日を痛める いる"(全月19日 日経) ::ファミコンがブームになるに

反論、同意、その他何でも結構

関かない子供に育てたのはだれな

メーカーが金取り主義になってい 報送のクームは難しすきる!

じゃないか。実を探すためだけに じゃないか。僕達は本当に面白い 金をつぎこむなんて、バカみたい

> ○ほとんど撃つだけのカプコン ○ポスターと演出のコナミ ○根性でステキなセガ ○とっかヌケてるタイトー

るからだと思う。

ナムコのドルアーガの塔(好き

絶対アプネエよ このコーナー な人ゴメン) など、ただの宝探し

ヘメーカーのイメージ

このコーナーでは皆さんの真面目 レイヤーにも知れわたったため 点では、自機は飛行機だったんだ。 年秋のAMショーで発表された片 ★いきなり過激なお使りですが、 ハリアーは人間だそ!! (住所氏名わかんナーイ!!)

私は打に致成できないな。ドルア ね。これは宝物の秘密が一般のア

クタウン」をやって残った。 表示。結局、オレはその日「ノッ うちに "GAME OVER" の そんなことをただくり返している しばらくするとまた葉まってくる。 やられると花外のことく取り

見したスペシャルフラッグを2カ

人は誰だったんでしょうか。 けなんたなが、これが、一件まの スターを持って宣伝している人が の後ろの方で、ガントレットのボ プランコで酔ったことがあるのた いい、私は何を隠そう、幼い頃に

(長崎県 清水公貨業)

あまりにも上手なんで、最近の 年のわりに上手で、8ミッショ

数日たってからキャロットに行

じさんがよく来て、スカイキッド を持ってメガネをかけた中年のお に、このころ、アクッショケース ○僕の家から一番近いキャロット

先日、ズームイン研で徳光さく 「おおうつ」と思って見てたわ

ては奴らの思うつほだ

こんなこと一度はあるでしょ

など、ゲームのイメ

GAMESTへの遊なのタリ

終さにはマイッタもの。しかし (神奈川県川崎市 戸田和広志)

いますか ージが会計に悪くな

す別に」を) いはつきり言って (長野県 「いいチ みなさんはどうの



いている。何能なら

り誰のユニバーサル ♡通去の栄光ニチブツ ♥ダークホースのDECO ログラフィックに含をかけるジャ ロバワーアップとBGMのSNK ♡実は期待しているテクモ (性所氏名わかんナーイ) ○瀬形なアイレム

ポスターが欲しいから送って」と 僕がタイトーに「タイムギャルの です。よろしければ福集部まで年 この2通のお使りくれた人。ゴ・ てゆるして下さい…。それから、 た。でも、3カ月たった今、まだ 言ったら、住所と名前を聞いてき ☆はつきり言って怒っています ンナサイ門 私の手ちがいで住場 ★メーカーの皆さん、どうか笑 報ください。本当にゴメンネ ★メーカーのリーダーとして、や 作品ではない。

来ないそ!! とうしてくれるんだ っかりたのむぜ。ちなみに名前は トーのおじさんが見ていたら、し "やつ かずゆき だぜ" もしこのハガキが戦って、タイ 並みたいのとると、ビームが開出 おーい、セガリ なんだ、あの

(野岡県 谷津和行君)



になって、モアイみたいなヤツを たおすシューティングゲームは日 ンは何なんだ 残ってるぞり はるカ月ぐらい に、家の近くで いゲームのくせ (名前忘れた) そのくせ、フ

の出てくるような…そんなゲーム 女に楽しまれ、やればやるほど味 アタリの作品であって、ナムコの インディジョーンズにしたって、 るゲームがなくて困っている。 だ。だからゲーセンに行ってもゆ コからは面白いゲームが出ないん ☆僕は最近思うのだが、何故ナム ★物をもらう立場なのに、セイタ た。期待してるソ!! ナムコ。 スカイキッドテラックスなんで 僕が期待しているのは、老若思 相当なものです。でも、皆さんは も、返所のゲームセンターへの文 *メーカーに物中す、というより なくなるんだ!! 何で俺が全面クリアしたとたんに イックもアイデアもいいくせに、 (東京都顕布市 遠藤大介君) このコーナーへのお使りの数け

ご商談コーナー

(東京館世田谷区 南山洋岩)

りたいもの等々、どしどし個集的 文緒看望、誰ってほしいもの、ホ の全銭に関するトラブルにつきま にお便りください。なお、当事者 ん同志の交流をお手伝いします。 ★このコーナーでは、成者の皆さ しては、編集館では、責任を負い

人との連結は往復ハカキを使用す かわますので椰子水ください。当 ●売ります エコーハガキ、等々。

スを25日日円、スターラスター 丁翔 新湖南女地1901-4 返しリストを送ります

☆誰かグロブダーの基根を安く売

平別 大阪府茨木市平田1-

人を基集します。(中3の人)

体 经村级亩 クライマーを1888円で を1588円、ゼビウス、アイフ

価でお譲りします。 グッズを大切にしてくれる方に途 きから集めてきた、ナムコ関係の 平以一二 青森素青森市清水湯元 △僕が「ディグダグ」くらいのと

ー、バンフレット、チラシ、NG 切手前円分を送って下さい。折 例 マスコット人形 ステッカ 一個 静岡素浜松市泉2-17-6 います(箱、説明書付き)。送料は グマンを、各1000円以上で買 繊)、リザート、トリトン、ウイン (は~りいふぉっくす (質の魔王 いましたら、福集部まで御一様と ったメーカーの方、御意見等ござ で、××すべきだ」という風に、 めているんだから、「〇〇が緩 じゃみないんだよ。メーカーもプ レイヤーの企場としての意見を由 なお、このコーナーを御覧にた

> ビデオゲームは努力次解で、 またまた1位の含ことができると 思います。 「GAMEST」、よくでラメーケーの 方も、変わない方も、 前略。編集創的哲博

コGPとテディボーイブルースを カードのピットフォールⅡとモナ ☆僕のセガ・マークⅢを適情で 割利号剪 安く譲ってください。

平排一路 滋賀県滋賀郡志賀町 ン、モトスなどもありましたら、

城市 26 川上秀樹 ●文通しよう

話しあってもいいですよ。 る僕です。こんな僕といっしょに もし住所が近くなら実際に会って ませんか。女性の方も大歓迎です。 ムの情報を手紙で語ろうじゃあり ゲームの攻略法や最新ビデオゲー ☆ビデオゲームに背寄をかけて

連絡はハガキで。TELも書いて 本をつけて、1万2008円で、 ☆セガ・マークⅢに最新ゲーム』 下班 茨城県取手市井野3-16-ジョイスティックも格安で。

大和洛牵

- 4 静岡県富士宮市杉田117

です。こんな僕と文通してくれる んにちは、僕の好きなゲームは、 **ガーKARI、ソロモンの鏡など** NULL TANK A.S.O. ☆ゲーメストの読者のみなさんこ --田中和風寮日-- 係 杉森童之 〒(1) 愛知県島田市田中町3—60

お待ちしています。イラストをハガキに らのお便り、イラスト等、なんでも結構 クーメストアイランドでは、続きんか

売く場合は見インクで書いて下さい。

アイフンド なんだ

〒川 東京都千代田区内神田1丁目15番15号 柴田ビル

新声社 ゲーメストお便り係



けの効果有ノ なーんつってね 福神なんか出てきて、間道、厄岭 ームなんて一のださないかな。七 派のため休散いたします。 MERS」は作者倉本務が宇宙班

牧略法なり、滋解さなりを、プレ

んだな。つまり

だ。正確な出し方数えてくれる。

今月号は、しめき

ドンキーコングをやりなさい。 よーし、よくやったゴリさん。 (8) (8)

毎日クレクマやってるかな。 混も んですよー。 ほら、そこの君

アイドルー後ちゃ はし あんむの

だい。ふみー、ひゃお (一丁Pー青き流量―山河悠理)

アニメファンの方、お手紙ちょこ

8月に大阪、遠征いさますよー

と増えて半狂乱ぎみになってます 締め切り11日前に仕事がとは1つ ベアがおわっちゃったよー。どひ らんよー みぎゃあー、グーティ

えー、原稿があが しまったよー。ひ の毛が短くなって 13181 B

まあ、無理だろうな。(伊茨見

御旅屋喜久 山河悠理 破魔 大和和大 平野おみ 藤島厳碩 石井ぜんじ 継モトス 野崎敬二 宫崎一张

アイキャー 鈴木昭仁

斉藤智晴 高橋己代子 萩原祐四郎 ◆協力スタッフ SHEEP STUDIO エジマ企画 エヌ・シーシー 古本如洋 松川由雄

本誌からの無断転載を禁じます。

田口あゆみ

... <u>ブニナ</u>プ 7月号 7月20日発行(隔月発行)第1巻第2号通巻2号 ■昭和61年 ■発行人 加藤 博

国福集人 植村伴北 株式会社新声社 ■発行元

東京都千代田区内神田1-15-15 柴田ビル 電話 03 (293) 9321 編集部 03 (293) 9324 刷 耕文社

©1986 新声社 雜誌03659-7



こで、オトト皇人は安住の地を求 め、そして地球へたどりついた。 により危機にさらされていた。そ ト屋。その美しい星は天体の異な 地球人を教え 拥われの

えられてしまった。 **球人がオトト屋人の食料として捕** 大を図っていた。また1万人の地 くるパイオ工場を造り、基地の拡 関時に、海底にパイオ魚貝類をつ 内に都市を海底に沈めてしまった。 めに、両様の水を解かし、一瞬の

水に満ちあふれる文明の星オト

オトト星人は住みやすくするた



(大和)

なが止まれない。どちらを選ぶか ブカがあるが、 スリップしてなか けれど、コースが明白く、そして だ。ルイージはマリオよりジャン 難しくなってみんなの前に現れる ーパーマリオと変わりはないんだ ちろん任天堂から。 基本的にはス パーマリオに第2弾がでたよ。も まずはマリオとルイージの選択 ET S きの値火な人気を起こしたスー PLAY 9477.11G も一つ大変が しんていたたきたいお ってしまった着たちにぜひとも楽 □を終えてしまって軌足りなくな がてたり、追い風が吹いたりして 日老次等た スーパーマリオ全任ワールドナ 又、新キャラとして、森キノコ

いると思うけど、日根を操作し、 内容は、マニアの人はわかって

かく大いに解核できそうだぞっと、

ァミコンゲーマーも、待ちわびて

るんだ。アーケードゲーマーもつ

たいだ) になれるのだ。 魔王(山河氏ではないよ)マンド

の火の鳥(某アニメの科学忍法み も、合体した味方の数によって進 ールシューティングゲームだ。 鞋をやっつけていくというスクロ い、5機会体が完成すると、無料 よーし、準備が整ったところで、 議院 (フォーメーション) の形

たり、網階を組んだりしながら、

アップに、アーマー製像という様 な人気を呼びおこす気配道庫。 ったので、ファミコンでも嫌免的 ーケード版でも、かなりの人気だ をぐうつと広げると思うが、とに を楽しませてくれるはずだ。 競を加えて、より一層プレーヤー ファミコン旅でプレーヤーの最 このゲームは、今进行のパワー

〇が発売されることになった。ア

スーパーマリオブラザーズ2(住民業)

テラクレスタ(日物)

じ状態になるんだ。つまりミスだ てしまうと、敵と当たった時と何 お、他にも遅さパックンフラワー が登場する。これをうつかり食べ

> のすばらしいゲームが家庭ででき っトとして8月別売されるで、 テラクレスタがファミコン用カヤ

待ってたそ

地上基地に無された味方と合体し

コンソフト第1号としてA・S

人気の高いSNKから、ファミ

いよいよ日本物産のヒット作

いたぞし さあ出撃だ

ラーをたださつぶしに行こう。

あった。ただちに、海底救助隊は

SCOOK

期待しよう 発達したのだった。 教う海遊教験船「SQOON」が だが、この地球上には、彼らも

海底ドームを破壊しよう。ま 魚雷等で粉水工場やパイオエ 「スクーン」を操作し、ミサイ のだ。粒出した彼らを、着は人工 わしたりしなから人々を取けたす バイオ魚貝類をやっつけたり、か 浮道島まで運ぶのだ。

うぜノ 7月-日発売 サウンドの効果も抜群。期待しり ックなど多数入っていて、しかも 師しキャラクターや隠しテクト

つぎつぎにやってくるサメル

これなら強能ダ

でたてた恐怖の番キノコノ 食中間には気をつけよう

これがSYDの手動け をするSDのアーマー



A·S·O (wzk











気分は大泥





のしゃちほこを盗んでみせらあ」 構成りますことやら… はてさえ、この大騒動。結束は

すと、キセルが振り下ろされ、粉 スチェンジだ。「打」のボタンを増 ンプとコースチェンジ、下はコー する。レバーを上に倒すと、ジャ

の大騒ぎ。 ては英公儀師をまでが入り死れて あ。きつね、役人、関っ引き、

すていたす―てっぺんに輝く、会 に小羽の面を除らせておくれ。 ことに難を振り切って、長屋の上 用子、ひょつとこ、揺き猫。 か手当たり次集に投げつけるのは こりゃたまらんと、五右衛門権 われらが英雄五右衛門様よ、み 「かってんだ、みやけに、 絡の

右衛門はお縄にされて落とされて 出しないと、顔が赤くなって、五 ことによって脱出できる。早く日 けなくなるが、レバーを返くふる げつけてやっつけることが出来る タンを押すことによって、他に投 に落ちている物を拾うと「投」、ガ を殴ることが出来る。また、連由 五右衛門は敵につかまると、動

は敵の投げる物に当たったり、海 しまう(1ミス)。また、五右衛門

の味方です

って訳で、五右衛門の隠れた专

の大泥棒、石川五岩南門が大江西 の町に明われた。 その名を天下に轟かす、日本一

ゃ、きっとお宝を頂難できるって らまき歩く。皆の衆も拍手を送り 判を盗み出し、お江戸の庶民にば 私雅を肥やす大商人から大利小

五右衛門は4方向レバーで操作 避ぶ前にこれだけ

分、やっきになって大額物してら

そうはさせるかってんで平次報

ゃちほこ」を盗むことが出来るか ってやっつけよう。素は「金のし 引きや役人、忍者などは手をみて購 を扼にばらまく。行手を隠む買っ

すのだ。そして、盗んだ大利小街 作して、大郎人の千両箱を盗み出 が送りだされたのだ。 持者、コナミから「加五右衛門」 岩は主人公の石川五右衛門を植

泣くのは弱い者ばかりってか。 並のある者、















たくと出現する、探してみよう。 そんでおり、ある所をキセルでた て来て、1ミスとなる。 なると、五右街門の頭に月が落ち 表わされていて、タイマーが目に に落ちたりしてもしこスとなる

各ラウンドには隠れキャラがひ タイマーは画面上方のお月様で

ステージ1(前半)

取るようにしよう。 だ。出来るだけ置いてある品物は 十手が苦手

ると、お縄にされて役人どもに大 扱って逃げよう。モタモタしてい る。つかまったら素早くレバーを 右衛門めがけて襲って来る者もい 口を開けて笑われるぞ。 また他の中には、飛びはねて五 る時は、投げて相撃ちにしてもよ も200点の得点だ。物を持って

パーには注意しよう。

にレバーを抱って逃げまくろう

とにかく敵の攻撃は激しい。会 ラウンド2 (後半

敵は手強いぞ

■ ■点、敵めがけて投げると2 ■ よう。置いてある品物は取るとも 国っ引きが来るので、すかさずち ブだ。キセルでたたくと200点 0、400、000::と様水アツ ら来る間の引き2匹めがけて投げ が置いてあるので、取って後ろか セルでたたこう。前に進むと層文 まず、スタートしたら後ろから ---キセルでたたけ

> どことなく実える。 きがサーフィンに乗って登場する。

道に落ちているタルは、五右街

ーショだ。でも、ここから先の講

アすれば、いよいよの特望のステ

どんどん進んで行くと、最後の 前へ進んで行くと、突然間つ引

くなっていくが、レバーをふりま 移って逃げよう。他の攻撃は激し 物をキセルで振り落とそう。これ も逃げられない時は、投げて来る を振りまくろう。また、どうして いので、粒の数が多い時はレバー くっていると結構助かることが多 ざしがしたら素早く他の段に飛ひ る前に立ち止まるので、投げるき は死んでしまう。役人どもは投げ 十手だ。これに当たると五右衛門 人どもが投げて来るちょうちんや このラウンドで手強いのは、役

クリアだ" くれぐれもタイムオー 利小判を街にばらまいてラウンド 神を倒して前に進むと、盗んだ七 ズマに当たると死んでしまう。雷 だけだが、雷神の出して来るイナ ばらくの間しびれて動けなくなる **う。雷神に当っても五右街門はし** の始かない足の方を狙って投げよ げても盾で助がれてしまうので新 を投げてやっつけよう。普通に炒 粒、雷神が出現する。そばにあるな

ないようにねっ

に前へ進むようにしよう。 タルを転がしたら五右衛門も一緒 画面に映っている間は有効なので 欅してくれる(000点)。タルは 門が押すと転がり始めて、難を一 当たりできる。 段を歩いて行くと難にどんとん体

- マークのある所、海には落ち

る位置によって得点が違う。 2段 とふす間の黒い所をキセルでたた また、敵に関係なくして、ふす同 日の右側の千両箱は4000点だ。 いてみよう。何か出て来るかも知 最後に置いてある千両箱は、取

れないぞ。 ― ちょうちんと ステージ1(後半)

い。(これはクダノ)

遊んだ大利小約を衛にばらまき の人達は大喜び。

ステージ2 (前半)

バーとキセルをフルに使って前に 進もう。ステージ中盤の屋根の上 基本的には前の面と同じだ。レ ータルはつよーい味力

●●点)。小づちを取ったら、上の 衛門は一定時間無敵となり、敵に にある光る小づちを取ると、五石 体当たり攻撃をしかけられる(8

帰ってくるのだ。やっつけても後 なと思っても、またロターンして あるクルを使うのも1つの手だ。 たら素早くやっつけよう。直前に 所は早く透送しよう。これをクリ から後から出てくるので、こんか が、このかつら、やり過ごしたか かつら(?)を投げて攻撃して来る 最後の敵、写楽はやたら手強い

て来るのでとても吃介だ。出現し

けないと、3連射の手裏剣を投げ 途中に出て来る赤忍は早くやっつ は、老が見つけ出して欲しい。此 が全のしゃちほこをいつか盗むこ

とを祈る。 日本一の大泥

ろあるに違いない。 素は、石川五右衛門と聞いて供

右衛門を連想して作ったそうなの 大泥棒、かまゆでの刑などいろ を連想したであろうか。日本一の このゲームは、歌舞伎の石川五

っと外れているような気がする。 り、石川五右衛門の時代とはちょ あのだ) 上時の紅白幕がそれを物語ってい 違うかも知れない。(ゲームスター で、書連のイメージとはちょっと 時代設定も江戸時代になってお

まえるんだ) (なぜ銭形戦分が五右衛門をつか 常指の範囲を終えてゲーム作り

ーマにしたゲームを作って欲し よ、マジに。今度は源平合戦を子 きるしね。(ボクは液人生なんだ ゲームをしながら歴史の勉強がで 設定でやって欲しい。そうすれば やはり歴史的な事実はそのままの をすることはいいことなのだが.

ションを要するゲーム、加五右衛 何はともあれ、この高度なアク









君もプレイして、日本一の大学



ていて、とてもおもしろい。 門。キャラクターも個性があふれ



も支配しようとする "ガスブ族。 略奪と触りくに明けくれ、何者を と辞収を蒙する "ミュール族。" それぞれの王国を築いていた。 いた。彼らは2つの種族によって、 かれ、豊かな水と緑におおわれて ら飛来した異星人によって切り間 いその衛星は、進か部内の彼方か ていた。月まりもひとまわり小さ 反対の位置に小さな楽屋がまわっ し、健度となく争いがおこったの 関係は根壁に別来して以来反目 遊度な技術と女化を持ち、 平和

た。恋の手から女特像を取り戻し、 「若き勇士よ、者にすべてを託し

一族の危機を救ってくれ」

肉に撃つことができ、又連射でき

でガスプ鉄に立向かっていった。 立ち上がったのだ。種族の祈りを ユール鉄の中から、勇敢な若者が 磁線されてゆく街々。 **(残虐なガスブ族の思いのままに** ネルヴァ はなく、なすべもなく 一島に背負い、彼はたったひとり その時、薬亡の危機に凝したも

もはや悪にうち勝つ守護神 "と

※短刀(射撃ボタン)…これは8方 ①地上板では

さえ感じられなかった頃の物語

適い昔、まだ地跡に生命の息吹

その頃、地球の衛星"月。と正

像を奪い去り攻撃を仕掛けて来た 的種類、カスプ族はとうとう女神 を字に入れようと狙っていた好物

していた。 かなる剤からも寄られ幸福にくら ネルヴァ の女神像によって、い ル族。は彼らの守護神である"と だが、平和を受する種族"ミュー が、以前からミュール族の領土

を操作し、ガスプ族に奪われた中 プレイヤーはミュール族の勇士

君よ男士よ、城亡の危機に頼した 護神"ミネルヴァ"を取り戻せ、 うことの出来るのは、君だけなん 一族を扱ってくれ。今、我々を救









ることができたいへん使利。 に並んでいる態を一度にやっつけ ているので、中型以上や、また程 べ物にならないほどの威力を持つ きないが、破壊力は短刀とはくら この武器は前方しか撃つことがで ×メーザー(メーザー、ポタン): 操作方法は困を参考にしてね 泛操作方法

る唯一の武器である。

分けると、滴と陸に分かれるわけ つきゃない。このケームは大きん

水久パターンなんて考えないでね きつい攻撃をしてきます。だから と、敵がたいへん速くなり、相当 け速く前へ進んでいくことだ だが、まず陸の部分ではできるか 陸の部分で長い関止まっている

ブを取っていかなければ、先へ進 とである。まあ、このパワーアツ ワーアップを完整に取っていくこ んでいくのは無理でしょう。 海の所も、シューティングゲ 又、もう一つ大切なことは、バ が決まっているので計画的に使る

ない様にしよう。 単に点数かせぎにしかならないの くる) しかし、このアイテムは などを埋さなくても自動的に出て ス得点(このアイテムだけは石像 何点なのかわからないボーナ 絶対に必要なアイテムだ。 で、あまりハードな場所では取ら (日) 速くするものである。これも 宝箱、これは取るまでは、

耐が出てくるというたいへん陰障 そうです、このゲームは真横から はいけない。横から出てくる船と ーディンクだからと気をゆるめて ムと考えていいと思う。ただシュ

す。大けさに言えば、これがなけ リビンと羽はたいへん大事な物で (注意だよ~ん) アイデムの中でも、青色のクス

れば高次面のクリアがたいへんハ

八一分の武器の射程距離(武器の 飛ぶ距離のこと) がのびる、とい

からといって彼ばってはいけませ ードになってきます。しかし、だ この青色のクスリビンは自

成させることができる歩色の クスリビン。出てくる位置(正確 う役割を持つもので、絶対必要 西面内にいる附をすべて油

に言うと石像を倒せば出てくる) で、取れる時に、しつかり取って ん。アイテムは何度も出てくるの

おしまいに、私がこのゲームに

これは主人公のスピードも

ムの夏へ向けての自信作と言えま しめることは間違いない。アイレ 私はちょっぴり残念でしたが、谁 と思い込んでいたので、その点 海のステージが最高! ンスも高く、特にグラフィックは ドはやはりアイレムです。大変セ ついて感じたことを少し書いてお うわさ話で、完極の朝新ゲーム

ことです。みなさんも最終節めさ して、レッツ・トライル このゲームの発売は7月という 操作方法の図 8万向 射 撃 (短刀)





の解め際にいる形は、















ユート」と思います。最近は「レ

かショットの基本なのですから、 してはいけません。なにしろこれ がいるかもしれませんが、バカに あんだ、くだらないこ」と思う人

ちたければ覚えている目盛りに合

シューターによって球を打ち出



















すようにします。 これを「エキス

けば、次からそこへとボールを打 りとボールの行った先を覚えてお もので、こうして打った時の目標 トラショット」と言い、これはウ

強いほどいいぞ 強けりゃ

るので覚えておいて下さい。 なとて使います。今日紹介すること イスピード」でも必要なことがあ イリアムズ社の「レーザーキュー」

演物にはめくつったに使うことが

というもので、ショットの直径に 写真正は「ピハインドショット」 さあ、基本テク脳の最後ですが 覚えておいて

さあって、ウイリアムズ社の「ハ

るんだ。

を繰り返せばボーナス点は上がる

また、フリーウェイを通すこと

引いてから球を打ち出すもの。な その名の通りシューターを一杯に ト」です。写真目を見て下さい。 しました のテーマに取り組んでみることに られがちですが、今回は殺人てこ め、ショットのテクニックは忘れ 等の機能の付いたマシンが多いた ーンチョンジーやドレーンシフト すことを「ショットする」とか「し

を見ながら力加減を調整して打つ **ーターの所に描かれている目盛り** ョット」という打ち方です。シュ

てて、右手を離すと同時に押し出 ューターのつかに左手の親指を当

いほど良い時は写真なのようにシ

次に打ち出す強さが強ければ後

まず基本的なのが「フルショッ

さて、写真での方は「エイムシ カナ? ピタリと入る… 黙ってにらめば

写真を見てくれ。どうだいこの消 の道があるだろう。これらは宏か 子さ、カッコよさ! イスピード』の紹介だソ。まずは らベイショア、サンディエゴ、サ こう。フィールドに掛かれたる本 早速フィーチャーを説明してゆ

スコアのもととも言えるので、上 イと思われるもので、これがハイ ホールド(その味の分のボーナス と)されるし、それは大れ支援が が次の球の分にも持ち越されるこ 1000のかになるし、ホーナスは つくし、スピーナーは1回につき し、エキストラボールのライトは

てつせだ んだノ そーすればエキストラ・ ープ・ホールと言う)に叩き込む 点灯したら、奥にある穴(エスケ 所にある「EXTRA」 ランプが フリーウェイを通すことによっ

よく見ると、ベイショアとサン

BACK」のライトが点灯してい ち返してくれるもので、「KICK れはアウトレーンに落ちた球を打 バックというものがあります。こ を側のアウトレーンにはキック オールは着のものた。

過させることによって、ベイショ 側の道でつながっているね。ベイ タモニカのフリーウェイは一番寒

手前に表示されている「フリーウ

うと、このライトは消えてしまう る時のみ有効で、1回使ってしま

ェイホーナス」を得ることがてあ リーウェイを通せはフィールドの の状態でライトの点虹した方のフ トを点灯させることができる。そ コアといった具合に、ボールを通 いは逆にサンタモニカからペイシ ショアからサンクモニカへ、ある く覚えておこう。

ゴーいノ このましち やったぜノ カラーは



















フリッパーボタンを押しっぱなし と加算してくれたり、プレイ中に ホールドしても、その分をちゃん 白いシステムがある。 例えば、最後の球でボーナスを このハイスピードには色々と面 「ハイスピード」

にすると、ジャック・ポットやラ フリッパーボタンとクレジットポ ンプボーナス等を救えてくれたり

時にプレイすること) になるんか そうわって球がホールドされたら ボールプレイ(複数のボールで国 ドされていた球が出てきてマルエ ホールに入れるかすると、ホール でランプを通すか、エスケープ シューターの所にもう一つ球が出 この状態で最初のショット以外 また、シューターから直接ラン ポットの取り方は文章にしてしま ナスを狙う書だ。このジャック

ることだ。そうやって赤信号にし てる(あたりまえか?)。 2つめは

追ってくる(実際に追ってくるわ うするとけたたましくパトカーか てからランプレーンを通そう。そ **ーつはエスケープ・ホールに入れ** ランプレーンを通す。そしてもう ある。1つはターゲットに直接出 賞から黄、赤へと変わってゆく。 側の黒いレーン)の入口の信号が ゲットを青、黄、赤の順に1つず て1つずつり個の信号灯のターが つ点灯させるとランプレーン(上 っトかあるけれど、これらのター

ブを通してもう一方の「題れ家」

うと極めて簡単、「マルチボールプ

ていて慌てないように。

どこまでも

今度は、ジャック・ボット・ボー これも覚えておこうぜ! さて、マルチボールになったら

ど「隠れ家」のように使えるんだ

家」へと逃げ込むことができる 通すのだ。そうすれば着は「隠れ る器だ。もう一度ランプレーンを

信号無視をしたら、今度は近げ

SCAPE」というライトか点们 イエゴ・フリーウェイの所の"E ての信号を点灯させると、サンデ

ライトを点灯させる方法は3つ

し、エスケープ・ホールをちょう あるボールは出てくるので、忘れ なくなってしまうと、「題れ家」に っている時にプレイ中のボールが たりして「題れ家」にボールが推 戻ってしまうんだ。

ったり、ジャック・ボットを取っ ポットを取ってしまうと行万点に だ。ただし、これも「国ジャック・ マルチボールプレイにできなが

点になるのだ。つまり、一打で2 百万点を取れるチャンスがあるん ゆき、最高でと、888、888 レイ時の得点がそれに加算されて 最低25万点だが、マルチボールブ イにつき1回しか取れないので注 ジャック・ボット・ボーナスは

灯させることができる。これで全

に放り込めば、さらにもう一珠が 9つの信号灯が順序に関係なく点 してもマルチボールとなるんだ。 は、最初のショットでランプを通 シューターへと出てくる。この時 信号無視をしてからだと今度は ボットは1回のマルチボールプレ い」のだ。ただし、このジャック・ レイ中にランプレーンを逃せばい

信号無視をしたんだ。こっからが けじゃないけどホ…)。そう、君は 老のウデの見せどころだ!

るので、そのフィーチャーもお忘

フィールドの中段から上へかけ

トがついていなくても)対角総称 ンナーレーンを通した時は(ライ にボーナス点が上がり、また、イ は異な点灯します。 なお、1~8に当てた時は同時

のフリーウェイのライトかき灯す

トに指てるか、あるいはスリング

イトのついている時に通すかすれ (エスケープレーンとも言う)をラ ショットの手前のインナーレーン

GAMESTラッキーチャンス・プレゼント





ベックラント



魔界村』よろしく人 FCソフト2本

日本物産提供



ハガキに記入して、ポストに入れ Tau. 切手をはるの を忘れないこと。 ◆締め切り あるハガキまで有

日発売の9月号誌 上にてお知らせし







「パックランド」 下じき20枚ナムコ提供 『ASO』攻略本







FCソフト3本

20冊だよ エス・エヌ・ケイ提供

きでも、歌って下さい に帰って、親を喜ばしてあげよう。

いなかった人は、都はるみの、

このシーズン変体みだけど、しつかり早く家 が決められた人数に、達するまで行なわれる して、電話をすると言った具合いに、当選者

電話は、7月下旬のいつかにしますので、

君は「怒」の最終面を見た よこっと迎えてみましたので、当たりたいよ

その時、見事ハガキを出した本人がいたら、 あなたの自宅(連絡先)に、電話をします。

次のハガキを抜き出

ガキを抜き出します。

、目を大きく見開いて読んで下さい

そして、その取り出したハガキの順番に、 まず、たくさんのお使りの中から順不同に





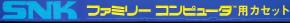






ナムコ提供

ナムコ提供



名 称:ASO(エーエスオー)

内容:256KBROM*2

特 微:Sポイントで運動性向上

Mポイントでミサイルの破壊力向上

Kポイントによる能力維持

技:8種のアーマーによる特殊攻撃

価 格:未定

フルスクランブル SYD急速接近中

(株)エス・エス・ケイ (旧社名 株式会社新日本金庫)
本 社 〒564 大阪府吹田市豊津町14-10号 東嵩ビル 602号 『±上 (06) 3/8・7007 代 東京支店 〒160 東京高新宿区 四ツ谷1丁目5 番地 佐京ビル 「モ」 (03) 356-9961 (代)





RETROMAGS

Our goal is to preserve classic video game magazines so that they are not lost permanently.

People interested in helping out in any capacity, please visit us at www.retromags.com.

No profit is made from these scans, nor do we offer anything available from the publishers themselves.

If you come across anyone selling releases from this site, please do not support them and do let us know.

Thank you!

